P關於我轉生變成史萊姆這檔事

P転生したらスライムだった件



導入年月 2024/11 新規 MAX TYPE, ST 機

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數 70.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&1&7&14&15 通常時大當確率 1/319.5 確變中大當確率 1/69.8 確變突入率 100% 確變最大 125 轉 通常時開獎 50%機率抽選

確變上限 255 隻 抽選失敗時確變上限 2 隻

平均出玉

2~3R:約300~378個

10R:約1500個

ROUND數 2/3/10

1R COUNT 數 9/10

時短 大當結束後 125+4 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



75% 10R+ ST 125 轉 25% 2R+ ST 125 轉



最豐富的機種情報查詢 最專業的中文機台攻略 最即時的線上論壇討論 最廣大的電玩消費族群 最有效的活動廣告平台 盡在 學表 (持双口·柏荫路







各種演出說明

模式與大當介紹

初當



初當時只有 3R 大當的 378 顆出玉,開獎後突入 Harvest Festival。任一立直演出的大當都會 直接接續該立直演出中的歌曲播放

Harvest Festival



為電嘴補助 125 轉的內部 ST 或時短,初當後與第二連後則一定為 ST,第三連後則不知道是 ST 或是時短,但是獲得第四連的話則到第六連都是 ST 濃厚,也就是三的倍數連結束後有可能為時短

Harvest Festival 中的大當



TEMPEST BONUS (10R)



2R 大當

Harvest Festival 中的大當有 2R 跟 10R 兩種,哪個都會繼續 Harvest Festival 75%為 10R 的 TEMPEST BONUS,有搭載開獎時為 10R 確定的多種演出要注意

預告演出

繼承而來的願望預告



通常時的四大演出之一,會播放第八集的名場景如果四大演出複合兩個時則期待度 90% 複合三個的話則為大當濃厚

就交給我來辦吧!預告



従ミリム登場預告發展的通常時四大演出之一 也有立直後突然出現ミリム的演出方式

數字滑落預告



獲得捕食者的話則突入 2 轉目持續到 3 轉目時為好機

故事連續預告



故事預告發展到第三階段且成功 則發展故事立直

往魔王的進化預告



會重新構成現在的演出 進化成期待度更高的演出

立直後角色背景預告



立直後發生的大好機預告,為四大演出之一 如果出現更稀有的背景則期待度更高

暴食之王預告



為發展クレイマン立直的契機, 發生時期待度大 為通常時的四大演出之一

立直演出

長立直



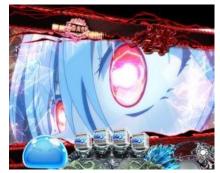
目標為發展 2 轉目的立直演出 出現魔王版演出時為大好機 失敗後有機會發展全回轉立直!?

短立直



總共有三種演出,ミリム來襲 則為大好機,目標為進化暴食者 進化則發展3轉目濃厚

豬頭魔王立直



目標進化暴食者的立直,最先 攻撃的角色會有期待度高低 オートバトル期待度最高

故事立直



イフリート



アダルマン

從故事連續預告發展的故事立直, 有上面兩種立直演出, 右邊的期待度更高

SP 立直



ヒナタ・サカグチ



暴風大妖渦襲來



拯救的魂魄



クレイマン

進化暴食者為契機發展的 SP 立直有上面四種,上面越右邊的期待度越高,クレイマン為大好機

友情全回轉立直





發展時為大當濃厚的限定立直演出!

Harvest Festival 中的演出

來開始吧!預告



為右打中的四大演出之一,變動 開始後畫面消燈後有機會發生 四大演出其他癌友次回預告、暴 炎的支配者聽牌、自動對決模式

故事立直



哥布林村的戰鬥



暴炎的支配者

故事立直總共有十種, 開獎時為 10R 大當濃厚 全部十種演出都成功過的話則會開放特殊結局

獲得大當即為 10R 濃厚演出



七彩終焉刺突擊



カリュブディス討伐戰



我來幫數字連線啦演出



轉倒數機會

以上演出成功的話則為 10R 濃厚,其他還有暴風龍 ZONE、暴食之王連續演出、暴食者空氣立直等

立刻大當系演出





ディアブロ

神之怒

ディアブロ將圖案凍結後來演出,以及畫面消燈後發展的神之怒演出 哪個成功都是獲得 10R 大當濃厚

版權宣告:遊戲說明內容皆取材自網路整理,版權分屬各出處所有人 如有任何不妥與意見請與我們連絡,我們將盡快改善,感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考,不得做為開牌依據,更多詳細資料請上網:http://slotto.com.tw