

# 絕對衝激~PLATONIC HEART~

# 絶対衝激~PLATONIC HEART~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

Spiky

導入年月 2025/06

六號機 A+AT TYPE

框體圖片



有效線



五線有效

50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



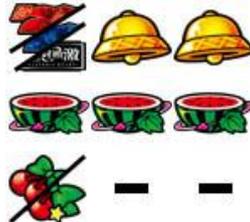
**PLATONIC BONUS**

獲得枚數超過 250 枚時結束



**BATTLE BONUS**

獲得枚數超過 48 枚時結束



7 枚



4 枚/BONUS 中 12 枚



**REPLAY**

轉輪配列

リール配列

21	🍌	🍓	🍌
20	🍓	🍌	🍓
19	🍌	🍓	🍌
18	🍓	🍌	🍓
17	🍌	🍓	🍌
16	🍓	🍌	🍓
15	🍌	🍓	🍌
14	🍓	🍌	🍓
13	🍌	🍓	🍌
12	🍓	🍌	🍓
11	🍌	🍓	🍌
10	🍓	🍌	🍓
9	🍌	🍓	🍌
8	🍓	🍌	🍓
7	🍌	🍓	🍌
6	🍓	🍌	🍓
5	🍌	🍓	🍌
4	🍓	🍌	🍓
3	🍌	🍓	🍌
2	🍓	🍌	🍓
1	🍌	🍓	🍌

**開獎條件**

1. 轉轉抽選 BONUS
2. BONUS 後突入 CZ 或消化中抽選 AT
3. CZ 中抽選 AT

**轉輪凍結特典與確率**

(廠商未公布)

**天井情報與恩惠**

天井為通常時消化 900G, 天井到達時經由前兆突入無限 AT 確定直到當選 BONUS 為止

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的中機種情報查詢  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪西瓜或紅櫻沒停止時，中右轉輪適當停止

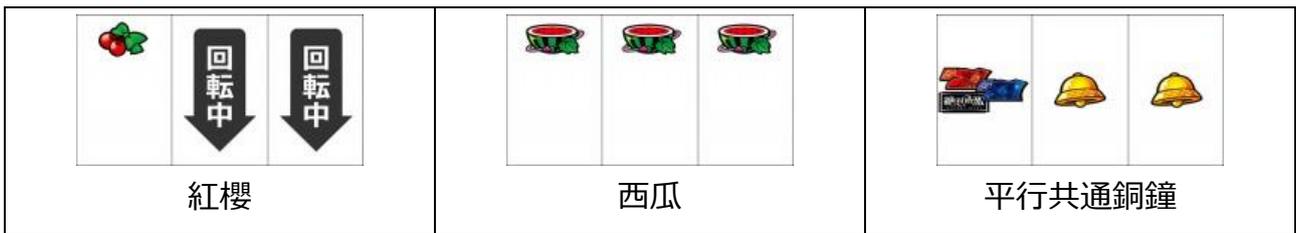


左轉輪紅櫻停止時為紅櫻濃厚，中右轉輪適當停止



左轉輪西瓜出現時先適當停止右轉輪，西瓜聽牌時中轉輪瞄押西瓜

以下為特殊小役的停止牌型



以下牌型為立直目，但只限定順押或順夾押時



### BONUS 中的打法



基本上適當消化，切入演出發生時全轉輪瞄押黑 BAR。效果音發生+轉輪下方左右的 CHANCE 燈亮的话則為 JAC IN 成立，此時逆押後左轉輪下段附近瞄押紅 7

### AT 中的打法

指示發生時左轉輪請瞄押指定圖案，其他演出則照通常時打法瞄押即可

# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常場景



白天涉谷



白天原宿



夜晚場景

通常時特殊小役為當選 BONUS 的好機，期待度依序為：RP<西瓜<紅櫻<平行共通銅鐘<衝擊目

通常為兩個白天的場景，夜晚場景為高確示唆，高確中當選 BONUS 時突入超絕對領域濃厚

高確移行的契機為西瓜的一部分

### PLATONIC BONUS



純增約 200 枚的純正 BONUS，JAC IN 時需要逆押瞄押指定圖案

BONUS 中抓到 BAR 連線則突入 AT 濃厚。BONUS 後一定會突入絕對領域

### BATTLE BONUS



純增 50 枚的純正 BONUS，結束前完成心技體的話則突入超絕對領域，失敗則突入絕對領域

### 絕對領域



VS 雁金 壬羽



VS 遠里小野 千栄



VS 愛川 愛



BONUS 結束時突入的至少 5G 的 CZ，小役連線時為好機，對決勝利則突入 AT

最大小役連線五次的話則為勝利濃厚。上排越右邊對手期待度越高

保證 5G 消化後三擇銅鐘猜錯時為 CZ 結束的危機

## 超絕對領域



為上位 CZ，滯在中高確燈會亮燈

## LATONIC TIME



三線聽牌演出

全消燈演出

繼續對決

1SET 30G，純增約 0.3 枚/G 的庫存數管理型 AT。最後 3G 最發生繼續對決演出  
 勝利的話則繼續濃厚。AT 中的演出為繼承初代轉輪演出，三線聽牌演出發生時為 BONUS 的好機  
 全消燈演出發生時為超好機!AT 中當選 BONUS 則會獲得 1~10 個庫存  
 且 PLATONIC BONUS 中也會抽選庫存，且 BONUS 後一定突入 CZ 所以還有機會追加庫存  
 高確燈亮燈中當選 BONUS 的話則突入超絕對領域濃厚

## CONTINUE



AT 庫存歸零時移行的 10G 拉回區間，當選 BONUS 的話則獲得 AT 庫存+突入超絕對領域

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/163.0	1/162.2	1/161.4	1/156.0	1/146.3	1/139.7
AT	1/336.3	1/328.2	1/318.6	1/299.4	1/278.8	1/264.7
機械割	97.4%	98.3%	100.2%	104.1%	107.4%	110.2%

## 小役確率

小役	RP	紅銅鐘	藍銅鐘	黑銅鐘	4枚銅鐘
確率	1/7.3	1/8.4	1/8.4	1/8.4	1/32
小役	紅櫻	西瓜	共通 7 枚銅鐘	立直目 A	立直目 B
確率	1/46.3	1/84	1/189.4	1/840.2	1/810.2

以上未確定是否為設定共通，立直目 AB 以下攻略部分統稱衝激目

## BONUS 同時當選期待度

小役	RP	紅櫻	西瓜	共通 7 枚銅鐘	衝激目
期待度	不明	1.5	9.5	26	100

## BONUS 成立時的 AT 庫存數抽選

設定	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個	10 個
12	0.06	0.06	0.06	0.06	0.07	0.07
3	0.11	0.11	0.11	0.11	0.17	0.17
4	0.17	0.17	0.17	0.17	0.44	0.44
56	0.1	0.1	0.1	0.1	0.77	0.77

## 通常時高確移行抽選

西瓜成立時會抽選移行高確，當選時會抽選保證轉數，保證轉數消化後抽選轉落

設定	1	2	3	4~6
19G	19.5	20.3	25	
49G	0.4			0.8

高確中再度成立西瓜時會抽選追加保證轉數：19G 19.5%、49G 0.8%

## PLATONIC BONUS 中的抽選

小役遊戲中成立以下小役時會抽選 AT 庫存 1 個：共通 7 枚銅鐘 12.5%、衝激目 100%

JAC GAME 中黑 BAR 連線確率為 1/64，成立時會抽選 AT 庫存，以下為個數分配比例

個數	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個	10 個
比例	97.1	1.6	0.8	0.1	0.1	0.4

BAR 連線成立時當選的 AT 庫存會有 12.5%抽選高確 AT

## (超)絕對領域中的抽選

突入時會先抽選初期點數，會依照突入此 CZ 的契機抽選，到達 5 點時當選 AT 確定

### 經由通常時的 PLATONIC BONUS 時

設定	0 點	1 點	2 點	3 點	4 點
1	50	12	25.1	8	4.9
2		10	26.1	9	
3~5		8.9	26.7	9.6	
6		8.6	26.8	9.7	

### 經由通常時的 BATTLE BONUS 時

設定	0 點	1 點	2 點	3 點	4 點
1	57.8	9.2	19.4	2.9	10.7
2	55.1	9.8	18	4.9	12.2
3	53.1	10.3	17.2	6.2	13.2
45	50	10.9	18.4	6.6	14
6			18	6.9	14.2

### 經由 AT 中的 PLATONIC BONUS 時

設定	0 點	1 點	2 點	3 點	4 點
1	25	27.5	15.1	26.2	6.2
2		23.7	17.6	27.5	
3	21.9	18.9	22.1	30.7	6.4
45	18.8	17.8	24.3	32.5	6.7
6	18	17.9	24.5	32.9	

### 經由 AT 中的 BATTLE BONUS 時

設定	0 點	1 點	2 點	3 點	4 點
12	33.2	11.5	29	11.7	14.6
3~5	28.1	12.4	31.2	12.6	15.7
6	26.6	12.6	31.8	12.9	16.1

## 超絕對領域中的抽選

初期點數為 4 點確定，到達 5 點前以下小役會抽選 AT 庫存 1 個

小役	共通 7 枚銅鐘	紅櫻	西瓜
當選率	1.6	1.6	12.5

到達 5 點後，全部的小役連線都會抽選 AT 庫存，當選時為以下比例分配

個數	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個	10 個
比例	95.5	3.1	0.8	0.4	0.1	0.1

### CZ 中成立 BONUS 時

個數	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個	10 個
比例	98.4	0.8	0.4	0.2	0.1	0.1

### AT 中的抽選

西瓜成立時且未當選 BONUS 時會抽選 AT 庫存

個數	1 個	10 個
比例	1.6	0.4

AT 中成立 BONUS 時會抽選 AT 庫存

個數	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個	10 個
比例	98.4	0.8	0.4	0.2	0.1	0.1

### CONTINUE 中的抽選

滯在中成立 BONUS 時則獲得 AT 庫存且突入超絕對領域濃厚

個數	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個	10 個
比例	87.1	12.5	0.1	0.1	0.1	0.1

ENDING 結束時回到通常畫面中前 10G 內部為此狀態

### ナミちゃん獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆，出現黑色時則下一次出現以下獎盃濃厚

獎盃種類	銅色	銀色	金色	特殊	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

## 繼續判定時的必殺技示唆

 <p>伊勢島流奧義 <b>絶対波動</b></p>	 <p>伊勢島流奧義 <b>風影砲改</b></p>
繼續濃厚	庫存持有 5 個以上或是當選 BONUS
 <p>回胴式究極奧義 <b>邊汰品消滅波</b></p>	 <p>回胴式究極奧義 <b>覚・明火闇光</b></p>
庫存持有 5 個以上或是當選 BONUS+某設定否定	庫存持有 5 個以上或是當選 BONUS+某設定確定
 <p>回胴式究極奧義 <b>霸威猛倒</b></p>	 <p>回胴式究極奧義 <b>六角</b></p>
庫存持有 5 個以上或是當選 BONUS+某設定確定	庫存持有 5 個以上或是當選 BONUS+設定 6 濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>