# SHAKE BONUS TRIGGER

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2025/10 六號機 BT TYPE

框體圖片



有效線



五線有效

**50 枚約可遊技轉數** 37G

小役構成



**BIG BONUS** 



**REG BONUS** 









轉輪配列

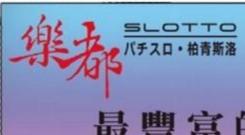


#### 開獎條件

- 1. 轉轉抽選 BONUS
- 2. BIG 後突入 BONUS TRIGGER
- 3. BONUS TRIGGER 約 50%LOOP(設定 1)

#### 天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井



最豐富的機種情報查詢 最專業的中文機台攻略 最即時的線上論壇討論 最廣大的電玩消費族群 最有效的活動廣告平台 盡在學表。「好和中的







## 小役種類及瞄壓方式



首先在左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪角紅櫻停止時為紅櫻濃厚, 中右轉輪適當停止即可



左轉輪下段黑 BAR 停止時,中右轉輪適當停止即可

左轉輪西瓜出現時, 先適當停止右轉輪, 西瓜聽牌時則中轉輪瞄押西瓜, 西瓜連線時為西瓜



以下的停止牌型為立直目



#### BONUS 中的共通打法



首先必須逆押一次,先適當停止右中轉輪,之後左轉輪瞄押紅色大牌圖案

如果左轉輪成功停止雙紅色大牌圖案時則為成功,此時畫面左上角圖案會變成 Good Job!



成功一次之後改成順押,此時左轉輪必須迴避紅色大牌圖案來進行消化

#### RB 中的打法



出現上面的演出時則左轉輪必須瞄押藍 7,如果藍 7 停在中段則為成功可獲得 12 枚此時出現的聲音會進行設定示唆,出現「Amazing」則為設定 5 以上濃厚

#### BONUS TRIGGER CHANCE 中的打法



轉輪周圍出現黑色特效時,此時左轉輪必須在上段到中段處瞄押黑 BAR,成功可獲得 12 枚 出現瞄押白 BAR 演出時請全轉輪瞄押白 BAR,其餘演出則跟通常時一樣瞄押即可

## 本機演出說明

#### 模式與 BONUS 介紹

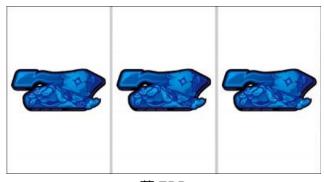
#### 通常時





通常時以演出或是立直目來察覺是否有當選 BONUS。演出有三種可以選,NORMAL MODE 為會發生多樣化演出的基本模式,演出發生率不含消燈演出為 1/10.2,BONUS 成立時約 1/6 無演出 AX-STYLE MODE 為演出發生率下降但是演出發生時期待度會上升,演出發生率為 1/47.5 SPICY-SE MODE 為特殊音效發生時則期待度高達 40%的模式,如果無特殊音就開牌則為 BB 濃厚

#### **BIG BONUS**





藍 7BB

NADJA BB

BB 有上面的兩種,初次 JAC 最大純增 194 枚,結束後突入 BONUS TRIGGER CHANCE BB 當選時總純增至少保證 300 枚,平均純增約 400 枚(設定 1)

#### **REG BONUS**

#### **BONUS TRIGGER CHANCE**



RB 平均純增約 80 枚,切入演出發生時可 簡單瞄押技術介入後使枚數變多



當選 BB 的初次 JAC 後、SJAC 後、繼續 JAC 後 所突入的次回 BONUS 濃厚狀態,如果抽到 SJAC 或是繼續 JAC 則繼續開獎確定 當選結束 JAC 則消化後結束開獎

#### **JAC**



SJAC 繼續 JAC



結束 JAC

SJAC 最大純增 194 枚、繼續 JAC 最大純增 104 枚,以上都繼續 BONUS TRIGGER 結束 JAC 最大純增 111 枚,抽到的話則結束開獎

## 通常時的演出

#### EQ 靜音演出



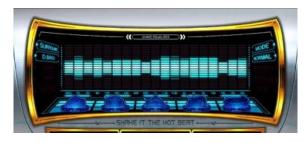
靜音的面板出現數量期待度為:2<3<1=4

### EQ 指示演出



指示大小有小中大三種, 出現中為好機 出現大則為大好機, 出現雙重指示則期待度上升

#### 波形演出



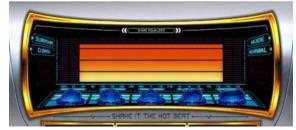
總共有四個階段,波形越大則期待度越高各階段有對應的小役,1為 RP/銅鐘/西瓜2為銅鐘/西瓜,3為西瓜,4為 BONUS 濃厚也就是發生時必須注意為不中小役與紅櫻否定

#### 百分比演出



基本上數字越大則期待度越高 百分比的十位數為奇數時對應不中小役 偶數時則對應其餘所有小役

#### 巨大 EQ 演出



發生時為不中小役或是 BONUS 的大好機演出

#### 炸彈演出



出現三個炸彈,停止轉輪時對應的炸彈可能爆炸 爆炸的話則當選 BONUS 濃厚

#### STEP UP 演出



會依照 STEP 數有不同對應小役, 1 為不中或 RP 2 為 RP/銅鐘/紅櫻, 3 為銅鐘/紅櫻/西瓜 4 為西瓜, 對應役否定為 BONUS 濃厚 出現的角色也有對應, 如果 BOY 時出現 RP、 NADJA 出現銅鐘/紅櫻/西瓜時為 BONUS 濃厚

#### NADJA 畫面演出



出現 NADJA 的大好機演出,跟其他演出複合¥ 出現的話則期待度上升

## BONUS 中的演出

#### BONUS TRIGGER CHANCE 中的瞄押 JAC







BOY

BOY 強演出

NADJA

BOY 的強演出為繼續 JAC 以上的好機, NADLA 則為 SJAC 當選濃厚

#### BB 結束畫面示唆









越右邊的高設定期待度越高



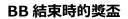




1000 枚以上時出現



1500 枚以上時出現





設定 2 以上濃厚



設定 5 以上濃厚



設定6濃厚

版權宣告:遊戲說明內容皆取材自網路整理,版權分屬各出處所有人如有任何不妥與意見請與我們連絡,我們將盡快改善,感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考,不得做為開牌依據,更多詳細資料請上網:http://slotto.com.tw

## 各種確率

## 基本 SPEC

設定	1	2	5	6
BIG BONUS	1/350.5	1/327.7	1/341.3	1/297.9
REG BONUS	1/425.6	1/332.7	1/409.6	1/297.9
BONUS 合算	1/192.2	1/165.1	1/186.2	1/148.9
出玉率①	98.6%	100.6%	103.0%	106.1%
出玉率②	100.4%	102.4%	104.9%	108.1%

出玉率②為完全攻略時的出玉率