

來吧!番長

いざ!番長

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/06

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



超番長 BONUS



番長 BONUS



1.10.15 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 規定轉數到達抽選擬似 BONUS/AT
2. 特殊小役抽選抽選 CZ/擬似 BONUS/AT
3. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS/AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為超番長 BONUS+
AT 突入後保證有一次擬似 BONUS

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時經由前兆當選 AT「頂 ZBASH」確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段櫻停止時為最強櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱櫻

反之沒有則為強櫻，強演出時中右轉輪瞄押雙 7 且停在上中段時為最強櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，斜線 BAR 斬.斬.連線時為斬連線

銅鐘小 V 型停止時為機會牌

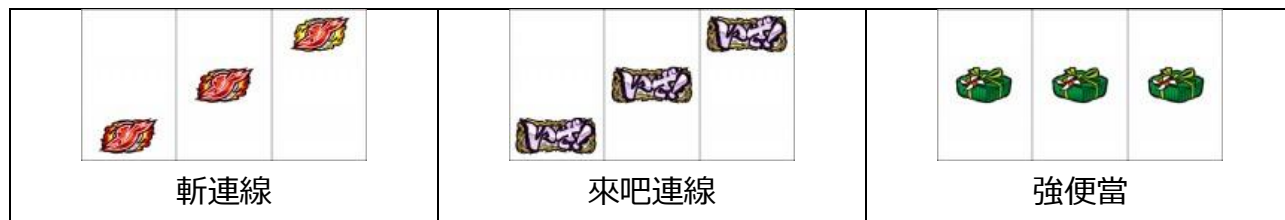


左轉輪上段便當停止時，中右轉輪瞄押便當，便當連線時為便當

有確實瞄押但是沒連線時為機會牌



除上述以外還有以下的小役種類，便當中段連線時為強便當



擬似 BONUS 與 AT 中的打法

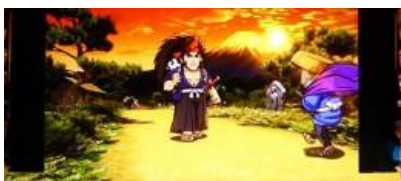
有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面指定圖案

其餘演出發生時則照一般時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



黃昏場景



武家場景



雪城場景

初當契機為規定轉數到達或是突破 CZ 兩種，畫面左下角的數字顏色變化時則為接近規定轉數!?
規定轉數會以模式有所不同，通常為 999G+前兆、機會 A 為 600+前兆、機會 B 為 300G+前兆
天國為 100G+前兆。通常時滯在場景會示唆內部狀態，白天的場景為基本場景
變成黃昏時則為示唆 CZ 或是開獎的前兆，武家場景為示唆 CZ 前兆，雪城場景則為 CZ 或開獎
的大好機前兆。開獎時基本為 AT，偶而會追加番長 BONUS

刀點數



通常時銅鐘、斬連線、或特殊小役會獲得刀點數。到達 90 點時則畫面右下角會拔刀
此時會抽選 CZ 或 AT，強特殊小役會一口氣獲得 90 點。刀的顏色會有期待度的高低
拔刀時要是都沒有當選任何東西時則次回為黃色以上濃厚。刀點數也會繼承到 AT 中來抽選決鬥

斬高確



通常時弱櫻與便當成立時的 20%突入斬高確
刀下方會顯示高確率
高確中斜線銅鐘與 RP 成立時會變換成斬連線
斬連線確率會上升到 1/7.8

修行



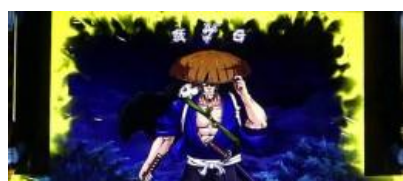
AT 前兆場景，最後會發展對決，勝利則當選 AT 濃厚。對手有五人，會依照對決種類的組合
有不同的期待度高低。發展故事對決時為大好機，西園寺清麻呂登場時只會出現故事對決!

抱歉點數



發生對於玩家不利的抽選時會累積抱歉點數，點數滿時則會獲得全部的五輪玉且突入五輪滿狀態
畫面上面的特效越大則內部累積點數越多，發生相關演出時要注意

刺客 ZONE



刀點數滿時的一部份突入，AT 期待度約 40% 的 CZ，至少繼續 10G，小役連線時會抽選畫面
周圍的火焰顏色上升，特殊小役成立時一定上升且轉數追加 3~10G。規定轉數消化後會發展
對決(一部分會經由修行)，火焰顏色到達彩色時則獲得番長 BONUS+AT 濃厚
之後的斬連線或特殊小役會抽選 AT 的差枚數上乘

AT 與 BONUS 介紹

頂 ZBASH



中庭

迴廊

大房間

天守閣

初期枚數 150 枚，純增 2.8 枚/G 的差枚數管理型 AT，特殊小役會抽選決鬥或上乘 20~300 枚
刀點數滿時也會抽選決鬥，強特殊小役則直上乘+刀點數滿確定。AT 中每消化 20G 或是便當成立
時會抽選場景上升，場景上升時決鬥突入的期待度也會上升，大房間為大好機，天守閣的決鬥
勝利的話則突入愛的教育的武士道濃厚，到達大房間前場景都不會下降

五輪玉



會根據不同玉會有不同的恩惠或使 AT 性能上升，AT 突入時一定獲得一個 AT 中共通銅鐘有機會抽選追加，畫面上的對應角色也會一起同行，各種玉的效果如下

煉玉…當選差枚數上乘時會發生倍斬刀挑戰濃厚

疾玉…來吧連線或斬連線確率上升

狂玉…決鬥的轉數會延長成 4G

肅玉…斬連線會抽選差枚數上乘

挽玉…BONUS 超高確率且差枚數停止減少

當選番長 BONUS 時五輪玉會重置且重新獲得一個

倍斬刀挑戰



AT 中差枚數上乘時的一部分會發生，3G 內抽到斬連線或是特殊小役則上乘會變 2~8 倍
加倍成功時按下 PUSH 鍵時有機會從 3G 再開始，最大會變成 64 倍!?
上乘高確中斬連線與特殊小役的合算確率會上升到 1/4.4

決鬥



AT 中特殊小役與刀點數滿時會抽選突入的 3G CZ，決鬥中斬連線與特殊小役確率會上升到 1/4.4
抽到的話則 50%以上勝利，勝利時獲得右上顯示的報酬，都沒抽到也是有機會勝利
第 3G 以後抽到斬連線或是特殊小役時為勝利濃厚

番長 BONUS



剛劍 BB



澤庵 BB



おみさ BB



斬高確率



藍 7BB

通常時初當時的一部分或 AT 的決鬥勝利時為契機所當選的至少 20G 的擬似 BONUS

消化中斬連線、特殊小役、7 連線成立時上乘差枚數濃厚，7 連線上乘 100 枚以上濃厚

藍 7 則上乘 200 枚以上+獲得「挽玉」。BONUS 中一般小役會抽選斬高確(確率上升到 1/4.4)

藍 7BB 中會常駐斬高確，所以為大量上乘的大好機。演出有三種模式可以選擇

剛劍 BB 為機會告知，打贏熊貓則當選 7 連線濃厚。澤庵 BB 為完全告知，移行熱熱時間時為好機

おみさ BB 為最終告知，只在最後一轉發生輪盤演出時來告知上乘

愛的教育的武士道



決鬥勝利時的報酬為將軍時發生!?最大會發生五次對決，只要繼續時則 ICON 顏色會上升

第一戰為繼續濃厚，消化中斬連線與特殊小役也為繼續濃厚。對決後會發生 2G 的絕頂判定

完成日全蝕的話則突入絕頂決戰~巖流島~。判定中斬連線與特殊小役也會抽選成功

絕頂決戰~巖流島~



決鬥勝利時的一部分、絕頂判定成功、或是 ENDING 後突入的本機最強上乘特化區間
為 SET 繼續管理，1SET 2~9G，滯在中剛劍攻擊則獲得上乘，也有機會發生連續攻擊或追擊

追擊時出現鏡的話則發生 0G 連上乘!? 平均總上乘期待枚數為 700 枚

結束後突入上位 AT「青頂 ZBASH」

青頂 ZBASH



一樣為差枚數管理但純增上升到 5.0 枚/G・BONUS 中純增也會上升

特殊小役成立時上乘確率會上升且上乘時為三位數濃厚

決鬥勝利時報酬為藍 7BB 以上且 1/4 突入絕頂決戰

超番長 BONUS



通常時轉輪凍結或是強便當成立時當選的 BONUS，會繼續 50G，純增 2.8 枚/G

消化中特殊小役、斬連線、7 連線則會上乘枚數，會比番長 BONUS 較容易上乘高枚數

消化後獲得「挽玉」後突入頂 ZBASH

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/386.9	1/368.5	1/375.8	1/332.4	1/351.6	1/312.1
機械割	97.6%	98.9%	101.3%	106.0%	112.1%	114.9%

小役確率

小役	共通銅鐘 B	共通斬連線	西瓜	最強櫻
確率	1/15.3	1/64	1/89.9	1/16384
小役	機會牌	強櫻	共通銅鐘 A	弱櫻
確率	合算 1/299.3		1/74.9	1/79.9

共通銅鐘 A 跟弱櫻有設定差，上方表格中確率為設定 1 的確率

通常時模式相關

全模式 100.300.600G 附近皆為好機，其他百位數整數附近也有機會開獎

通常模式天井 999G、機會 A 模式天井 600G、機會 B 模式天井 300G

天國模式天井 100G（以上天井轉數都要加上前兆轉數）

AT 後大多移行通常模式或機會 A 模式，少數移行天國模式，極少數移行機會 B 模式

上位 AT 後大多移行機會 A 模式，少數移行機會 B 或天國模式，不會移行通常模式

設定變更後 25%移行天國模式，其他大多移行機會 A 模式，少數移行機會 B 模式

畫面左邊的浮世繪會在 AT 消化後 50G 或修行結束時有機會發生變化

出現金龍時為高模式的大好機，出現女性為好機，出現下雨天則有點期待度

場景變化時的過場圖片出現剛劍這人物時為機會 B 模式以上濃厚，出現刀則有點期待度

100G 附近要是沒有突入修行時則當下為機會 B 模式濃厚

200G 附近要是沒有突入修行且失敗時則當下為機會模式濃厚

300G 附近要是沒有突入修行或是 400G 附近有突入修行且失敗時則當下為機會模式濃厚

刀點數以及刀等級相關

銅鐘以上小役成立時會獲得刀點數，刀點數累計 90 點時則轉輪右邊的刀子會拔出後抽選

銅鐘與弱特殊小役獲得 1 點以上、斬連線獲得 10 點以上、強特殊小役獲得 90 點濃厚

轉輪右邊刀子顏色會示唆刀等級，藍色為 Lv.1 以上、綠色為 Lv.2 以上、紅色為 Lv.3 濃厚

刀子拔出後要是沒有當選 CZ 以上時則會抽選刀等級上升

等級移行	Lv.1→Lv.2	Lv.1→Lv.3	Lv.2→Lv.3
上升率	99.6	0.4	6.25

各刀等級發動時的抽選如下

刀等級	Lv.1		Lv.2		Lv.3	
設定	CZ	AT	CZ	AT	CZ	AT
1	30.1	3.1	46.9	3.1	87.5	12.5
235		3.5		3.5		
4		3.9		3.9		
6		4.3		4.3		

斬高確率的抽選

弱櫻與西瓜成立時的 20%抽選移行斬高確率，斬連線確率會上升到 1/7.8

此高確率滯在中斜線銅鐘與 RP 的 63%都會變換成斬連線

CZ 刺客 ZONE 中的抽選

小役連線時畫面周圍的特效顏色會上升，特殊小役成立時會抽選追加 CZ 轉數 3~10G

CZ 轉數歸零時會依照當下的周圍特效顏色抽選 AT，彩色時當選 AT+BB 確定

特效顏色	無特效	藍色	黃色	綠色	紅色
當選率	25	1~3	10~15	33	80

藍色與黃色的當選率有設定差

AT 中斬連線確率

有サキ同行時則確率固定為 1/18，沒有同行時則照滯在場景而有所變化

滯在場景	中庭	迴廊	大房間
確率	1/54	1/47	1/33

AT 中決鬪抽選

AT 中一樣會抽選刀點數，拔刀時一樣根據刀等級抽選，通常時當選 CZ 則 AT 中變成決鬪

特殊小役成立也會直擊抽選決鬪，以下確率為滯在中庭與迴廊場景時的確率

西瓜 0.1%、弱櫻 25%、雙斬連線當選強決鬪以上確定

白 BAR 連線或是最強櫻成立時則當選確定決鬪+藍 7BB 以上確定

AT 中五輪玉的抽選

AT 初當時與 BB 結束時會抽選五輪玉

五輪玉種類	狂	疾	煉	肅	挽
分配比例	37.1	37.1	16.4	8.2	1.2

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

倍斬刀挑戰的抽選

枚數上乘時會抽選發生，有煉玉時則發生率 100%，沒有的話則發生率 4%

消化中特殊小役與斬連線的確率合算機率會上升到 1/4.4

番長 BONUS 準備中的升格抽選

最強櫻成立時升格絕頂決戰確定，以下 X??只在猜對時形成銅鐘連線時抽選

原本 BONUS	升格種類	X??	弱特殊小役	斬連線	強特殊小役
紅 7	藍 7	6	10	10	97
	絕頂決戰				3
藍 7	絕頂決戰	0.4	1	1	10

愛的教育的武士道中的抽選

第一戰為繼續濃厚，上位 AT 中則前兩戰繼續濃厚

消化中特殊小役會抽選繼續，強特殊小役 100%繼續

弱特殊小役或是斬連線時則會依照對決第一轉(50%)還是第二轉(100%)抽選繼續

之後依照繼續到第幾戰抽選絕頂對決

繼續到第幾戰	第 2 戰	第 3 戰	第 4 戰	第 5 戰
AT 中	15	33	75	100
上位 AT 中		70	90	100

絕頂決戰中的抽選

前兩戰繼續濃厚，之後會抽選繼續，消化中特殊小役成立時會將非繼續抽選成繼續

已經是繼續的話則會抽選追擊，強特殊小役成立時不論是否原本繼續一律變成追擊確定

成立小役	內部非繼續時抽選繼續	內部繼續時抽選追擊
斬連線	100	50
弱特殊小役	50	50

AT 結束畫面示唆

 基本畫面	 偶數設定期待度上升	 高設定期待度上升
 設定 2 以上濃厚	 設定 4 以上濃厚	 設定 346 濃厚
 設定 256 濃厚	 設定 6 濃厚	