

機動戦士鋼彈 SEED

機動戦士ガンダム SEED

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

Bisty

導入年月 2025/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



SEED BONUS



BIG BONUS



BIG BONUS EPISODE



3.13 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	西瓜	金鐘	西瓜
19	西瓜	金鐘	西瓜
18	西瓜	金鐘	西瓜
17	西瓜	金鐘	西瓜
16	西瓜	金鐘	西瓜
15	西瓜	金鐘	西瓜
14	西瓜	金鐘	西瓜
13	西瓜	金鐘	西瓜
12	西瓜	金鐘	西瓜
11	西瓜	金鐘	西瓜
10	西瓜	金鐘	西瓜
9	西瓜	金鐘	西瓜
8	西瓜	金鐘	西瓜
7	西瓜	金鐘	西瓜
6	西瓜	金鐘	西瓜
5	西瓜	金鐘	西瓜
4	西瓜	金鐘	西瓜
3	西瓜	金鐘	西瓜
2	西瓜	金鐘	西瓜
1	西瓜	金鐘	西瓜

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/擬似 BONUS
2. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS
3. BONUS 後的 ST 抽選 BONUS

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為當選 FREEDOM HYPER

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1280G，天井到達時經由前兆當選 BIG BONUS EPISODE 確定 CZ 間最大天井為 777G+前兆

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先瞄押左轉輪，約在轉輪上段附近瞄押紅櫻(黑 BAR 下方)

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，同時形成銅鐘連線或是青再連線時為強紅櫻

反之都沒有時為弱紅櫻

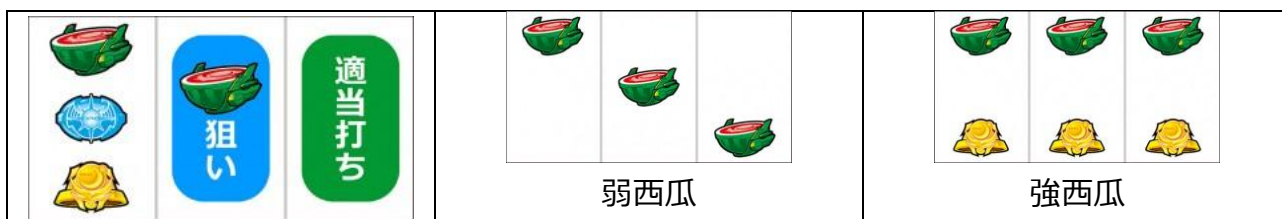


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘或是青再形成下面牌型時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為弱西瓜，西瓜上段連線(下段會同時形成銅鐘連線)時為強西瓜



瞄押演出發生時中轉輪停止此牌型時為 SEED 目

AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則指定轉輪瞄押畫面中指定圖案

其餘演出照通常時打法即可

各種演出說明

模式介紹

通常場景



市街道



灣岸



沙漠



オーブ連合首長国



攻撃鋼彈



再會



只有二人的戦争

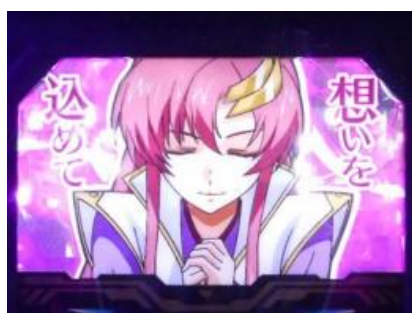
通常時特殊小役會抽選 BONUS 直擊以及 CZ，主要在ラクス機會中成立小役來抽選 CZ
基本初當契機為經由 CZ，特殊小役直擊時為 BB EPISODE 濃厚!? 滯在場景會示唆內部狀態
(超)高確中會較容易抽選 CZ，上面右邊兩個為高確示唆，攻擊鋼彈為超高確示唆
再會與只有二人的戦争為前兆示唆，演出成功的話則突入 Arch Angel Attack

Arch Angel Attack



為 CZ 前兆場景，場景上升時顏色也會上升，之後發展連續演出，成功則突入 CZ

ラクス機會



每消化 100G 的一部分或是弱櫻成立時突入，突入時轉輪左邊的ラクス燈會亮 3G，期間內抽到銅鐘或 RP 時會以強特殊小役抽選
滯在中抽到特殊小役的話則會比通常時抽選率高



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

STRIKE ATTACK



成功期待度約 62%，為 18G 的完走型 CZ，會與畫面下方顯示的格子同時進行，小役連線時格子會變成 HIT，HIT 左右或上下兩格連線會發生瞄押演出，此時抓到白 BAR 連線時則當選 BONUS 同時上下左右都兩格連線時期待度更高。ATTACK 格中銅鐘會發生押順指示所以一定小役連線!?

特殊小役成立或是在 ATTACK 格抽到 RP 時會抽選增加 ATTACK 格

格子為 TABLE 管理，要是 CZ 中連一次瞄押演出都沒有時則次回 CZ 會較容易抽選好 TABLE

CZ 結束畫面中抽到特殊小役為 BONUS 濃厚!?

抓到白 BAR 連線後 CZ 不會立刻結束

如果再抓到一次的話則恩惠會上升，直到上升到 BB EPISODE 為止，且此時會抽選轉輪凍結

BONUS



SEED BONUS



BIG BONUS



BIG BONUS EPISODE

BONUS 為純增 6.5 枚/G，為枚數管理的 AT，藍 7 連線為 SEED BONUS 的 100 枚

紅 7 連線為 BIG BONUS 的 200 枚，黑 BAR 連線為 BIG BONUS EPISODE 的 300 枚

BONUS 消化中三枚銅鐘、RP、特殊小役會抽選獲得宿命點數，到達 100 點時會中斷 BONUS

且突入宿命 ZONE，沒有到達 100 點且結束 BONUS 則之後會突入 ST「STRIKE RIDE」

STRIKE RIDE



任務



瞬間決勝負對決



故事



最終機會

BONUS 後突入的至少 20G 的 ST，RP 或銅鐘成立時轉數會停止減少後移行前兆，任務成功的話

則突入瞬間決勝負對決，前兆中抽到小役則突破期待度會上升。ST 中特殊小役突入對決濃厚

瞬間決勝負對決固定 3G，期待度 50%，只要抽到小役則當選 BONUS，特殊小役則為紅 7 以上

故事為對決的上位版，突入時為黑 BAR 的 BIG 濃厚。ST 結束時會突入 3G 的最終機會

這裡抽到 RP 或銅鐘的 30%、特殊小役則為 100%當選 BONUS。整體 ST 的繼續率約為 70%

宿命 ZONE



BONUS 中獲得的宿命點數到達 100 點突入的 5G CZ，中押時停止 SEED 目的話則 BONUS 結束後會突入上位 CZ「STRIKE BURST」，成功期待度約 60.6%

STRIKE BURST



前半部分



後半部分

突入時保證當選 SEED BONUS，前半 5G 會抽選升格紅 7，小役成立時為好機，最後一轉小役為升格濃厚，升格期待度合算約 56%。升格成功後會移行後半 5G，後半則為升格黑 BAR 的抽選或是抽選突入上位 AT「FREEDOM HYPER」，後半成功時的上位 AT 突入期待度高達 50% 以上後半最後一轉成立小役則突入上位 AT 濃厚。強特殊小役不論前半或後半都當選上位 AT 濃厚

FREEDOM HYPER



共闘狀態



放出 V 庫存



單騎狀態



危機區間



最終判定

1SET 10G，純增 6.5 枚/G，繼續率約 96% 的上位 AT。消化中每轉會小役連線獲得連擊點數到達 1000 點則當選 EPISODE BONUS。消化 10G 後有 V 庫存時則會放出後繼續下一關初次突入時至少會給 V 庫存一個，特殊小役成立時會抽選 V 庫存。要是沒有 V 庫存的話則會移行單騎狀態，此狀態中抽到 RP 或特殊小役則會回到共闘狀態，但要是出現不中小役則移行危機區間危機區間中抽到 RP 或特殊小役則回到共闘狀態，但是不中小役則會移行 3G 的最終判定最終判定中抽到小役以上則會回到共闘狀態且獲得 V 庫存，失敗的話則為到一般的 ST

FULL BURST CHALLENGE



上位 AT 中連撃點數到達 1000 點時發生，會依
成立小役抽選 EPISODE BONUS 的枚數
最低 100 枚，最高 1000 枚

EPISODE BONUS



左邊決定枚數後突入這邊消化，純增 6.5 枚/G
消化中會抽選 V 庫存

最終局面任務



ENDING 後突入的拉回區間，成功期待度 58%
3G 以內抽到小役突入上位 AT
特殊小役則會追加獲得 V 庫存
最後一轉沒有抽到小役也有機會拉回
失敗的話則突入一般的 ST

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/362.2	1/377.3	1/349.1	1/309.7	1/301.6	1/266.9
AT	1/460.1	1/446.9	1/411.8	1/364.5	1/355.6	1/318.4
機械割	97.7%	98.8%	101.2%	105.4%	110.7%	114.9%