

# 哥吉拉 ゴジラ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2025/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



哥吉拉 BONUS



BAR 連線



紅櫻



機會 RP



銅鐘



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	銅鐘	REPLAY	銅鐘
19	REPLAY	銅鐘	銅鐘
18	哥吉拉 BONUS	紅櫻	REPLAY
17	紅櫻	哥吉拉 BONUS	REPLAY
16	機會 RP	機會 RP	哥吉拉 BONUS
15	銅鐘	REPLAY	銅鐘
14	REPLAY	銅鐘	銅鐘
13	賞牌	賞牌	REPLAY
12	紅櫻	賞牌	機會 RP
11	機會 RP	機會 RP	賞牌
10	銅鐘	REPLAY	銅鐘
9	REPLAY	銅鐘	銅鐘
8	哥吉拉 BONUS	賞牌	REPLAY
7	紅櫻	機會 RP	機會 RP
6	機會 RP	機會 RP	哥吉拉 BONUS
5	銅鐘	REPLAY	銅鐘
4	REPLAY	銅鐘	銅鐘
3	機會 RP	賞牌	REPLAY
2	賞牌	紅櫻	機會 RP
1	機會 RP	機會 RP	紅櫻

## 開獎條件

1. 規定點數到達或特殊小役抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選 AT

## 轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 AT+破壞神凍結確定

## 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 2500G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

CZ 間天井為 CZ 間累積到達 1000 點，天井到達時經由前兆突入 CZ 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上海壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 本機基本演出說明

## 場景與模式介紹

### 通常場景



廢墟場景



要塞場景



豪雪場景



火山場景

通常時每一轉會增加 G 點數 1 點以上，到達規定點數時則突入襲來 ZONE 或是直擊 AT 規定的點數會依照各模式有高期待的區間以及天井，模式會在設定變更時 CZ/AT 結束後抽選  
模式 A：350.400.800 點為好機，天井 1000 點。模式 B：300.350.500 點為好機，天井 700 點  
模式 C：200.350.400 點為好機，天井 450 點。天國模式：50 點為好機，天井 100 點  
設定變更後模式 C 以上，G-REBIRTH 失敗後模式 B 以上。通常時滯在場景會示唆剩餘的 G 點數  
廢墟跟據點為基本場景，移行山岳時為規定點數到達示唆弱，要塞違反規定點數到達示唆強  
豪雪場景為剩餘 500 點以內濃厚，火山為剩餘 100 點以內濃厚。特殊小役會抽選探索 ZONE 或襲來 ZONE 或 BREAK DOWN。中段櫻成立時為 AT 直擊濃厚  
內部還有一個 RP 點數，到達規定點數時則抽選探索 ZONE 或襲來 ZONE 或 BREAK DOWN

### 探索 ZONE



1SET 7G 的 ST 型 G 點數特化區間，每轉依照小役獲得 G 點數，每轉獲得 3~1000 點 RP 或特殊小役成立時會獲得點數且重置轉數，到達第 10 關則背景會升格黃昏，會較易獲得點數  
白天與黃昏繼續率約 70.2%。黃昏中又繼續 10 關時則會升格夜晚，繼續轉數會變成 15G  
繼續率會上升到 92.5%，且點數會更易獲得。探索 ZONE 中到達 1000 點會立刻突入襲來 ZONE

### 警戒體制模式



到達規定 G 點數移行的襲來 ZONE 前兆場景  
警戒體制從第一種上升到第二、第三種則期待升  
最後發展判定演出，成功則突入襲來 ZONE

### インファント島



AT 結束後移行的 30G 探索 ZONE 高確率  
會高確率庫存探索 ZONE  
移行時至少保證庫存一個

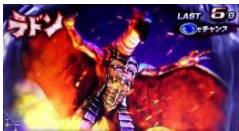
## 襲來 ZONE



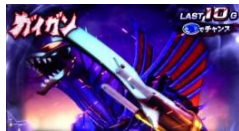
CZ 前半(11G)



CZ 後半(5G)



ラドン



ガイガン



ビオランテ



デストロイア



キングギドラ

成功期待度約 46%の CZ, 會依照出現的怪獸有不同的對應機會小役與成功期待度

成功期待度上面越右邊的期待度越高(キングギドラ比デストロイア低一點)

前半 11G 會依照小役抽選模式上升, RP 與特殊小役為模式上升濃厚

ビオランテ時銅鐘也會使模式上升, 現在的模式會用特效顏色來示唆

CZ 後半 5G 會依照當下模式抽選 AT, 哥吉拉出現則當選 AT 濃厚。後半特殊小役會抽選成功置換

強特殊小役則為超好機!? 對手はキングギドラ且成功的話報酬會追加破壞神凍結

## BREAK DOWN



成功期待度超過 50%の上位 CZ, 繼續 4G, RP 或特殊小役成立時為 AT 濃厚

背景是金色時則為上位版的 BREAK DOWN G, 期待度一樣但成功時會追加破壞神凍結

## AT 介紹

### G-RUSH DESTRUCTION



破壞神凍結

初期轉數為 40G 以上，純增約 5.0 枚/G 的主要 AT，得分枚數到達規定樹時會突入 HEATRAY 之後會獲得報酬後前進關數，到達最後第五關且突破則會經由 WINNING RUN 後突入成功濃厚的 G-REBIRTH 後突入上位 AT。AT 中每得分 100 枚時約 30% 會獲得高確率或一擊破壞機會等 AT 初當時要是發生破壞神凍結則初期轉數會上乘 100.200.300G 其一。AT 中特殊小役會抽選

轉數上乘(5~100G)以及哥吉拉 BONUS 高確率。各關的規定枚數如下

第一關規定枚數 300 枚。第二關開頭先上乘 20G，規定枚數 600 枚

第三關開頭先上乘 30G，規定枚數 1000 枚。第四關開頭先上乘 30G，規定枚數 1500 枚

第五關開頭先上乘 40G，規定枚數 2000 枚

### HEATRAY



AT 中突破每一關時會發生的報酬獲得區間，會依照成立小役抽選報酬種類，特殊小役成立時為報酬升格的好機，報酬有上乘轉數、上乘+哥吉拉 BONUS、WINNING RUN 三種

第三關突破時約 10% 會抽選 WINNING RUN

### 哥吉拉 BONUS 高確率



7 連線高確率，切入演出發生且抓到 7 連線時則當選哥吉拉 BONUS，高確繼續 6~13G

### 一擊破壞機會



為 1G 完結 CZ，抽到 RP 或特殊小役為成功，其他小役 40% 成功則移行追加時間，之後到達規定枚數前轉數會鎖定

### REVENGE FIRE



為 1G 完結的 CZ，抽到 RP 或特殊小役則上乘 10~100G 其他小役約 5% 抽選上乘 成功期待度約 20.2%

### 哥吉拉 BONUS



為銅鐘押順 10 次的擬似 BONUS，消化中  
特殊小役會抽選上乘 AT 轉數  
切入演出抓到 BAR 連線則上乘濃厚

### G-REBIRTH



為 4G 的上位 CZ，抽到 RP 或特殊小役則突入  
上位 AT 的 G-RUSH 大怪獸模式濃厚  
成功期待度超過 50%，從主要 AT 消化後突入  
的話則為成功濃厚

### G-RUSH 大怪獸模式



初期轉數為 100G，純增約 5.0 枚/G 的上位 AT，上乘性能大幅上升  
特殊小役成立時會抽選上乘(10~100G)、EX BONUS 高確率(11~13G)、怪獸對決三種

### 怪獸對決



為 5G 的 CZ，小役成立時勝利期待度會上升  
勝利則上乘 30~100G+突入 G-CHANCE  
轉輪下方剩餘的紅色 ICON 越多則期待度越高  
對決キングギドラ時為勝利濃厚

### G-CHANCE



怪獸對決勝利後一定發生，這轉抽到 RP 或  
特殊小役則上乘轉數會變 2~5 倍

## EX BONUS



為銅鐘押順 20 次的擬似 BONUS，消化中  
特殊小役會抽選轉數上乘，最大 300G  
切入演出時抓到 BAR 連線則上乘濃厚

## -1.0 凍結



上位 AT 轉數歸零時有機會發生的凍結演出  
發生時上乘 100.200.300G，怪獸對決都沒  
勝利的話就結束上位 AT 時會較容易發生

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/306.9	1/304.0	1/303.0	1/302.1	1/299.6	1/295.5
AT	1/680.9	1/662.6	1/611.0	1/511.3	1/447.1	1/420.4
機械割	97.8%	98.8%	100.6%	105.8%	110.5%	114.9%

### 小役確率

小役	RP	3 枚銅鐘	押順機會 RP	共通機會 RP1	共通機會 RP2
確率	1/7.7	1/13.8	1/44.5	1/199.8	1/655.4
小役	強機會 RP	弱櫻	強櫻	機會牌	
確率	1/4096	1/65.1	1/399.6	1/256	

AT 中 3 枚銅鐘確率 1/7.1、12 枚銅鐘確率 1/1.7

### 轉輪鎖定抽選

非有利區間以及前兆中不會發生演出但內部會進行抽選

轉輪鎖定階數	機會 RP	強櫻/機會牌	強機會 RP
不發生	95.3	85.2	50
一階段	4.7	12.5	25
二階段		2.3	25

## 通常時 CZ 抽選

會依照轉輪鎖定有沒有二階段與成立小役進行抽選

轉輪鎖定階數	其他				二階	
小役	機會 RP	機會牌	強櫻	強機會 RP	強櫻/機會牌	強機會 RP
襲來 ZONE		0.4	2.3	10.2	50	
BREAK DOWN	0.4			39.8		100

## 模式移行抽選

設定變更後會依照第一轉成立小役抽選模式

小役	其他小役	機會 RP/弱櫻	機會牌/強櫻/強機會 RP
模式 C	96.9	60.2	
天國	3.1	39.8	100

襲來 ZONE 與 AT 結束後會抽選模式

模式	模式 A	模式 B	模式 C	天國
分配比例	50	25	14.8	10.2

G REBIRTH 結束後會以以下比例抽選模式

模式	模式 B	模式 C	天國
分配比例	94.5	4.7	0.8

## 探索 ZONE 的抽選

如果特殊小役抽選先當選 CZ 的話則 CZ 會優先消化

小役	弱櫻	機會 RP	機會牌	強櫻	強機會 RP
突入率	10.2	25	50	66.4	100

有利區間移行時/襲來 ZONE 失敗時/AT 結束時的 7% 也會抽選探索 ZONE

探索 ZONE 消化中會依照滯在場景抽選獲得點數，強機會 RP 獲得 1000 點確定

### 白天場景中

點數	3	5	10	20	30	50	100	300	1000
其他小役	79.7	19.9	0.4						
RP		93.8	4.7	1.2			0.4		
弱櫻			72.7	25	1.6	0.8			
機會牌/RP				63.7	30.1	5.1	0.8	0.4	
強櫻							92.2	6.3	1.6

## 黃昏/夜晚場景中

點數	3	5	10	20	30	50	100	300	1000
其他小役	50	49.2	0.4	0.4					
RP			93.4	4.7	1.2		0.8		
弱櫻				71.9	25	1.2	1.2	0.4	0.4
機會牌/RP						53.5	39.8	5.1	1.6
強櫻								75	25

場景變化會依照繼續關數，10 關後移行黃昏場景、20 關後移行夜晚場景

夜晚場景為 15G 其他為 7G，RP/特殊小役成立時會使轉數重置後前進下一關

## CZ 襲來 ZONE 中的抽選

首先會依照設定抽選對戰的怪獸

設定	1	2	3	4	5	6
ラドン	41.4	39.6	38	35.8	33.9	32.2
ガイガン	36.6	37	37.2	36.4	35.1	34.5
ビオランテ	16.8	17.9	18.7	20.9	23.3	25.1
デストロイア	5	5.4	5.9	6.7	7.5	8.1
キングギドラ	0.1					

前半會依照成立小役抽選模式(顏色)上升

銅鐘連線時會依照對戰怪獸抽選顏色上升

對戰怪獸	ラドン/ガイガン	ビオランテ	デストロイア/キングギドラ
上升 1 階	25	99.6	
上升 2 階	0.4	0.4	100

其他小役則不論對戰怪獸抽選，強櫻/強機會 RP 成立時上升到彩色濃厚

小役	上升 1 階	上升 2 階	上升 3 階	上升 4 階	上升 5 階
RP	98.8	1.2			
弱櫻	94.9	5.1			
機會 RP	75	25			
機會牌		89.8	9.4	0.4	0.4

後半會依照當下的顏色抽選 AT

顏色	白色	藍色	黃色	綠色	紅色	彩色
當選率	19.7	23.4	28.2	43.2	76.9	100

後半消化中成立以下小役會直接抽選成功

小役	弱櫻	機會 RP	機會牌	強櫻	強機會 RP
突入率	3.9	10.2	50	100	100

## CZ BREAKDOWN 中的抽選

4G 間成立 RP 或特殊小役則成功確定，其他小役 0.4%抽選成功

此 CZ 當選時會以 0.8%抽選 BREAKDOWN G，成功時則發生破壞神凍結確定

## AT 各關突破時的報酬抽選

會依照決定報酬的當轉成立小役抽選報酬內容

強機會 RP 成立時以及第五關突破時當選 WINNING RUN 確定

第幾關	報酬內容	其他小役	弱特殊小役	機會牌	強櫻
第 1.2 關	直上乘	99.6			
	哥吉拉 BONUS	0.4	99.6	89.8	75
	WINNING RUN		0.4	10.2	25
第 3 關	直上乘	89.1			
	哥吉拉 BONUS	0.8	88.7	80	66.8
	WINNING RUN	10.2	11.3	20	33.2
第 4 關	直上乘	98.8			
	哥吉拉 BONUS	0.8	98.4	88.8	74.1
	WINNING RUN	0.4	1.6	11.2	25.9

## AT 中每得分 100 枚時的抽選

當選 BONUS 高確時會繼續 6~13G

抽選內容	BONUS 高確	REVENGE FIRE	一擊破壞機會
分配比例	14.1	14.1	1.6

## AT 中小役成立時的各種抽選

消化中會抽選以下 CZ

報酬內容	機會牌	弱櫻	強櫻	強機會 RP
REVENGE FIRE	1.2	0.4	20.3	50
一擊破壞機會	33.2	10.2	29.7	50

以下小役會抽選 BONUS 高確，此高確滯在中才會出現押順機會 RP

高確轉數	11G	12G	13G
押順機會 RP	15.6	3.1	0.8
機會 RP/強機會 RP/強櫻	94.5	3.9	1.6

BONUS 高確中 7 連線確率為 1/29.4，低確中為 1/910

## REVENGE FIRE 中的抽選

會依照當轉成立小役上乘轉數

上乘轉數	10G	20G	30G	50G	100G
其他小役	4.7	0.4			
RP	94.9	4.7	0.4		
押順機會 RP/弱櫻		98.8	0.8	0.4	
機會 RP		94.9	4.7	0.4	
機會牌			94.9	4.7	0.4
強櫻			88.3	10.2	1.6
強機會 RP				50	50

## 一擊破壞機會中的抽選

1G 抽選是否成功，成功的話則該關強制突破確定

小役	其他小役	RP/特殊小役
當選率	41.8	100

## G REBIRTH 中的抽選

會依照成立小役抽選成功，成功則突入上位 AT

小役	其他小役	RP/特殊小役
當選率	0.4	100

## 上位 AT 中的各種抽選

以下小役會抽選 BONUS 高確，此高確滯在中才會出現押順機會 RP

BONUS 高確中 7 連線確率為 1/29.4，低確中為 1/7518.3

高確轉數	11G	12G	13G
押順機會 RP	15.6	3.1	0.8
機會 RP/強機會 RP/強櫻	94.5	3.9	1.6

以下小役會抽選怪獸對決

當選時 0.4% 會當選キングギドラ模式，之後此 AT 中全部對手都會變成キングギドラ

小役	弱櫻	(押順)機會 RP	機會牌/強櫻	強機會 RP
當選率	15.2	40.2	62.5	100

上位 AT 中連一次怪獸對決都沒勝利的話，轉數歸零時會以 33.6% 抽選-1.0 凍結

## BONUS 結束畫面示唆

怪獸種類	示唆內容
ヘドラ	基本畫面
アンギラス	基本畫面
ラドン	奇數設定期待度上升
ガイガン	偶數設定期待度上升
ビオランテ	奇數設定期待度上升+高設定期待度上升
デストロイア	偶數設定期待度上升+高設定期待度上升
キングギドラ	設定 4 以上濃厚
ゴジラ(紅色)	設定 5 以上濃厚
ゴジラ(黑白)	設定 6 濃厚

## 企鵝獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	虎紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

## 通信手台詞示唆



示唆系統	セリフ	示唆内容
設定	「この台、ゴジラの怒りを秘めているようです…」	高設定 期待度UP
	「ゴジラのパワーを感じます…」	
	「この台には巨大な力が眠っているようです…」	
	「怪獣の世界に足を踏み入れた気分です…」	設定2以上濃厚
	「あのゴジラが、最後の一匹とは思えません。」	
	「この台、怪獣の力が宿っています…」	設定3以上濃厚
	「この台は巨大な怪獣の目覚めを予感させます…」	
	「ゴジラは怒りの象徴です。」	設定4以上濃厚
	「ゴジラは人間の心の闇を映す鏡です。」	
	「ゴジラは地球の守護者です。」	設定5以上濃厚
	「ゴジラは私たちの未来を守るために戦っています。」	
	「ゴジラの伝説がこの台に息づいているようです…」	設定6濃厚
	「ゴジラの伝説がこの台に刻まれています…」	
天井	「大戸島でゴジラを目撃情報あり！」	天井が 近いかも!?
	「観音崎でゴジラを目撃情報あり！」	
	「観音崎北東15マイルの海中を 北西に向け移動中のゴジラを発見！」	
	「貨物船「栄光丸」からSOSあり！」	
	「大戸島で家屋が破壊されたと報告があります。」	
	「大戸島へ海上保安庁が調査に向かったようです。」	
	「ゴジラは水深1000m付近にいる模様です。」	天井 1000G以内
	「ゴジラが水深1000m付近で発見されたようです。」	
	「現在、ゴジラは深い水域には居ないと推測されます。」	
	「日本の遠洋でゴジラを目撃情報がありました。」	
	「水深500m付近でゴジラを目撃情報がありました。」	天井500G以内
	「現在、ゴジラは浅い水域にいると推測されます。」	天井300G以内
「日本の近海でゴジラを目撃情報がありました。」		
規定 G-POINT	「何かが近づいている…影が見えるかもしれません。」	残り500以内
	「この空気、何かが違う…」	
	「不気味な気配が漂っています…」	残り300以内
	「不気味な鳴き声を探知しました。」	
	「未知の生命体はこちらに向かっているようです…」	残り100以内
蓄積 リプレイ ポイント	「怪獣の力が漲っているようです…」	100以上
	「ゴジラの足跡が残っている気がします…」	
	「この空間には何かが隠されているように感じます…」	
	「正体不明の怪物が目覚めつつあるようです…」	130以上
	「この台からゴジラの怒りを感じます…」	
	「この台、何かが隠されているようです…」	

選單畫面中出現的東西示唆



當下天國模式濃厚



六次 CZ 內三次天國模式



六次 CZ 內兩次天國模式



兩次 CZ 內一次天國模式



三次 CZ 內一次天國模式



G 點數 399 點以內濃厚



天國模式期待度上升



模式 B 以上期待度上升



三次 CZ 內都無模式 A



次回襲來 ZONE 對手為  
幾乎為キングギドラ  
但可能出現デストロイア



次回襲來 ZONE 對手為  
デストロイア以上



次回襲來 ZONE 對手為  
ビオランテ以上



偶數設定期待度上升



高設定期待度上升



高設定期待度大上升



設定 2 以上濃厚



設定 4 以上濃厚



設定 6 濃厚

## EX BONUS 中的播放影片種類示唆

 <p>基本影片</p>	 <p>高設定期待度小上升</p>	 <p>高設定期待度上升</p>
 <p>高設定期待度大上升</p>	 <p>設定 5 以上濃厚</p>	