

# 魔法紀錄 魔法少女小圓外傳

マジアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2025/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



EPISODE BONUS



BIG BONUS



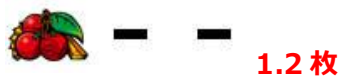
美玉 BONUS



4.7 枚



5 枚



1.2 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定點數到達時抽選 BONUS
2. 經由 CZ 抽選 BONUS
3. 經由 BONUS 或是直擊抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

通常時中段櫻成立時的 50%抽選發生  
特典為突入魔女化身模式濃厚

天井情報與恩惠

天井為點數累積到 950 點，天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定

BONUS 連續 8 次以上都未當選 AT 時會獲得穢れ點數 30 點以上(100 點為 MAX)

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



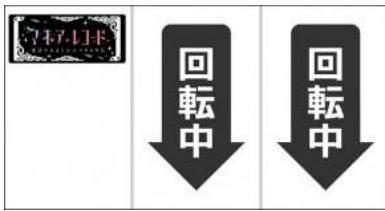
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押 BAR



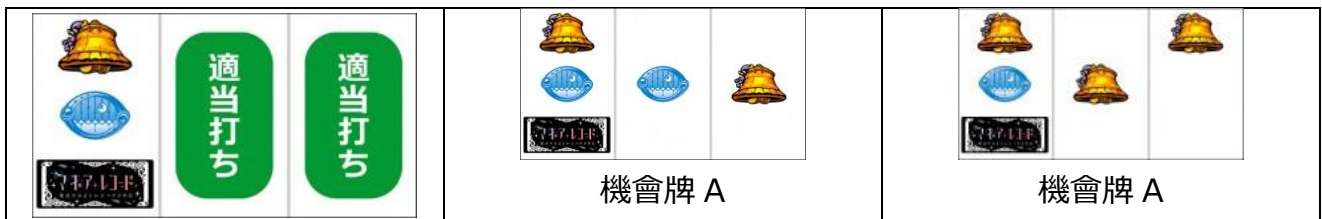
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻，反之為強紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

中段再再鐘連線或是銅鐘停止小 V 型時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜停止下面右邊兩個牌型時為機會牌 B



### AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案

其他演出則照通常時打法瞄押即可

## 本機演出説明

### 通常場景



画面右下の  
マジアポイントに注目

- ・規定ポイント到達で前兆ステージに突入!
- ・獲得ポイントは成立役や内部状態などで変化

60 pt  
每ゲーム1ポイント以上加算

レア役成立で大量加算

みかづき荘は高確示唆ステージ

ポイント2~10倍ゾーンあり

**規定ポイント200・400・600ptがチャンス!**

通常時每一轉都會獲得 MAGIA 點數 1 點以上，特殊小役會獲得較多點數也有點數上升率 2~10 倍的狀態。點數到達 200.400.600 點時為開獎的好機，天井最大 950 點特殊小役同時也會抽選狀態上升，西瓜還會抽選 CZ，滯在みかづき荘時為高確示唆

### 前兆場景(調整屋)



期待度は、  
ソウルジェムの色で示唆

- ・ステージ色アップで期待度を示唆
- ・前兆ステージ後はウワサバトル(全6種類)に発展

絶交階段のウワサ  
期待度：★★

ひとりぼっちの最果てのウワサ  
期待度：★★★

記憶ミュージアムのウワサ  
期待度：★★★★

万年桜のウワサ  
期待度：★★★★★

**ウワサバトルに勝利すればボーナスorAT突入濃厚!?"**

調整屋為 BONUS 或 AT 的前兆場景，前兆中左邊的靈魂寶石亮燈越多則期待度越高最後大多會突入連續演出，連續演出中將傳聞解決的話則開獎濃厚，演出有期待度的高低

## MAGIA 挑戰



**40%**

- ・「狙え!」カットイン回数は3回保証
- ・  揃いでボーナス濃厚!?
- ・ レア役成立時はカットイン回数増加
- ・ 強レア役成立時はボーナス濃厚!?

**カットインの色に応じて期待度が変化!**



**低**  **揃い期待度** **高**

MAGIA 挑戰為期待度 40% 的 CZ，通常時西瓜成立時抽選突入，設定較高時較容易突入  
跟初代一樣最少發生三次切入演出，切入演出時抓到 BAR 連線則成功且開獎確定  
弱特殊小役成立時會追加切入演出次數，強特殊小役則直接開獎濃厚

## 黒江挑戰



**濃厚!!**

- ・「狙え!」カットイン回数は3回保証
- ・ 突入時点でボーナス濃厚!?
- ・  揃い or レア役成立で「エピソードボーナス」濃厚!?
- ・ 強レア役成立時は「ドッペルモード」突入に期待



**低**  **揃い期待度** **高**

CZ 前兆中再度成立西瓜時會抽選升格此 CZ 黒江挑戰，或是西瓜成立時低機率抽選  
跟 MAGIA 挑戰一樣抓到 BAR 連線則演出成功  
成功的話則當選 EPISODE BONUS 濃厚，特殊小役為直接成功濃厚  
強特殊小役則有機會追加突入魔女化身模式。此 CZ 失敗時也會當選一般的 BONUS

## BIG BONUS



BIG BONUS 為至少 30G 的擬似 BONUS，一開始有四種歌曲以及三種告知方式可選  
 每轉皆會抽選小 QB 圖案連線高確，特殊小役期待較高，當選會上乘高確轉數，通常轉數會停止減少  
 機會告知中切入演出發生時有機會抓到小 QB 連線，切入演出種類會示唆期待度  
 完全告知中為關上金門時等於小 QB 連線濃厚，違和感告知為違和感發生時為小 QB 連線濃厚  
 小 QB 連線時為 AT 當選確定，當選兩次以上連線時會獲得決戰橫濱聖女庫存

## EPISODE BONUS



EPISODE BONUS 為 50G 的擬似 BONUS，主要在穢れ點數滿或是黑江挑戰成功時突入  
 消化中特殊小役成立時會抽選上乘 AT 轉數。出現的故事種類有時會有追加的報酬

## 美玉 BONUS

**報酬ランクアップボーナス**





ベルナビ8回

ベルやレア役で報酬がランクアップ



最終的に「みたま」が  
その後の発展先を表示

美玉 BONUS 為銅鐘押順指示 8 次則結束，銅鐘與特殊小役成立時會抽選報酬上升  
最後結束時會決定發展的目標，最好的報酬為直接當選 AT

## MAGIA ATTACK

**ガチャパート (前半5G)**

ガチャアクションによってキャラクターを決定



導入演出でレア度を示唆



エフェクトが虹色なら  
チャンス到来!?



カードの色とマークで  
属性を示唆



魔法少女変身演出で  
キャラクターのレア度を示唆

**攻撃アクションパート (後半5G)**

獲得キャラクターと成立役の組み合わせで  
上乘せゲーム数が決定

各キャラクターには対応役が存在      レア度によって対応役が変化



対応



対応



対応



全役対応

対応役成立時は大量ゲーム数上乘せに期待!

まどか・ほむら・マミ・  
さやか・杏子だと  
**大チャンス!**



MAGIA ATTACK 為 AT 初當時突入的特化上乘區間，前半 5G 會先抽選卡片，卡片的種類會影響後半的上乘抽選，抽到稀有卡片或是初代角色卡片時則期待度較高，演出會示唆卡片獲得的種類

後半 5G 每一轉消化一張卡片且進行上乘，抽到對應小役時則獲得較高的上乘  
也有全小役對應的卡片，且全小役時抽到金色格中對應的小役時則獲得大量上乘濃厚!?

# MAGIA RUSH

▶純増2.6枚/Gのゲーム数管理型AT  
▶多彩な上乘せ  
▶ストーリーコンプリートでエンディングへ

AT消化ゲーム数はアツいゲーム数が存在...!?

**滞在ステージは4種類**

ホテルフェント ホープ地下	ホテルフェント ホープ螺旋階段	キレション フェントホープ	戦火の神浜市街
------------------	--------------------	------------------	---------

報酬獲得期待度

**マギウスバトル**

vs 天音姉妹	vs 梓みふゆ
vs ウワサの鶴乃	vs ねむ&灯花

期待度：本本本  
期待度：本本本  
期待度：本本本  
期待度：本本本本

タイトル文字色が赤ならチャンス!

マギウスバトル勝利で  
ういチャンスに発展!

MAGIA RUSH 為純増 2.6 枚/G，轉數管理型的 AT，消化中特殊小役會抽選直上乘以及羽衣機會  
消化規定轉數時也會抽選羽衣機會。滯在場景會示唆羽衣機會的當選期待度  
發展 Magius 對決時要是對決勝利的話則當選羽衣機會

此 AT 最終目標為進行 8 次故事後突入 ENDING，ENDING 後會突入 EmbryoEve 覺醒

## 羽衣機會

ルーレットで報酬を決定!

ういチャンス 報酬① **ストーリー**

ういチャンス 報酬② **決戦神浜聖女**

ういチャンス 報酬③ **マギアボーナス**

當選羽衣機會時會抽選以下報酬：故事、決戰神濱聖女、MAGIA BONUS 三個其一  
在這轉中成立特殊小役時，弱特殊小役 50%獲得羽衣機會庫存，強特殊小役則獲得確定

## 故事

ノーマルストーリー (8種類)	SPストーリー (6種類)
<p>20G継続・カウント+1</p> <p><b>注目ポイント①</b> ＜ベルorレア役成立時＞ コネクトチャンス獲得・レベルアップ抽選</p> <p>アイコンの色 白 青 黄 緑 赤 虹 低 上乘せゲーム数期待度 高</p>	<p>30G継続・カウント+2・青アイコン以上獲得</p> <p><b>注目ポイント②</b> ＜カウント+8獲得＞ ストーリーコンプリート達成!</p> <p>カウントは画面中央下部に表示</p> <p>▶ 1・5回目はコネクト チャンス獲得 ▶ 3・7回目はSPストーリー 獲得のチャンス</p>

故事有一般故事為 20G 以及特殊故事為 30G，當選特殊故事時算是進行兩次故事確定  
第一次以及第五次故事突入時會獲得白色的連結機會，特殊故事則是從藍色開始  
消化中小役會抽選連結機會的顏色上升，顏色越高越有機會上乘高轉數

## 連結機會與連結



連結機會為 3G 的 CZ，藍色以上則最後一轉成功濃厚，特殊小役成立時也為成功濃厚  
成功時會出現連結的角色，各角色會有不同的上乘演出以及上乘轉數期待度  
出現初代角色的小焰以及小圓時則期待度高

## 決戦神濱聖女

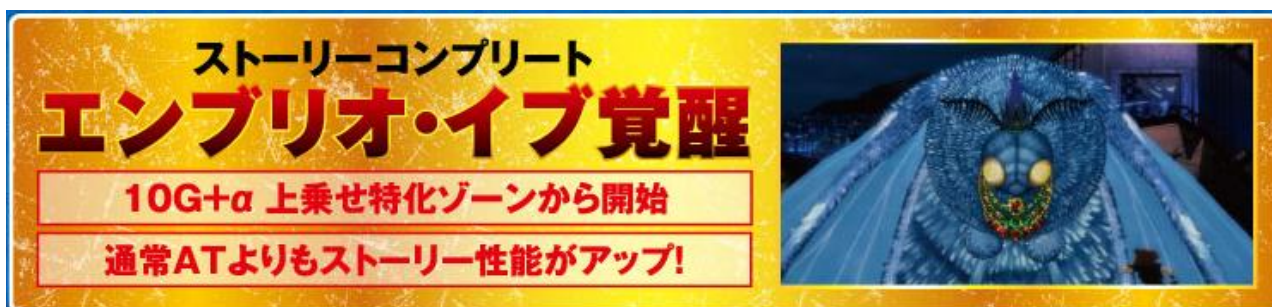
決戦神濱聖女為 1SET 8G 以上的 ST 型上乘特化區間，銅鐘的一部分、特殊小役成立時、以及抓到小 QB 連線時會獲得上乘且轉數重回 8G。上乘後有機會發生追擊，每五關獲得上乘後一定發生追擊  
過 20 關以上結束時則獲得特殊故事確定。ST 的 8G 消化後會突入危機區間  
危機區間沒有轉數限制會持續到發生切入演出為止，此切入演出沒抓到小 QB 連線的話則結束  
如果有抓到則上乘且回復 ST 轉數。結算畫面中成立強特殊小役時為復活濃厚!?

## MAGIA BONUS



MAGIA BONUS 為 30G 繼續的特化上乘 BONUS，消化中可期待獲得大量羽衣機會庫存  
平均獲得羽衣機會三個

## EmbryoEve 覺醒



EmbryoEve 覺醒為故事進行八次或是規定差枚數到達時會突入 ENDING  
ENDING 後經由 32G 的準備後突入此狀態  
首先會突入最少繼續 10G 的 EmbryoEve ATTACK 決定 AT 初期轉數  
之後突入的 AT 為覺醒狀態，消化中當選故事時則一定獲得連結機會

## 魔女化身模式



魔女化身模式為 AT 上乘性能大幅上升的模式，通常時中段櫻的一部分或是轉輪凍結  
又或是黑江挑戰成功時的一部分，以及穢れ滿時的一部分抽選突入  
此模式突入時一開始不會給 MAGIA ATTACK 而是三次的魔女化身機會  
魔女化身機會為內部的連結機會，但是為等級 2 以上所以一定成功且獲得上乘  
且三次其中一次必為等級 5 以上

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 初當	1/240.6	1/236.1	1/222.8	1/208.5	1/195.1	1/184.3
AT 初當	1/654.6	1/633.4	1/571.8	1/516.6	1/456.5	1/416.7
機械割	97.6%	98.9%	102.0%	106.0%	110.4%	114.9%

### 小役確率

小役	RP	共通銅鐘 A	共通銅鐘 B	西瓜	強櫻	機會牌
確率	1/7.3	1/8.2	1/39.7	1/79.9	1/327.7	1/256
設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/60	1/57.7	1/55.5	1/53.5	1/51.7	1/50

### 魔法少女模式的抽選

有利區間重置後開始時以及 AT 結束時會抽選魔法少女模式

設定	1	2	3	4	5	6
いろは	75	73.4	68.4	61.7	54.7	50
やちよ	5.5	6.3	6.3	9.4	9.4	10.9
鶴乃	5.5	5.5	7.8	7.8	10.9	10.9
さな	5.5	6.3	6.3	9.4	9.4	10.9
フェリシア	5.5	5.5	7.8	7.8	10.9	10.9
黒江	3.1	3.1	3.5	3.9	4.7	6.3

BONUS 非當選 AT 結束時，要是滯在いろは模式會抽選模式移行

設定	1	2	3	4	5	6
やちよ	4.7	4.7	4.7	6.3	6.3	7
鶴乃	3.9	3.9	5.5	5.5	7	7
さな	4.7	4.7	4.7	6.3	6.3	7
フェリシア	3.9	3.9	5.5	5.5	7	7
黒江	5.1	5.1	5.5	6.3	7	7.8

過場畫面出現的物品與角色會示唆滯在模式，出現角色時滯在該模式期待度高

## 通常時點數獲得抽選

無以下小役時固定為 1 點，強特殊小役為強櫻跟機會牌

點數	1	3	5	10	20	30	50	100
共通銅鐘 B		62.5	25	9.4	2.3	0.4	0.4	
RP	93.8	1.6	1.6	1.6	1.2	0.4		
弱特殊小役				87.5	9.4	2.3	0.4	0.4
強特殊小役					87.5	9.4	2.3	0.8

小役成立時會抽選突入點數加倍區間，滯在魔法少女模式やちよ時較容易抽選突入

狀態	其他模式			魔法少女模式やちよ		
	通常	高確		通常	高確	
小役	弱櫻	其他小役	弱櫻	弱櫻	其他小役	弱櫻
2 倍	7.8	1.6	34.4	22.7	6.3	44.9
3 倍	3.1	0.8	4.7	6.3	3.1	12.5
5 倍	1.2	0.4	1.6	3.1	1.6	6.3
10 倍	0.4		0.4	1.6		3.1

當選加倍區間時會依照當選契機小役抽選滯在轉數

繼續轉數	10G	15G	20G
其他小役	87.5	9.4	3.1
弱櫻	75	18.8	6.25

## 通常時 CZ 抽選

滯在魔法少女模式さな時期待度較高，西瓜成立時才會抽選

模式	設定	1	2	3	4	5	6
其他	MAGIA 挑戰	19.9	22.3	24.6	27.3	30.1	32.8
	黑江挑戰	0.4			0.8		
さな	MAGIA 挑戰	48.4					
	黑江挑戰	1.6					

MAGIA 挑戰當選後的前兆中，西瓜成立時的 12.5% 會抽選升格黑江挑戰

## 通常時 BONUS 直擊抽選

會依照滯在的魔法少女模式與滯在狀態抽選

模式	其他		フェリシア		鶴乃	
狀態	機會牌	強櫻	機會牌	強櫻	機會牌	強櫻
通常	10.2	12.5	40.2	12.5	10.2	50
高確	20.3	25	75	25	20.3	80.1

## 通常時高確移行抽選

以下契機發生時會抽選移行高確，會直接抽選滯在轉數，轉數歸零時轉落通常

### 有利區間移行時、AT 結束時

設定	12	3	4	5	6
10G	14.1	15.6	16.4	17.2	18.8
20G	7.8	8.6	9	9.4	10.2
30G	3.1	3.5	3.9	3.9	4.7

### 美玉 BONUS 結束時

高確轉數	10G	20G	30G
分配比例	50	43.8	6.25

### BIG BONUS 結束時

設定	12	3	4	5	6
10G	18.8	20.3	22.7	25	27.3
20G	13.3	14.1	15.6	17.2	18.8
30G	1.6	2	2.3	3.1	3.9

小役成立時會抽選追加高確轉數，不在高確中則會直接突入高確

高確轉數	10G	20G	30G
其他小役	0.4		
弱櫻	12.5	16.4	4.7

## 黑江挑戰中的魔女化身模式抽選

黑江挑戰成功時會依照成功的契機抽選魔女化身模式

成功契機	其他	強特殊小役
當選率	5.1	25

## 穢れ點數相關抽選

發生對玩家不好的抽選時會累積此點數，到達 100 點時當選 BONUS 時會抽選恩惠

沒有到達 100 點時也會以 1/256 抽選此恩惠發生，當選時不扣穢れ點數

抽選內容	EPBB	阿莉娜美術館	EPBB+魔女化身	阿莉娜美術館+魔女化身
分配比例	93.4	5.9	0.4	0.4

內部已經是當選 EPBB 或是 BB+AT 確定時會以下表比例抽選

抽選內容	EPBB+魔女化身	阿莉娜美術館+魔女化身
分配比例	50	50

獲得穢れ點數的契機有好幾種，以下列出有詳細抽選點數的內容

AT 非當選的 BONUS 連續 8 次以上時

獲得點數	30	50	100
分配比例	50	43.8	6.25

美玉 BONUS 停在みかづき莊就結束時

獲得點數	50	100
分配比例	75	25

## BIG BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選高確轉數，高確中 1/25.9 成立 QB 圖案連線

小役	其他小役	西瓜	弱櫻	強特殊小役
5G	3.5	23.4	43.8	
10G		9.4	5.9	93.8
20G	0.4	0.8	0.4	6.25

非高確中 1/3517.2 成立 QB 連線，成立時追加決戰神濱聖女確定

QB 連線抓到兩次以上之後也是追加決戰神濱聖女

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 美玉 BONUS 中的抽選

消化中會根據成立小役抽選報酬等級上升，一開始從 Lv.1 開始，以下小役成立時 Lv.+1

滞在等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
其他小役	12.5	4.7	1.6	0.8	0.4
押順銅鐘	33.6	16.8	10.2	5.1	0.8
弱特殊小役	100	100	75	50	12.5

強特殊小役成立時依照滞在等級可能抽選 Lv.+2

滞在	Lv.1	Lv.2		Lv.3		Lv.4		Lv.5
上升等	Lv.+2	Lv.+1	Lv.+2	Lv.+1	Lv.+2	Lv.+1	Lv.+2	Lv.+1
比例	100	62.5	37.5	75	25	87.5	12.5	100

押順銅鐘消化 8 次後，下一轉會依照滞在報酬等級與當轉成立小役抽選報酬

滞在等級	Lv.1			Lv.2		
成立小役	其他小役	弱特殊小役	強特殊小役	其他小役	弱特殊小役	強特殊小役
みかづき莊	100	50				
發展				100		
調整屋					100	93.8
AT		50	100			6.25
滞在等級	Lv.3			Lv.4		
成立小役	其他小役	弱特殊小役	強特殊小役	其他小役	弱特殊小役	強特殊小役
發展	100					
調整屋		100	75	100	25	
AT			25		75	100
滞在等級	Lv.5			Lv.6		
成立小役	其他小役	弱特殊小役	強特殊小役	其他小役	弱特殊小役	強特殊小役
當選內容	調整屋	AT	AT	AT	AT	AT

以上選到發展時會依照滞在報酬等級抽選 AT（演出中成立強特殊小役時 25%直接抽選 AT）

設定	1	2	3	4	5	6
Lv.2	0.8	1.2	2.3	4.7	6.3	7.8
Lv.3	5.1	6.3	7.8	9.4	10.9	12.5

以上選到調整屋時會依照滞在報酬等級抽選 AT（演出中成立強特殊小役時 25%直接抽選 AT）

報酬等級	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
當選率	33.2	50	16.8	75

## EPISODE BONUS 中的抽選

會依照設定抽選 EPISODE BONUS 的種類，經由黑江挑戰成功時一定選擇黑江故事  
當選魔女化身模式時一定選擇いろは故事，轉輪凍結時一定選擇うい故事

設定	1	2	3	4	5	6
やちよ	28.1	32.7	23.4	28.1	17.2	23.4
鶴乃	28.1	23.4	31.3	15.6	21.9	14.1
さな	21.9			31.3	23.4	31.3
フェリシ	21.9			23.4	31.3	25
黒江	0.1		1.6		6.25	

消化中小 QB 連線確率為 1/135.3，當選時獲得決戰橫濱聖女。特殊小役會上乘 AT 轉數

上乘轉數	10G	20G	30G	50G
弱特殊小役	97.7	1.6	0.4	0.4
強特殊小役		93.8	5.5	0.8

## MAGIA ATTACK 中的抽選

首先會抽選五張卡出現的屬性

卡片屬性	光	水	火	木	闇
分配比例	40.6	40.6	6.25	6.25	6.25

接著依照抽選到的屬性抽選角色等級

卡片屬性	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
光水	96.1	0.4	0.4	2.7	0.4
火木闇		98	0.4	1.2	0.4

之後會隨機抽選其中一個角色調整等級，使其至少一張卡片為 Lv.3 以上

卡片等級	Lv.3	Lv.4	Lv.5
分配比例	79.7	19.9	0.4

初期抽選好五張卡片的基本等級後進入前半的抽卡 5G，會依照該轉成立小役抽選等級上升

小役	弱特殊小役		強特殊小役		
原本等級	Lv.1	Lv.2~5	Lv.1	Lv.2~4	Lv.5
Lv.+1	50	87.5			
Lv.+2	50	12.5	50	87.5	100
Lv.+3			50	12.5	

後半 5G 會依照是否成立卡片上的對應小役、卡片等級、以及成立小役抽選上乘

### 非對應小役時

Lv.1 屬性光水時，其他小役為 5G

上乘 G	20G	30G	上乘 G	30G	50G
弱特殊小役	75	25	強特殊小役	87.5	12.5

Lv.2~3 時，其他小役 Lv.2 為 10G、Lv.3 為 20G

卡片等級		Lv.2				Lv.3			
屬性	上乘 G	30G	50G	100G	150G	50G	100G	150G	200G
光水	弱特殊小役	93.8	6.25			93.8	6.25		
	強特殊小役	75	18.8	6.25		50	37.5	12.5	
火木闇	弱特殊小役		93.8	6.25			93.8	6.25	
	強特殊小役		75	18.8	6.25		50	37.5	12.5

Lv.4~5 時，其他小役為 30G

卡片等級		Lv.4					Lv.5			
屬性	上乘 G	50G	100G	150G	200G	300G	100G	150G	200G	300G
光水	RP/共通銅鐘	87.5	10.9	1.6			87.5	10.9	1.6	
	弱特殊小役		87.5	12.5				87.5	12.5	
	強特殊小役		50	25	25			50	25	25
火木闇	RP/共通銅鐘		87.5	10.9	1.6			87.5	10.9	1.6
	弱特殊小役		50	25	25			50	25	25
	強特殊小役			50	25	25			50	50

Lv.6~7 時，其他小役為 50G

卡片等級		Lv.6				Lv.7		
屬性	上乘 G	50G	150G	200G	300G	100G	200G	300G
光水	RP/共通銅鐘		87.5	10.9	1.6		87.5	12.5
	弱特殊小役			87.5	12.5			100
	強特殊小役			50	50			100
火木闇	RP/共通銅鐘			87.5	12.5			100
	弱特殊小役			50	50			100
	強特殊小役				100			100

## 對應小役時

### Lv.1 時

上乘 G	20G	30G	50G
RP/共通銅鐘	87.5	11.7	0.8

### Lv.2~3 時

卡片等級		Lv.2				Lv.3			
屬性	上乘 G	30G	50G	100G	150G	50G	100G	150G	200G
光水	RP/共通銅鐘	87.5	11.7	0.8		87.5	11.7	0.8	
火木 闇	弱櫻		50	37.5	12.5		50	37.5	12.5
	西瓜		50	25	25		50	25	25
	QB 連線		75	18.8	6.25			75	25
	強櫻/機會牌			75	25				

### Lv.4~5 時

卡片等級		Lv.4				Lv.5		
屬性	上乘 G	100G	150G	200G	300G	150G	200G	300G
光水	RP	75	18.8	6.25		75	18.8	6.25
	共通銅鐘	50	25	25		50	25	25
火木闇	弱櫻/西瓜	50	25	18.8	6.25	50	25	25
	QB 連線/強櫻/機會牌		50	25	25		50	50

### Lv.6 時

屬性	光水		火木闇	
小役	RP	共通銅鐘	弱櫻/西瓜	QB 連線/強櫻/機會牌
200G	75	50	50	
300G	25	50	50	100

## AT 中規定轉數到達抽選

目前只有 AT 突入後第一週期的比例，到達規定轉數時當選羽衣機會，以下為前兆開始轉數

規定 G	0~24	~49	~74	~99	~124	~149	~174	~199	~224
比例	12.5	21.1	12.5	3.9	14.1	3.1	14.1	3.1	15.6

第二週期之後的規定轉數不明，有玩家回報超過 500G 的

真前兆突入前 16G 內 AT 轉數歸零時，AT 會強制繼續直接+40G

## AT 中直上乘抽選

上乘 G	5G	10G	20G	30G	50G	100G
弱櫻		18.5	1.4	0.3	0.3	
西瓜		4.9	1.3	0.8	0.3	0.3
機會牌		62.7	33.5	2	1.2	0.5
強櫻	0.3	62.7	33.2	2	1.2	0.5

當選上乘時會再抽選連結，當選率：弱櫻 0.3%、西瓜 18.1%、強櫻/機會牌 1.1%

抽選到上乘 5G 時會當選較好的連結

連結內容	67%繼續	80%繼續	92%繼續	黑江連結	小焰連結	小圓連結
5G 以外	50	11.7	0.8	25	9.4	3.1
5G					50	50

當選繼續率的連結時會依照抽到的上乘 G 數出現對應角色的連結演出

## 連結上乘抽選

會依抽選到的連結內容有不同的保證轉數與每次繼續率的上乘轉數

連結內容	0%繼續	50%繼續	67%繼續	80%繼續	92%繼續	黑江連結	小焰連結	小圓連結
最低保證	10G	20G	30G	50G	100G	50G	100G	100G
抽選開始 G	10G	10G	10G	10G	10G	10G	0G	100G
每次上乘 G	-	10G	10G	10G	10G	10G	1G	1G
繼續率	0%	50%	67%	80%	92%	83%	99%	99%

## AT 中特殊報酬抽選

規定轉數到達時(目前只有第一週期的比例)以及特殊小役成立時會抽選以下報酬

	規定轉數	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
故事	73.7	10.1	12.6	24.8	21.9
決戰神濱聖女	25.2	0.5		4.3	14.3
特殊故事	0.3			1	0.3
MAGIA BONUS	0.8		0.3	1	0.3

## 羽衣機會中的抽選

演出當轉成立特殊小役時會抽選追加一次羽衣機會，當選時會直接抽選好內容

抽選內容	故事	特殊故事	決戰神濱聖女	MAGIA BONUS
弱櫻/西瓜	41.4	3.1	5.1	0.4
機會牌	31.3	12.5	50	6.25
強櫻	50	25	12.5	12.5

## 故事中的抽選

當選故事時會依照當下第幾話抽選故事 AB 或特殊故事，其他話幾乎為故事 A

抽選內容	故事 A	故事 B	特殊故事
第 1.5 話		99.6	0.4
第 3.7 話	80.1		19.9

接著依照抽到的故事種類抽選初期連結機會等級，故事 A 為 Lv.0、故事 B 為 Lv.1

特殊故事會抽選等級(抽選率尚不明)

消化中會依照成立小役抽選連結機會等級的上升

滯在等級	Lv.0		Lv.1		Lv.2	
上升等級	Lv.+1	Lv.+2	Lv.+1	Lv.+2	Lv.+1	Lv.+2
押順銅鐘	4.7		3.9		3.1	
弱特殊小役	75		50		50	
強特殊小役		100	75	25	75	25
滯在等級	Lv.3		Lv.4		Lv.5	
上升等級	Lv.+1	Lv.+2	Lv.+1	Lv.+2	Lv.+1	
押順銅鐘	2.3		1.6		0.8	
弱特殊小役	37.5		25		25	
強特殊小役	75	25	87.5	12.5	100	

## 連結機會中的抽選

會依照成立小役抽選成功，Lv.2 以上則最後一轉會強制成功

小役	其他小役	RP	特殊小役
當選率	7.4	14.8	100

連結機會成功時會依照成功契機役與連結等級抽選連結種類，Lv.6 當選小圓連結確定

等級	連結內容	0%	50%	67%	80%	92%	黑江	小焰	小圓
Lv.1	其他小役	50	46.9		1.2		1.6		0.4
	弱特殊小役	30.9	62.5		2.3		3.1	0.8	0.4
	強特殊小役		78.9		6.3		12.5	1.6	0.8
Lv.2	其他小役		87.5		2.3		9.4		0.8
	弱特殊小役		78.9		6.3		12.5	1.6	0.8
	強特殊小役			64.1	12.5		18.8	3.1	1.6
Lv.3	其他小役			70.3	6.3		18.8	3.1	1.6
	弱特殊小役			53.1	12.5		25	6.25	3.1
	強特殊小役				31.3		50	12.5	6.25
Lv.4	其他小役				53.1		37.5	6.25	3.1
	弱特殊小役				31.3		50	12.5	6.25
	強特殊小役					6.25	62.5	18.8	12.5
Lv.5	其他小役					6.25		75	18.8
	弱特殊小役					12.5		50	37.5
	強特殊小役							50	50

連結機會失敗時會依照連結機會等級抽選連結種類

連結內容	0%繼續	50%繼續	67%繼續	80%繼續	黑江連結	小焰連結	小圓連結
Lv.2	87.5	12.1			0.4		
Lv.3		87.5		5.5	6.25	0.4	0.4
Lv.4			75	9.4	12.5	2.7	0.4
Lv.5				50	37.5	9.4	3.1
Lv.6						50	50

## 決戰神濱聖女中的抽選

突入時會先抽選銅鐘等級，銅鐘成立時會依照抽到的等級抽選繼續

銅鐘等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3
分配比例	75	21.9	3.1
繼續率	1.2%	4.7%	12.5%

決戰神濱聖女的前兆開始時會以 20.3%以及每關過關時的 4.7%抽選歌曲變化成ニグレド  
當選時會獲得保障庫存三個，當選一次後就不會再抽選

繼續時會依照使其過關的契機以及是否為五關的倍數抽選追擊，沒分配到的比例為沒當選  
以下的其他為押順銅鐘/共通銅鐘 B/QB 連線/使用保障庫存時

第幾關	5 的倍數以外		第 5 關			
過關契機	弱特殊小役	強特殊小役	弱特殊小役	強特殊小役	其他	
10G	18.8	50	71.9		93.8	
20G	2	46.9	18.8	75	5.1	
30G	0.8	1.6	6.25	18.8	0.8	
50G	0.4	1.2	2.3	4.7	0.4	
100G		0.4	0.8	1.5		
第幾關	第 10 關			第 15 關		
過關契機	弱特殊小役	強特殊小役	其他	弱特殊小役	強特殊小役	其他
10G	50		75			50
20G	36.7	50	18.8	75		37.5
30G	9.4	38.3	5.9	15.6	75	10.2
50G	3.1	9.4	0.4	6.25	18.8	1.6
100G	0.8	2.3		3.1	6.25	0.8
第幾關	第 20 關			第 20 關後的 5 的倍數關		
過關契機	弱特殊小役	強特殊小役	其他	弱特殊小役	強特殊小役	其他
20G			80			
30G	62.5		37.5			62.5
50G	31.3	75	9.4	75	50	31.3
100G	6.25	25	3.1	25	50	6.25

有保障庫存時抽到自力繼續時會依照下表比例抽選追擊

繼續契機	10G	20G	30G	50G
弱特殊小役	43.8	3.1	2.7	0.4
強特殊小役	87.5	6.25	5.5	0.8
押順銅鐘/共通銅鐘	21.9	2.3	0.8	
QB 連線	21.9	2.3	0.8	

結束時會依照繼續的關數抽選特殊故事，第 20 關結束為繼續 19 關請注意

繼續關數	1	2~19	20 以上
當選率	1.6	0.4	100

結算畫面中成立特殊小役時，弱特殊小役 50%復活，強特殊小役 100%復活

## 魔女化身模式中的抽選

當選時會當選三次魔女化身機會，此時會抽選其中幾個為強魔女化身機會

強的次數	1 次	2 次	3 次
分配比例	87.5	11.7	0.8

會依照抽選到的魔女化身機會抽選等級

等級	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.6
魔女化身 ATTACK	50	31.3	12.5	5.5	0.8
強魔女化身 ATTACK				93.8	6.25

魔女化身機會成功時會依照等級抽選繼續率

等級	Lv.2			Lv.3		
繼續率	67%	80%	92%	67%	80%	92%
其他小役	75	23.4	1.6	50	37.5	12.5
弱特殊小役	50	43.8	6.25	25	50	25
強特殊小役		87.5	12.5		50	50
等級	Lv.4		Lv.5		Lv.6	
繼續率	80%	92%	80%	92%	80%	92%
其他小役	75	25	25	75	12.5	87.5
弱特殊小役	50	50	12.5	87.5	6.25	93.8
強特殊小役		100		100		100

### 魔女化身機會失敗時會依照等級抽選繼續率

等級	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.6
67%	93.8	62.5			
80%	5.9	31.3	93.8	50	25
92%	0.4	6.25	6.25	50	75

### 魔女化身模式中的直上乘抽選

上乘 G	5G	10G	20G	30G	50G	100G
弱櫻		43	4.7	1.6	0.8	
西瓜		21.9	6.25	3.1	1.6	0.8
機會牌			82.8	12.5	3.1	1.6
強櫻	0.4		82.8	12.5	3.1	1.2

當選上乘時會再抽選連結，當選率：弱櫻 4.5%、西瓜 36.2%、強櫻/機會牌 9%

抽選到上乘 5G 時會當選較好的連結

連結種類	67%	80%	92%
5G 以外	75	21.9	3.1
5G			100

當選繼續率的連結時會依照抽到的上乘 G 數出現對應角色的連結演出

### AT 結束畫面示唆

基本畫面不列出

 <p>設定 356 較容易出現</p>	 <p>設定 246 較容易出現</p>	 <p>設定 6 濃厚</p>
---	--	--

## BIG BONUS 結束畫面示唆

基本畫面有四個不列出

		
設定 356 較容易出現	設定 246 較容易出現	高設定期待度上升
		
高設定期待度大上升	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	

## 故事完走時以及 EmbryoEve 覺醒中當選故事時的角色介紹示唆

編號	出現角色順序					示唆內容
①	いろは	やちよ	鶴乃	フェリア	さな	基本順序
②	ももこ	レナ	かえで	みたま	黒江	
③	灯花	ねむ	天音姉妹	みふゆ	アリナ	
④	まどか	さやか	マミ	杏子	ほむら	
⑤	①~④的 reverse 順序					高設定期待度上升
⑥	ももこ	やちよ	鶴乃	みふゆ	みたま	高設定期待度大上升
⑦	いろは	うい	灯花	ねむ	アリナ	高設定期待度大上升
⑧	まどか	さやか	マミ	杏子	杏子	高設定期待度大上升
⑨	①~⑦ 其中一個順序				小 QB	設定 5 以上濃厚

## UNIVERSAL 徽章示唆

會依照出現的徽章種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	煙火紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

## ENDING 中出現的卡片種類示唆

ED 中出現特殊小役時小畫面中會出現卡片，此時會示唆設定

卡片名稱	示唆內容
絶交階段のウワサ	奇數設定期待度上升
フクロウの幸運水のウワサ	奇數設定期待度大上升
マチビト馬のウワサ	偶數設定期待度上升
ひとりぼっちの最果てのウワサ	偶數設定期待度大上升
記憶ミュージアムのウワサ	高設定期待度上升
万年桜のウワサ	高設定期待度大上升
石中魚の魔女	設定 2 否定
立ち耳の魔女	設定 3 否定
振子の魔女	設定 4 否定
委員長の魔女	設定 1 否定 & 高設定期待度上升
ヨダカの魔女	設定 4 否定 & 高設定期待度上升
舞台装置の魔女	設定 4 以上濃厚