

北斗之拳 轉生之章 2

北斗の拳 転生の章 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2026/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



紅 7REPLAY



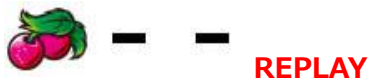
2.10 枚



3 枚



2 枚.RP



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	Bell	Blue Bell	Red Bell
19	Blue Bell	Cherry	Watermelon
18	Red Bell	Red Bell	Red Bell
17	Watermelon	Bell	Bell
16	Watermelon	Red Bell	Blue Bell
15	Bell	Blue Bell	Red Bell
14	Blue Bell	Cherry	Watermelon
13	北斗の拳	北斗の拳	北斗の拳
12	Cherry	Bell	Bell
11	Watermelon	Red Bell	Blue Bell
10	Bell	Blue Bell	Red Bell
9	Blue Bell	Cherry	Watermelon
8	Red Bell	Watermelon	Red Bell
7	Watermelon	Bell	Bell
6	Watermelon	Red Bell	Blue Bell
5	Bell	Blue Bell	Red Bell
4	Blue Bell	Red Bell	Cherry
3	Red Bell	Watermelon	Bell
2	Cherry	Bell	Bell
1	Watermelon	Red Bell	Blue Bell

開獎條件

1. 規定點數到達
2. 小役抽選點數上乘區間
3. 特殊小役直撃

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時累積 1536 あべし, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

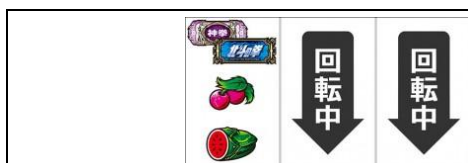


小役種類及瞄壓方式

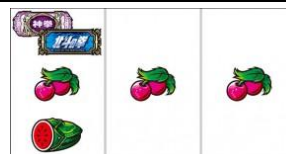


通常時左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR 或白 BAR

左轉輪中段紅櫻停止時為強紅櫻，中右轉輪瞄押白 BAR 附近，紅櫻中段三連時為確定櫻



強紅櫻



確定櫻

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻，反之為強紅櫻



弱紅櫻



強紅櫻



左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘斜線連線時為右斜下銅鐘

BAR.勝舞.勝舞.連線時為勝舞魂



右斜下銅鐘



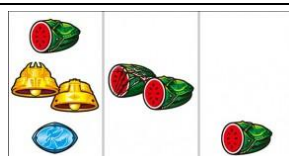
勝舞魂

左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒連線時為機會牌



西瓜



機會牌

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式介紹

通常時



カサンドラ



南斗所在之城

通常時每一轉都會獲得 1 點あべし，到達規定點數則當選 AT，特殊小役會抽選天破之刻或是 AT

基本場景為 ROB BAR 或荒野，カサンドラ為天破之刻的高確或前兆的示唆場景

移行南斗所在之城場景時為 AT 前兆濃厚

天破之刻



為あべし上乘特化區間，會繼續 7.14.21.無限 G 其一，每轉至少

獲得 5 あべし。小役連線則為 10 あべし以上，特殊小役則可

期待獲得大量あべし，一轉最大獲得 999 あべし

あべし挑戦



天破之刻結束後的演出

會告知是否到達規定あべし

標題顏色為紅色或麒麟紋時

則期待度上升

傳承模式



天破之刻初回結束後一定突入，此模式滯在中

沒抽到特殊小役也有機會突入天破之刻

傳承模式有三個階段的繼續率

天命之刻



有機會到達規定あべし點數的前兆場景

最後會發展連續演出來告知是否當選 AT

關神演舞



1SET 30G，純增 4.0 枚/G 的主要 AT，AT 中主要在特殊小役成立時抽選勝舞魂，勝舞魂個數為繼續抽選的次數，初當時會先有 2 個勝舞魂。初當時標題的氣顏色會示唆 AT 等級
突入時紅 7 連線方式也會示唆等級，等級有四階段，越高則越容易獲得勝舞魂
AT 中滯在場景會示唆勝舞魂的獲得期待度，上圖下排四個場景越右邊的期待度越高
場景每一關都會抽選且該關中不會轉落。AT 中轉數歸零則突入神拳勝舞抽選是否繼續

中押機會



前一代也有的機會演出，發生時成立紅櫻濃厚
期待成立強紅櫻或是確定櫻

百裂切入演出



神拳圖案的白 BAR 連線成立則突入拳王強襲
背景的颜色會示唆連線期待度

奧義



勝舞魂破裂

岩山兩斬波

北斗百裂拳

獲得勝舞魂後發動奧義的話則勝舞魂會增殖!?上面越右邊的期待度越高，最大一次獲得 33 個

拳王強襲



AT 中的神拳圖案連線突入的勝舞魂上乘特化區間，會發生 3~4G 自力對決，勝利則上乘 2 個以上且繼續對決。勝敗會依照成立小役抽選，RP 與右斜下銅鐘 50%以上勝利，特殊小役則勝利濃厚
對戰對手的勝利期待度：ジュウザ<フドウ<リハク<シュレン<ヒューイ(勝利濃厚)

神拳勝舞



AT 剩餘轉數歸零後突入的繼續對決，會依照勝舞魂的個數來抽選，勝利則繼續下一關
剩餘的勝舞魂個數會留到下一關繼續用，每一轉勝利期待度約 1/5，成立小役會影響期待度
對手的期待度如下：シン<サウザー<シュウ<ラオウ<ジャギ<レイ或トキ
勝利時拉門關上的話則突入 SP 對決(特闘或極闘)濃厚。第一次就敗北有機會突入勝拳勝舞 EXTRA
突入時不會消費勝舞魂而持續到勝利為止，EXTRA 中強櫻或 7 連線勝利時則突入 SP 對決濃厚

特闘



升格部分



繼續部分

上述突入契機以及北斗連線時突入的 SP 對決，為繼續率管理型的特化區間，對決勝利則獲得勝舞魂+繼續，繼續率 77~90%。1SET 為 5G 的升格部分+4G 的繼續部分
升格部分中將對手打倒來升格，對手期待度為：シン<サウザー<ジャギ
繼續部分中特殊小役也會抽選勝利+抽選勝舞魂

極闘



神拳勝舞勝利時的一部分或是北斗連線突入的上位版 SP 對決，繼續率約 90%

對手固定為拉歐，會展開跟北斗之拳一樣的對決演出，拳四郎敗北前會繼續且獲得勝舞魂

天撃



AT 結束時的一部分或是 ENDING 後突入，成功期待度約 50% 的 CZ，含突入畫面共 4G

銅鐘與 RP 會抽選突破，特殊小役或是最後一轉成立小役為突破濃厚，突破則突入裏闘神演舞

裏闘神演舞



裏神拳勝舞

轉數升格挑戰

為上位 AT，純增 4.0 枚/G，初回繼續 70G，第二關之後為 30~300G，基本流程跟一般 AT 一樣但勝舞魂會變紅色且勝舞魂獲得確率會大幅上升，轉數歸零時突入裏神拳勝舞，勝率上升到 1/4

勝舞連線確率與勝舞連線的勝利率會上升，其他特殊小役則為勝利濃厚

勝利時勝舞魂不會留到下一關而變成抽選升格下一關的轉數，挑戰中會依照勝舞魂個數、當轉成立小役、以及前一關勝利時的成立小役來抽選轉數。上位 AT 結束後還會再突入天撃

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/366.0	1/357.0	1/336.3	1/298.7	1/283.2	1/273.1
出玉率	97.6%	98.4%	100.7%	106.2%	111.1%	114.9%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>