

假面騎士電王

仮面ライダー電王

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



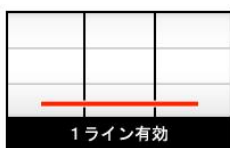
導入年月 2024/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



下段一線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



超 CLIMAX BONUS



電王 BONUS



5.8 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

| | | | |
|----|-------------|-------------|-------------|
| 20 | Blue 'D' | Watermelon | Blue 'D' |
| 19 | Yellow bell | Watermelon | Watermelon |
| 18 | Purple '7' | Den-O | Den-O |
| 17 | Watermelon | Blue 'D' | Watermelon |
| 16 | Watermelon | Yellow bell | Yellow bell |
| 15 | Blue 'D' | Watermelon | Blue 'D' |
| 14 | Yellow bell | Watermelon | Watermelon |
| 13 | Red '7' | Red '7' | Red '7' |
| 12 | Watermelon | Blue 'D' | Watermelon |
| 11 | Watermelon | Yellow bell | Yellow bell |
| 10 | Blue 'D' | Watermelon | Blue 'D' |
| 9 | Yellow bell | Watermelon | Blue 'D' |
| 8 | Den-O | Den-O | Blue 'D' |
| 7 | Watermelon | Blue 'D' | Blue 'D' |
| 6 | Watermelon | Yellow bell | Yellow bell |
| 5 | Blue 'D' | Watermelon | Blue 'D' |
| 4 | Yellow bell | Watermelon | Watermelon |
| 3 | Purple '7' | Purple '7' | Den-O |
| 2 | Den-O | Blue 'D' | Watermelon |
| 1 | Watermelon | Yellow bell | Yellow bell |

開獎條件

1. 規定轉數到達時抽選 BONUS
2. 小役抽選點數後抽選 CZ 後抽選 BONUS
3. 擬似 BONUS 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 888G, 天井到達時經由前兆當選電王 BONUS 確定

電王 BONUS 連續五次都沒當選 AT 時, 則第六次當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻，反之為強紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

左中或左右轉輪青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押西瓜但是不中時為機會牌



BONUS 或 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則依照畫面指示瞄押指定圖案

其餘演出照通常時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常場景



街道中



ミルクディッパー

通常時規定轉數(111.222.333...等)消化時為當選 BONUS 的好機，小役計數器滿時為 CZ 的好機
基本場景為街道中與河川邊，ミルクディッパー移行時為示唆高確，高確中較易累積小役計數器

小役計數器



通常時全部小役都會抽選點數
特殊小役獲得點數濃厚
到達 100 點時會抽選 CZ

天文台



小役計數器滿時有機會移行的
CZ 前兆場景

老子出馬區間



規定轉數到達時有機會移行的
BONUS 前兆場景，我方聚集
越多則期待度越高，ゼロノス
參戰時為大好機

附身時間



至少繼續 10G，期待度約 39% 的 CZ，首先決定附身的種類，期待度依序為：ウラタロス<
キンタロス<リュウタロス<モモタロス。CZ 中 RP 與特殊小役為當選 BONUS 的好機
獲得「いーじゃん」或「スゲーじゃん」的 ICON 時為好機，10G 後會突入 5G 的對決演出
勝利則當選電王 BONUS，要是早一點就當選的話則會進行往 AT 的升格抽選

從一開始就是老子區間



繼續 10G，期待度約 25% 的 CZ，全小役都會抽選 AT，弱特殊小役為大好機，強特殊小役為激熱

完成俺·參·上的 LOGO 時則突入 AT 濃厚，完成後要是發生暗轉演出則直擊上位 AT!?

如果突入標題是從一開始就是 CLIMAX 區間則成功時突入上位 AT 濃厚!?

電王 BONUS



機會告知

後告知

完全告知

隨時告知

純增約 2.5 枚/G，繼續 20G 的擬似 BONUS，消化中全小役都會抽選 AT 老子 FEVER

告知演出有四種可選擇，AT 期待度約 50%，BONUS 次數天井到達時會出現ジーク降臨後當選 AT

老子 FEVER



第一戰(紅櫻)

第二戰(RP)

第三戰(銅鐘)

第四戰(機會牌)

1SET 至少 30G，純增約 2.5 枚/G 的 AT，畫面左邊會有保留，銅鐘與特殊小役會獲得保留後攻擊

1SET 結束前擊破對方則繼續濃厚。特殊小役成立時有 4 會發動特殊攻擊，抽到該戰的對應小役時

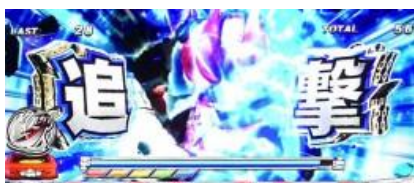
則發生追擊以上濃厚(第二三戰除外)。畫面右下角的完全填充計數器在沒獲得保留時會增加

到達 MAX 時則下一顆保留會變成強攻擊以上。AT 還有剩餘轉數就勝利時則會進行下一關的保留

等級上升抽選。突破第四戰後則突入上位 AT 老子 CLIMAX 濃厚

轉數歸零時成立銅鐘押順錯誤時則會抽選 AT 結束，之後轉落 CZ 從一開始就是老子區間抽選拉回

特殊攻撃



追撃



たけーじゃん!!



鎖定



必殺技



ゼロノス餐戦

AT 中特殊小役或是特定小役成立時為發動的好機，特殊攻擊の種類會有其恩惠
 追撃為攻擊後追加傷害、たけーじゃん!!為一定期間攻擊力上升、鎖定為一定期間不論小役皆攻擊
 必殺技為給予大傷害、ゼロノス餐戦為一定期間攻擊力上升+不論小役皆攻擊

老子 CLIMAX



為上位 AT, 「いーじゃん」的個數等於繼續轉數，一開始會從 6 個開始，AT 中銅鐘的 30% 以及
 特殊小役的 100% 會當選 BONUS, BONUS 期待度高達 1/4, BONUS 中會抽選いーじゃん上乘

此 AT 跟 BONUS 中純增皆為 2.5 枚/G, 上位 AT 初當時第一轉一定當選 BONUS

BONUS 有四種，到達五的倍數次時較容易當選強的。上位 AT 結束後會從一般 AT 第一戰開始

DEN-O BONUS



繼續 20G, 會依照成立小役抽選いーじゃん
 平均獲得 2 個

DOUBLE ACTION



繼續 20G, 會依照成立小役抽選いーじゃん
 但因為畫面分割成兩邊所以會加倍抽選
 平均獲得 4 個

ギガンデスハデス対決



繼續 10G 的 ST 型上位 BONUS，演出成功時
會獲得いーじゃん後回到 10G，平均獲得 5 個

超 CLIMAX BONUS



繼續 10G 的最強 BONUS，不只抽選いーじゃん
且高確率抽選 V 庫存，平均獲得 3 個 V 庫存
有 V 庫存時不扣いーじゃん且立即放出 BONUS

從一開始就是 CLIMAX 區間極



ENDNIG 後或是上位 AT 繼續 40 關後突入，為 10G 繼續的上位 CZ，成功期待度約 80%
成功則突入上位 AT，失敗則回通常，且經由此 CZ 的上位 AT 結束後一定會再度突入此 CZ

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 4 | 5 | 6 |
|-------|-------|-------|--------|--------|--------|
| BONUS | 1/255 | 1/250 | 1/236 | 1/222 | 1/212 |
| AT | 1/478 | 1/467 | 1/431 | 1/398 | 1/377 |
| 機械割 | 97.5% | 99.1% | 103.0% | 109.1% | 113.1% |

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，機械割非常低，目前警示方式尚不明

小役確率

以下為設定 1 的確率

| 小役 | RP | 共通銅鐘 | 弱櫻 | 西瓜 | 強櫻 | 機會牌 A | 機會牌 B |
|----|-------|--------|--------|--------|---------|--------|---------|
| 確率 | 1/7.3 | 1/14.1 | 1/65.5 | 1/83.2 | 1/327.7 | 1/1311 | 1/436.9 |

通常時模式與規定轉數相關

通常時有四種模式，在設定變更/AT 結束時/電王 BONUS 結束時抽選模式

通常 A：天井 888G，111.333.555.777G 時為好機

通常 B：天井 777G，111.222.444.666G 時為好機

通常 C：天井 444G，111.333G 時期待度大，222G 時為好機

天國：天井 111G

以上模式加總在 111G 開牌的期待度約 46%

通常時西瓜成立時的 8% 會抽選ゼ口ノ又登場後使規定轉數縮短

基本上只會縮短一次，但有 2% 機率會縮短兩次

通常時點數抽選與 CZ 抽選

會依照成立小役抽選獲得點數，強特殊小役獲得 100 點確定

| 狀態 | 通常 | | | 高確 | | |
|------|------|----|-------|------|-----|-------|
| | RP | 銅鐘 | 弱特殊小役 | RP | 銅鐘 | 弱特殊小役 |
| 5 點 | 19.7 | 1 | | 40.2 | 5.1 | |
| 15 點 | | | 97.6 | | 1.6 | 87.5 |
| 20 點 | | | 1.6 | | | 10.9 |
| 30 點 | | | 0.8 | | | 1.6 |

點數滿時會依照設定抽選 CZ

| 設定 | 12 | 4 | 5 | 6 |
|-----|------|------|------|----|
| 當選率 | 48.9 | 49.2 | 49.8 | 50 |

當選 CZ 時會依照以下比例抽選 CZ 種類

| CZ 種類 | 附身時間 | 從一開始就是老子區間 | 從一開始就是 CLIMAX 區間 |
|-------|------|------------|------------------|
| 分配比例 | 80.1 | 17.2 | 2.7 |

CZ 附身時間中的抽選

會依照選擇角色以及消化中成立小役抽選成功

| 附身角色 | 選擇比例 | 其他小役 | RP | 弱特殊小役 | 強特殊小役 |
|--------|------|------|------|-------|-------|
| ウラタロス | 41.6 | 0.4 | 4.8 | 25.9 | 100 |
| キンタロス | 34.9 | 0.9 | 11.3 | 37.9 | |
| リュウタロス | 18.2 | 1.2 | 16.3 | 47.1 | |
| モモタロス | 5.2 | 2.3 | 34.0 | 79.7 | |

CZ 消化中會抽選附身角色變化，發生時則成功率會上升

| 角色變化 | ウヲ知入→リウヲ知入 | ウヲ知入→㊦ヲ知入 | ヲ知入→リウヲ知入 | ヲ知入→㊦ヲ知入 |
|------|------------|-----------|-----------|----------|
| 發生率 | 0.7 | 1.2 | 7.3 | 2.1 |

電王 BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選 AT

| 小役 | 其他小役 | RP | 弱特殊小役 | 強特殊小役 |
|-----|------|------|-------|-------|
| 當選率 | 0.5 | 12.6 | 12.6 | 69.7 |

當選 AT 後，成立弱特殊小役的 50% 以及強特殊小役的 100% 會抽選保留等級升格

AT 中完全填充計數器 MAX 時的抽選

| 保留變化 | 強攻撃 | 必殺技 | たけーじゃん | 鎖定 | ゼロノス |
|------|-----|------|--------|-----|------|
| 分配比例 | 75 | 12.5 | 4.7 | 4.7 | 3.1 |

保留等級升格抽選

AT 的開場部分或是將敵人擊破後會抽選等級上升，強特殊小役成立時上升確定

轉輪左邊的茶杯顏色會示唆保留等級

| 保留等級上升 | 白→藍 | 藍→綠 | 綠→紫 | 紫→紅 |
|--------|-----|-----|-----|-----|
| 其他小役 | 6.3 | 3.1 | 1.6 | 0.8 |
| 弱特殊小役 | 100 | 100 | 100 | 50 |

AT 中瞄押藍色大牌演出抽選

保留是白色或是藍色攻擊時，在 RP 成立時會抽選此演出發生

發生時保留會抽選變換成較強的保留後獲得

| 保留變化 | たけーじゃん | 其他牆保留 |
|------|--------|-------|
| 發生率 | 2.3 | 0.8 |

AT 中追擊發生抽選

會依照我方夥伴角色以及成立小役抽選追擊，特殊小役發生追擊確定

| 我方夥伴角色 | ソード | ロッド | アックス | ガン |
|--------|-----|------|------|-----|
| RP | 0.4 | 22.7 | 0.4 | 0.4 |
| 銅鐘 | 0.4 | 0.4 | 8.6 | 0.4 |

追擊內容抽選如下

| 當選契機役 | RP | | 銅鐘 | | 弱櫻 | |
|--------|------|------|------|------|------|------|
| | ロッド | 其他 | アックス | 其他 | ソード | 其他 |
| 追撃・中 | 75 | 89.8 | 70.3 | 89.8 | 20.3 | 79.7 |
| 追撃・強 | 4.7 | 0.8 | 20.3 | 0.8 | 50 | 4.7 |
| たけーじゃん | 9.4 | 6.3 | 3.1 | 6.3 | 16.4 | 12.5 |
| 鎖定 | 7.8 | 2.3 | 3.1 | 2.3 | 7 | 2.7 |
| ゼロノス参戦 | 3.1 | 0.8 | 3.1 | 0.8 | 6.3 | 0.4 |
| 當選契機役 | 強櫻 | | 機會牌 | | 西瓜 | |
| 夥伴角色 | ソード | 其他 | ガン | 其他 | 不論 | |
| 追撃・中 | | 28.1 | | 35.2 | 59.8 | |
| 追撃・強 | 75 | 12.5 | 75 | 35.2 | 0.4 | |
| たけーじゃん | 6.25 | 27.7 | 6.25 | 9.8 | 17.2 | |
| 鎖定 | 6.25 | 27.7 | 6.25 | 9.8 | 10.2 | |
| ゼロノス参戦 | 12.5 | 3.9 | 12.5 | 10.2 | 12.5 | |

AT 結束抽選

30G 消化後押順銅鐘押順錯誤時的 50% 會抽選 AT 結束，滯在鎖定等特殊狀態中不抽選

結束時會抽選突入的 CZ 種類

| CZ 種類 | 從一開始就是老子區間 | 從一開始就是 CLIMAX 區間 |
|-------|------------|------------------|
| 分配比例 | 99.2 | 0.8 |

老子 CLIMAX 中的抽選

每轉會抽選保留種類

| 保留種類 | いーじゃん | スゲーじゃん(紅色) | スゲーじゃん(彩色) |
|------|-------|------------|------------|
| 分配比例 | 70.1 | 29.7 | 0.2 |

接著依照保留種類與成立小役抽選勝利，彩色保留與特殊小役成立時為勝利確定

いーじゃん保留時，銅鐘的 25.3%抽選勝利

スゲーじゃん(紅色)保留時成立銅鐘則勝利確定

勝利時會依照是否為五的倍數關與抽選勝利的契機役抽選 BONUS 種類

| BONUS 種類 | 五的倍數關以外 | | | 五的倍數關 | | |
|----------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | 銅鐘 | 弱特殊小役 | 強特殊小役 | 銅鐘 | 弱特殊小役 | 強特殊小役 |
| DEN-O | 76.6 | 71.4 | | | | |
| DOUBLE | 19 | 23.6 | 64 | 42.7 | 39.6 | 23.4 |
| ギガンデスハデス | 4.3 | 4.8 | 24.5 | 36 | 37.7 | 46.5 |
| 超 CLIMAX | 0.2 | 0.2 | 11.5 | 21.3 | 22.7 | 30.1 |

輪盤演出時會依照成立小役抽選 BONUS 種類上升，未分配比例為不升格

| 原本 | DEN-O | | | DOUBLE | | ハデス |
|-------|--------|------|-------|--------|-------|-------|
| 升格成 | DOUBLE | ハデス | 超 CLI | ハデス | 超 CLI | 超 CLI |
| 銅鐘 | | 7 | | | | |
| 弱特殊小役 | 29.7 | 10.2 | | 25 | | 0.8 |
| 強特殊小役 | 75 | 23.4 | 1.6 | 98.4 | 1.6 | 1.6 |

DEN-O BONUS 與 DOUBLE ACTION 中的抽選

消化中依照成立小役抽選いーじゃん，DOUBLE ACTION 中都是獲得兩倍

| 獲得個數 | RP | 銅鐘 | 弱櫻 | 西瓜 | 強特殊小役 | 瞄押藍色大牌 |
|------|-----|-----|------|------|-------|--------|
| 1 個 | 5.1 | 9.8 | 67.2 | | | 92.7 |
| 2 個 | 0.4 | 0.4 | 1.2 | | 89.8 | 7.3 |
| 3 個 | | | | 22.7 | 10.2 | |

ギガンデスハデス中的抽選

消化中依照成立小役抽選いーじゃん

| 獲得個數 | 其他小役 | RP | 銅鐘 | 弱特殊小役 | 強特殊小役 |
|------|------|------|------|-------|-------|
| 1 個 | 0.8 | 23.8 | 11.3 | 88.7 | |
| 2 個 | | 0.8 | 2.3 | 11.3 | 50 |
| 3 個 | | | | | 50 |

超 CLIMAX BONUS 中的抽選

會依照成立小役抽選 V 庫存

| 獲得個數 | RP | 銅鐘 | 弱特殊小役 | 強特殊小役 | 瞄押藍色大牌 |
|------|------|------|-------|-------|--------|
| 1 個 | 49.6 | 32.8 | 98.4 | | 99.3 |
| 2 個 | 0.4 | 0.4 | 1.6 | 100 | 0.7 |

小玉獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆，金色時設定 5 期待度也會上升

| 獎盃種類 | 銅色 | 銀色 | 金色 | 斑馬紋 | 彩色 |
|------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 示唆內容 | 設定 2 以上 | 設定 4 以上 | 設定 4 以上 | 設定 5 以上 | 設定 6 確定 |

AT 結束畫面示唆

| | |
|--|---|
|  <p>設定 4 以上濃厚</p> |  <p>設定 6 濃厚</p> |
|--|---|

上位 AT 中 BONUS 結束畫面示唆

| | | |
|--|--|--|
|  <p>無示唆</p> |  <p>設定 4 以上濃厚</p> |  <p>設定 6 濃厚</p> |
|--|--|--|

特殊小役成立時按下 PUSH 鍵出現的迷你角色台詞示唆

| 台詞内容 | 示唆内容 |
|------------------|-----------|
| 「奇跡の…」 | 奇數設定期待度上升 |
| 「あの子に会ったのも偶然じゃ…」 | 偶數設定期待度上升 |
| 「上には…」 | 高設定期待度上升 |
| 「あの子に 4 人も…」 | 設定 4 以上濃厚 |
| 「最高の瞬間」 | 設定 6 濃厚 |

電王 BONUS 中的示唆

完全告知時的告知時間點會示唆設定

第一停止鍵按下時告知：設定 4 以上濃厚

第二停止鍵按下時告知：設定 6 濃厚

後告知時的追加%數會示唆設定

追加 44%：設定 4 以上濃厚

追加 55%：設定 5 以上濃厚

追加 66%：設定 6 濃厚