

銀河英雄傳說 Die Neue These

銀河英雄伝説 Die Neue These

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KONAMI

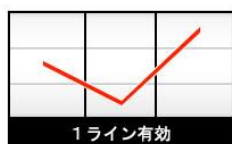
導入年月 2025/12

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



GALAXY SEVEN



OPENING BONUS



禿鷹之城要塞 BONUS



伊謝爾倫要塞 BONUS



銀河目

轉輪配列

リール配列

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 累積點數抽選 CZ
2. 規定轉數到達時抽選 BONUS
3. 經由 CZ 抽選 BONUS
4. 經由 BONUS 抽選 ST

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G, 天井到達時經由前兆當選 OPENING BONUS 確定

GALAXY SEVEN CRUSH 間消化 2000G 都未當選, 此時經由前兆當選 EPISODE BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時不用瞄押，首先必須先停止左轉輪即可

之後依照各轉輪是否有停止特殊圖案而為以下的各種機會牌，但有小役連線時不算請注意

<div></div> <div>弱機會牌(同盟)</div>	<div></div> <div>弱機會牌(帝國)</div>	<div></div> <div>銀河目</div>
<div></div> <div>強機會牌(同盟)</div>	<div></div> <div>強機會牌(帝國)</div>	

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按通常時打法順押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時



自由惑星同盟



銀河帝國



費沙自治領



地球

通常時規定轉數+前兆到達時則當選 OPENING BONUS 濃厚，規定轉數會依照滯在模式有所不同

模式 A 為 1000G、模式 B 為 800G、模式 C 為 600G、模式 D 為 400G、機會模式為 100G

當選禿鷹之城要塞 BONUS 或是伊謝爾倫要塞 BONUS 時沒當選 ST 時則轉數會繼續算

GALAXY SEVEN CRUSH(GSC)間也有最大天井，如果以上模式規定轉數外發生前兆時為好機!?

還有小役成立時右下角的點數會增加，每到達 100 點時會抽選 CZ，這裡重要的是滯在陣營

會根據當下滯在陣營突入不同的 CZ，且抽到陣營對應的機會牌時較容易獲得多點數

費沙自治領為前兆的示唆場景，地球為真前兆濃厚

同盟挑戰



對應自由惑星同盟的 CZ，成功期待度約 50%，為 1SET 5G 的 ST 型，抽到小役時會將敵機擊破且 ST 轉數重置，擊破 3 機的話則當選 BONUS 濃厚，機會牌成立時可能擊破複數台敵機

帝國挑戰



對應銀河帝國的 CZ，成功期待度約 50%，繼續 10G，小役成立時使手下集合則期待度上升最後依照手下的人數抽選 BONUS

英雄的指揮



兩陣營中都有機會突入的上位 CZ，期待度 55%，至少繼續 5G，抽到小役時會停止減少轉數且發展演出，演出成功則當選 BONUS，後半的演出則期待度大。還有 CZ 為完走型演出成功後也會繼續，之後每成功一次則報酬會依照 OPENING BONUS、追加 GSC 庫存來上升

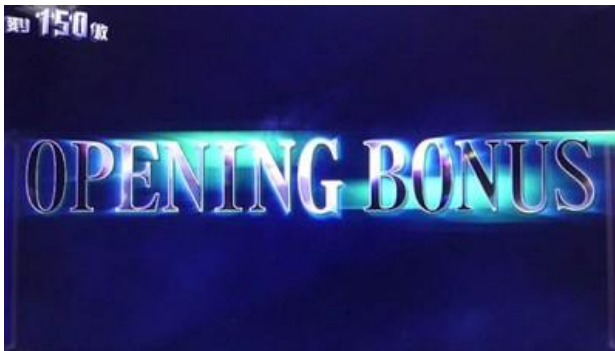
禿鷹之城要塞 BONUS/伊謝爾倫要塞 BONUS



銅鐘押順指示 10 次的 BONUS，自由惑星同盟對應禿鷹之城要塞 BONUS

銀河帝國對應伊謝爾倫要塞 BONUS，兩個 BONUS 性能都相同，消化中會依照成立小役使 ST 的突入期待度上升，最後會以該數值抽選 ST

OPENING BONUS



銅鐘押順指示 15 次的 BONUS，當選時突入 ST 濃厚，抽到陣營對應的機會牌時則會抽選 GSC 的庫存，初當時上述兩個 BONUS 與此 BONUS 的比例各為 1/2 抽選

EPISODE BONUS



銅鐘押順指示 15 次的 BONUS，當選時突入 ST+GSC 濃厚，且 ST 中會發動不敗的魔術師或是常勝的天才，發動中對決演出或是 CZ 中抽到小役則當選 BONUS 濃厚

探索敵人 ZONE



初回突入 ST 時發生的 3G 決定突破條件的區間，會依照成立小役決定分歧的走向
越往右邊則條件會越容易達成，抽選到的擊破數為目標要達成的得分枚數，達成則突入上位 ST

銀河英雄傳說 DIE NEUE THESE



自由惑星同盟側



銀河帝國側



7 挑戰



最後一轉

至少繼續 25G，繼續率 66% 的 ST，會依照陣營而遊戲性有不同。自由惑星同盟側為對決演出型
銀河帝國側為 CZ 型。哪個陣營中發生 7 挑戰時都為好機，猜中押順則當選 GSC 濃厚
最後一轉只要抽到機會牌的話則當選 GSC 濃厚！

自由惑星同盟側



小役成立時抽選發展對決演出，機會牌(同盟)或銀河目成立時發展濃厚。對決為 3~4G

ST 轉數會停止減少。對決中抽到對應小役則勝利=當選 GSC 濃厚，對決勝利期待度如下：
包圍網を突破せよ！（對應役銅鐘）< VS キルヒアイス（對應役銅鐘）< アルテミスの首飾りを破壊せよ！（對應役銅鐘或 RP）< VS ピッテンフェルト（對應役銅鐘或 RP）< VS ガイエスブルク要塞（對應役全小役）。也有不經由對決直接當選 GSC 的

銀河帝國側



帝國軍全艦出撃 ZONE

畫面暗轉高確率

小役成立時抽選突入 CZ，機會牌(帝國)或是銀河目成立時突入 CZ 濃厚，CZ 有兩種 CZ 中轉數會停止減少。帝國軍全艦出撃 ZONE 為 5G，期待度 33%，小役連線的下一轉抓到 BAR 連線則當選 GSC 濃厚。畫面暗轉高確率為 3G，期待度 60%，畫面暗掉則當選 GSC 濃厚也有不經由 CZ 直接當選 GSC 的

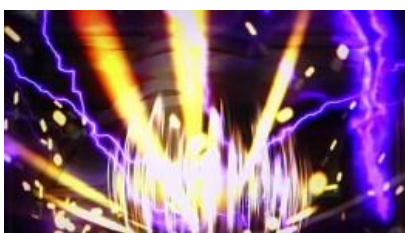
GALAXY SEVEN CRASH



伊謝爾倫要塞



禿鷹之城要塞



數字增加凍結



倍倍凍結



破壞凍結

決定銀河 BONUS 的初期枚數的 7 連線特化區間，繼續率 50~95%，7 連線則上乘 50 枚最少連線三次。會根據陣營有不一樣的性質，自由惑星同盟的繼續率較低但是凍結發生率較高凍結有好幾種，發生時梅樹會變成 100~500 枚。必須注意發生押順指示時出現的角色銀河帝國繼續率較高但凍結率低，要注意出現的角色與 7 連線的聽牌線，發生矛盾的話…

GSC 還有上位版的 HYPER，此時性能會大幅上升，突入時標題是金色時為 HYPER 濃厚

銀河 BONUS



前半部分



切入演出



後半部分



二擇挑戰

純增 5 枚/G，為得分枚數管理型的 BONUS，消化中會抽選 7 連線，7 連線時則上乘枚數這裡獲得的枚數會加算到擊破數內。BONUS 分成前半與後半，前半剩餘 30 枚以上時機會牌會抽選突入 7 連線高確，高確中發生切入演出時為 7 連線的好機後半低於 30 枚時會突入二擇挑戰高確率，發生二擇挑戰時猜中押順則形成 7 連線濃厚

邂逅



到達探索敵人 ZONE 決定的擊破數時突入的上位 ST，繼續率上升到 83%，ST 與 GSC 會同時持有兩陣營的特性，ST 中可能突入對決或是 CZ，GSC 中繼續率跟凍結率都高

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/256.8	1/253.6	1/249.0	1/217.8	1/200.4	1/191.9
ST	1/393.7	1/388.5	1/372.8	1/306.2	1/274.2	1/259.9
出玉率	97.9%	98.9%	100.2%	105.6%	108.4%	111.0%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>