

惡魔獵人 5 時髦一派

デビル メイ クライ 5 スタイリッシュトライブ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2025/06

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



EPISODE BONUS



DMC BONUS



STYLISH BONUS

DEVIL BONUS



3.13 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 點數歸零時抽選 CZ 或 BONUS
2. 經由 CZ 或是規定轉數到達時抽選 BONUS
3. BONUS 中抽選 ST

轉輪凍結特典與確率

通常時當選率不明，通常 ST 單發後與上位 ST 中都沒成立機會牌時的 1/256 抽選發生
特典為直擊上位 ST 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G，天井到達時經由前兆後當選 EPISODE BONUS 確定

以上天井當選 DMC BONUS 時不會重置

點數到達週期 10 次時當選 CZ 確定，一週期最大 1000 點

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先先從左轉輪適當停止即可，不用瞄押



只要沒有其他小役連線時，轉輪中有停止此圖案則為機會牌

以下會根據停止 DMC 圖案是在哪個轉輪以及幾個轉輪有不同機會牌種類

左機會牌	中機會牌	右機會牌
左中雙機會牌	左右雙機會牌	中右雙機會牌
三倍機會牌		

擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有大牌指示時請瞄押指示的大牌圖案

切入演出發生時請全轉輪瞄押指定圖案，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時的場景



圖書館



市場



但丁事務所



街道



地下墓地



生家

通常時的場景會示唆內部狀態或是前兆，圖書館與市場為基本場景

但丁事務所為押順指示高確示唆，CZ 後移行的話則但丁 CZ 突入期待度大幅上升

街道為尼祿 CZ 的前兆場景，地下墓地為 VCZ 的前兆場景，生家為但丁 CZ 的前兆場景

Devils Midnight Chase(DMC 場景)



規定轉數到達時突入的 BONUS 前兆場景
前兆發生到突入 DMC 場景的消化轉數會有
期待度高低，9G 為好機，6G 為大好機

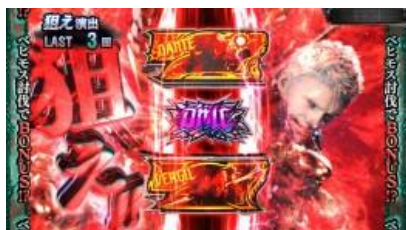
尼祿 CZ

CZ 抽選



通常時機會牌出現時會減少點數，從一千點
扣到零的話則有機會突入 CZ，一千點為一週期
第 1.4.7 週期 CZ 期待高，第 10 週期 CZ 濃厚

但丁 CZ



開獎期待度 40%，抓到雙 7 則
開獎濃厚，保證三次瞄押機會



1SET 5G 的 ST 型 CZ，小役
成立時給予傷害後再度回 5G
最後使對方 HP 歸零則開獎
期待度約 41%



9G 繼續的期待度 70% 的 CZ
轉輪鎖定發生時有機會覺醒
覺醒則當選 EPISODE BONUS

DMC BONUS



純增 3.8 枚/G, 至少繼續 15G 的擬似 BONUS

消化中目標抽選 BLOODY BATTLE

成功攻擊到 URIZEN 的話則突入 ST 濃厚

ST 期待度 20%, 發展對決時成功期待度 60%

EPISODE BONUS



純增 5.8 枚/G, 繼續 20 或 40G 的擬似

BONUS, 當選時突入 ST 確定

一般當選開獎時約 1/2 當選此 BONUS

STYLISH TIME



至少繼續 27G 的 ST 型 BONUS 高確率, 前半至少 24G+後半 3G 所構成, 主要以機會牌抽選

紋章有無亮燈則會影響 BONUS 期待度, 亮燈對應的轉輪中出現機會牌時為 BONUS 的大好機

ST 中的 BONUS 有 STYLISH BONUS、EPISODE BONUS、JUDGEMENT CUT BONUS 三種

都是純增 5.8 枚/G 的枚數管理型 BONUS, 獲得超過 500 枚後當選 BONUS 的話則突入

ST 強化對決的「URIZEN BATTLE」



Devils Never Cry



URIZEN BATTLE 勝利或是獲得 2200 枚後的 BONUS 為契機突入的上位 ST

跟通常 ST 一樣至少 27G, 但 BONUS 期待度大幅上升, 當選時 BONUS 全都是上位 BONUS 的

DEVIL BONUS, 平均得分枚數 400 枚。ST 繼續率約 80%

STYLISH TIME 中的演出

ST 前半



ST 前半只少繼續 24G，紋章亮燈時抽到對應機會牌為開獎的大好機，亮金色燈的話出現對應機會牌則當選 BONUS 濃厚

ST 後半



ST 後半的 3G 高確燈會亮，BONUS 期待度會上升到 64%以上，最後一轉出現任意的機會牌則當選 BONUS 濃厚

任務或對決演出



主要在機會牌出現後有機會發展任務成功或對決勝利則當選 BONUS 濃厚

瞄押中轉輪切入演出



中段銅鐘出現時的下一轉有機會發生抓到雙 7 的話則當選 BONUS 濃厚

COMBO CHANCE



紅 7 連線後發生的報酬上升區間，小役成立時一定上升，沒有小役時則依照角色的繼續率抽選上升。各角色的繼續率為尼祿 45%、但丁 65%、超級尼祿 92%

S RANK 以下會依照 RANK 決定 STYLISH BONUS 的枚數，依序為 150.200.250.300 枚升到 SS 以上時為 JUDGEMENT CUT BONUS

STYLISH BONUS



COMBO CHANCE 中獲得 RANK C~S 時突入的得分枚數 150~300 枚的 BONUS
消化中停止機會牌時會獲得 ORB，集滿規定的 ORB 時則會獲得紋章

EPISODE BONUS



ST 中的 EPISODE BONUS 為得分 250 枚
消化中為 ORB 獲得高確率

JUDGEMENT CUT BONUS



COMBO CHANCE 中獲得 RANK SS 以上時突入的 BONUS，平均得分 560 枚
當選時有機會突入 URIZEN BATTLE。消化初期的 100 枚後會突入最少 10G 的上乘部分
消化中約 1/3.5 發生枚數上乘，小役成立則上乘且繼續轉數+1G，押順銅鐘成立時轉數會停止

URIZEN BATTLE



繼續 100G，押順銅鐘與機會牌成立時會給予傷害，最終對決勝利的話則當選 EPISODE BONUS
且突入上位 ST，敗北時則獲得 BONUS+突入繼續率上升的強 ST
會依照剩餘的 ORB 有不同的繼續率，約 75~86%

Devils Never Cry 中的演出

上位 ST 前半



跟通常 ST 一樣至少 24G 繼續
會常駐兩個以上亮燈
所以 BONUS 期待度較高

VERGIL BATTLE



主要在機會牌成立後發展
勝利則當選 BONUS
對決中機會牌也會抽選勝利

上位 ST 後半



後半 3G 只要成立機會牌
則為當選 BONUS 的大好機

DEVIL BONUS



BURST

純增 5.8 枚/G, 至少繼續 15G 的上位 BONUS, 平均得分 400 枚, BURST 則初期轉數為兩倍

規定轉數間抽選 JAC



維吉爾 JAC



但丁 JAC

DEVIL BONUS 中成立 RP 時突入維吉爾 JAC, 機會牌成立時突入但丁 JAC

維吉爾 JAC 為 50 枚, 但丁 JAC 為 100 枚以上。DEVIL BONUS 中抽越多 JAC 當然枚數越多
但丁 JAC 最大獲得枚數為 1000 枚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/257.0	1/254.1	1/251.5	1/222.6	1/217.3	1/204.1
ST	1/445.4	1/436.5	1/411.2	1/359.6	1/329.5	1/303.9
機械割	97.5%	98.2%	100.2%	105.2%	109.2%	114.9%

小役確率

以下小役不會跟隨狀態有所變化

小役	銅鐘	左中機會牌	左右機會牌	中右機會牌	三倍機會牌
確率	1/8.3	1/512	1/512	1/512	1/6553.6

以下小役會跟隨狀態來變化

小役	RP	左機會牌	中機會牌	右機會牌
通常時	1/11.8	1/41.5	1/41.5	1/41.5
押順指示高確	1/11.8	1/22.4	1/22.4	1/22.4
ST 中	1/14.2	1/34.8	1/34.8	1/34.8

通常時週期點數減少抽選

減少點數	50	100	150	200	250	300	350	400	450	500
機會牌	50	25.8	12.5	4.7	4.7	0.8	0.4	0.4	0.4	0.4
雙機會牌					82.8	7.8	3.1	3.1	1.6	1.6

減少點數的倍率會在機會牌成立時抽選出現

	左機會牌		中機會牌		右機會牌	
當選倍率	機會牌	雙機會牌	機會牌	雙機會牌	機會牌	雙機會牌
2 倍			6.6	33.2	13.7	66.4
3 倍	17.2	100	6.6	33.2		
4 倍			4.7	33.6		
5 倍	0.4		0.4		5.5	33.6

通常時模式相關

以下所有模式 100.200G 附近開獎期待度中，然後轉數都要加上前兆

模式 A：天井 1000G，500.600G 附近開獎期待度低

模式 B：天井 900G，400.600G 附近開獎期待度高

模式 C：天井 800G，300G 附近期待度高，600G 附近期待度中，500G 附近期待度低

天國：天井 100G。上位 ST 結束後 94.5% 移行模式 C、5.5% 移行天國

CZ 種類抽選

會依照當選 CZ 是偶數週期還是奇數週期抽選 CZ 種類

CZ 種類	尼祿	V	但丁
奇數週期	84.8	12.5	2.7
偶數週期	2	95.3	2.7

CZ 中的抽選

尼祿 CZ 中的抽選

切入演出發生三次內抓到雙紅 7 或是消化 30G 則當選 BONUS

單機會牌成立時的 12.5% 會追加切入演出發生次數一次

V CZ 中的抽選

突入時會先抽選從者種類，之後抽到小役發揮效果後會再抽選換人

從者種類	グリフォン	シャドウ	ナイトメア
分配比例	25	50	25

接著依抽到的從者種類，消化中會給予不同的傷害點數，雙機會牌成立時傷害 200 點確定

從者種類	成立小役	20	60	100	140	200
グリフォン	銅鐘/RP	100				
	機會牌		55.1	33.2	10.2	1.6
シャドウ	銅鐘/RP			50	45.3	4.7
	機會牌				90.2	9.8
ナイトメア	銅鐘/RP			50	31.3	18.8
	機會牌				90.2	9.8

機會牌成立時會抽選一擊勝利：機會牌 4.7%、雙機會牌 50%、三倍機會牌 100%

但丁 CZ 中的抽選

成立小役	銅鐘/RP	機會牌	雙機會牌	三倍機會牌
當選率	34.4	64.1	100	100

DMC BONUS 中的抽選

消化中小役會抽選 BLOODY BATTLE，雙機會牌與三倍機會牌當選濃厚

成立小役	設定 12	設定 34	設定 56
其他小役	1	1.6	2.4
機會牌	21.8	22.6	28.2

ST 中的抽選

前半成立機會牌時會依照該轉輪是否有徽章而會有當選率的不同

三倍機會牌成立時或是對應轉輪為金色徽章時 100%當選 BONUS

成立小役	機會牌	雙機會牌	三倍機會牌
無徽章	25	64	100
該轉輪有紅色徽章	64	100	100

獲得徽章時會依照設定抽選徽章種類

設定	1	2	3	4	5	6
紅色	72.7	71.1	70.3	69.1	68	66.8
金色	27.3	28.9	29.7	30.9	32	33.2

後半則全部轉輪的徽章都會亮燈，所以當選率較高(一樣照上表抽選)

ST 中當選 BONUS 的前兆中成立以下小役會抽選升格 JUDGEMENT CUT BONUS

設定	1	2	3	4	5	6
機會牌	2.3	2.7	3.1	3.5	3.9	4.3
雙機會牌	25	25.4	25.8	26.2	26.6	27.3
三倍機會牌	100					

COMBO CHANCE 中的抽選

小役連線時一定成功使報酬上升，沒有小役則依照抽選到的人的繼續率抽選

人物種類	尼祿	V	但丁	超級尼祿
繼續率	45%	65%	85%	92%
分配比例(設定 1)	39.8	39.8	17.2	3.1

STYLISH BONUS 中的抽選

消化中機會牌會抽選 ORB，三倍機會牌獲得 1000ORB 確定

獲得 ORB	100	200	300	500
機會牌	99.5	0.5		
雙機會牌		90.6	4.7	4.7

徽章已經滿三個後則會抽選枚數上乘，三倍機會牌獲得 200 枚確定

獲得枚數	50	100
機會牌	0.4	
雙機會牌	99.6	0.4

JUDGEMENT CUT BONUS 中的抽選

倒數中會依照成立小役抽選上乘枚數，三倍機會牌上乘 300 枚確定

部分上乘枚數不會當下告知請注意(以後上乘方式放出)

獲得枚數	30	60	90	120	150	300
銅鐘/RP	87.5	12.5				
機會牌		69.9	17.2	7.8	4.7	0.4
雙機會牌				82	16.4	1.6

上位 ST 中的抽選

ST 開始時會抽選徽章亮燈數量

設定	1	2	3	4	5	6
2 個	46.9	45.3	44.5	43.8	41.4	35.9
3 個	53.1	54.7	55.5	56.2	58.6	64.1

接著抽選徽章種類

設定	1	2~3	4~6
紅色	67	66	56
金色	33	34	44

BONUS 結束畫面示唆

		
基本畫面	奇數設定期待度上升	偶數設定期待度上升
		
高設定期待度上升	高設定期待度大上升	設定 3 否定
		
設定 2 否定	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	直擊上位 ST 時出現

Enterlion 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	楓葉紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

獲得枚數顯示示唆

出現 222 枚 OVER : 設定 2 以上濃厚

出現 456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

出現 555 枚 OVER : 設定 5 以上濃厚

出現 666 枚 OVER : 設定 6 濃厚

上位 ST 中但丁台詞示唆

但丁勝利時的台詞會示唆設定

1 点リードだ！：基本台詞

2 点リードだ！：設定 2 以上濃厚

3 点リードだ！：設定 3 以上濃厚

4 点リードだ！：設定 4 以上濃厚

5 点リードだ！：設定 5 以上濃厚

6 点リードだ！：設定 6 濃厚