

鐵拳 6

鉄拳 6

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2026/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



BIG BONUS+AT(通常時)

BIG BONUS BOOST

BIG BONUS PERFECT



BIG BONUS(通常時)

BIG BONUS EXTRA

轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 規定點數到達抽選疑似 BONUS/AT
2. 經由 CZ 抽選疑似 BONUS
3. 經由疑似 BONUS 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為惡魔 RUSH 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時累積 900 點，天井到達時經由前兆當選疑似 BONUS 確定

連續三次疑似 BONUS 都沒有當選 AT 時，則次回疑似 BONUS 為紅 7 確定(AT 確定)

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再或西瓜時為弱紅櫻

中段停止大牌圖案或是白牌圖案時為強紅櫻



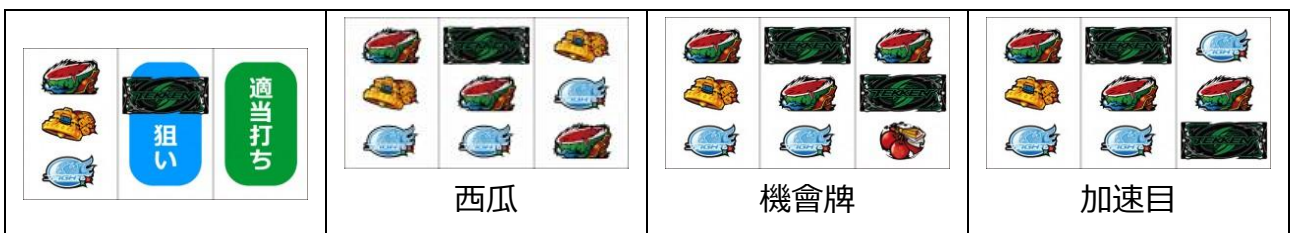
左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小 V 型時為機會牌

中段再再鐘連線時為加速目



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜形成小 V 型時為機會牌，其他停止型時為加速目



擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



ラース



シャオユウ



キング



酒吧



仁



平八



熊

通常時會滯在上排三個場景，移行下面四個場景時會示唆 CZ 模式，CZ 模式有 A~E 五階段
酒吧場景為 C 以上、仁為 D 以上、平八為 E 濃厚。模式上升抽選期待度：弱櫻/機會牌<西瓜
模式到當選 CZ 前都不會轉落，CZ 期待度：弱櫻/機會牌/西瓜<機會牌/強櫻，熊場景為前兆濃厚

鐵拳 ZONE



通常時每轉獲得 1 點，特殊小役成立時追加
0~100 點。上突圍到達規定點數會突入的
BONUS 前兆，最後發展對決勝利則開獎濃厚
規定點數的模式有七種模式來管理

鐵拳加速



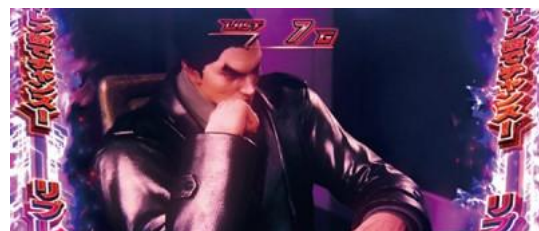
弱櫻的一部分或是加速目成立時為契機所突入的
特殊小役高確狀態，會滯在 10G 以上，RP 成立
時會發生瞄押黑 BAR 演出後變換成特殊小役
特殊小役確率會上升到 1/6.8，隨時都可突入

鎖定挑戰



為 10G 的 CZ，總共有三種，シャオユウ期待度約
45%，對應小役為紅櫻，ラース期待度約 50%
對應小役為機會牌，キング期待度約 66%，對應
小役為西瓜。滯在中為特殊小役高確率狀態
特殊小役成立時為好機，對應役則成功濃厚
最後一轉成立 RP 或特殊小役時為成功濃厚

一八挑戰



鎖定挑戰突入時的一部分會升格的上位 CZ
10G 間全小役都會抽選開獎
RP 或特殊小役時為成功濃厚
期待度高達 85%

初當 BONUS



初當 BONUS 為純增 2.5 枚/G, 30G 繼續的擬似 BONUS, 藍 7BB 消化中全小役會抽選 AT
7 連線時當選 AT 濃厚, 沒抓到 7 連線則開獎結束後有機會經由前兆突入 AT, 期待度約 37%

當選紅 7BB 為 AT 突入濃厚。EPISODE BONUS 則 AT 會從 100G 開始

惡魔 ZONE



初當 BONUS 當選時的一部分突入的上位 AT CZ
惡魔 ZONE 為純增 2.5 枚/G, 為 30G+對決 5G
發生凍結或對決勝利則突入惡魔 RUSH 濃厚
失敗也會突入鐵拳 RUSH

惡魔 RUSH



為純增 5.0 枚/G 的上位 AT, 基本繼續率為
70~90%, 由惡魔 RUSH 覺醒與勝利期待度
50%以上的惡魔 RUSH 所組成, 惡魔 RUSH
覺醒敗北時則移行惡魔 RUSH, 這裡勝利的話
則拉回覺醒, 敗北則轉落通常

鐵拳 RUSH



純增 2.5 枚/G, 初期最少 50G 的轉數上乘型 AT
消化中的上乘流程為當選拳奪對決、額外回合、
BIG BONUS 來使出玉增加。告知類型有三種
還有搭載其他許多的上乘特化區間

惡魔之路



ENDING 結束後突入的賭上上位 AT 的對決
為 30G+對決 5G, 消化中特殊小役會抽選
勝利庫存, 最後勝利則突入惡魔 RUSH
勝利期待度超過 50%

通常時的演出

連續演出



連續演出有好幾個，成功則當選 CZ 以上
標題是紅色時為好機，青蛙紋則為大好機
失敗時會增加鐵拳點數

高潮對決



初當藍 7BB 結束後如果直接突入此演出時
則 AT 當選期待度大

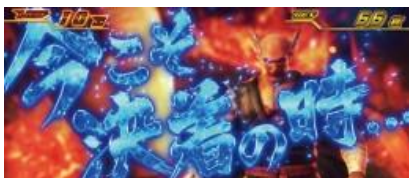
轉輪凍結



發生時直擊惡魔 RUSH 的限定演出，轉輪鎖定第三階段則發生轉輪凍結

初當 BONUS 中的演出

レース BB



為機會告知型，出現瞄押 7
演出時抓到連線則當選 AT
消化中演出成功時為大好機

シャオユウ BB



為最終告知型，SNS 的通知
會示唆期待度
告白成功則為大好機

キング BB



為完全告知型，拉門關上且
發生瞄押 7 演出時為連線濃厚
特殊小役關門時為大好機

鐵拳 RUSH 中的演出

有三種告知類型



標準型



刮刮卡告知



拉門告知

標準型主要為機會演出後按下 MAX BET 鍵後告知上乘，場景會示唆對決高確，樓層越高期待越高

刮刮卡告知在獲得刮刮卡時則上乘轉數濃厚，最後一轉會刮開來告知上乘轉數，主角的氣會示唆對決高確，氣球越大則期待度越高。拉門告知則關上拉門則上乘濃厚，エイシー與アーマーキング參戰時則發展對決濃厚

拳奪對決



特殊小役抽選、規定轉數消化(每 30G 間隔)、
鐵拳機會中抽選，以上契機突入的 2G 對決
會依照小役有勝利期待度的不同
期待度：其他小役<押順銅鐘<RP<特殊小役
特殊小役為勝利濃厚。對手會影響獲得的拳球
種類，對決熊與金木人時為勝利濃厚
平均期待度 45%，勝利後突入額外回合

額外回合



拳奪對決勝利後突入的 6G 拳球獲得區間
獲得期待度：其他小役<押順銅鐘<RP<
特殊小役(獲得確定)，白 7 連線成立時可以
獲得全部的拳球
額外回合結束後會突入 BONUS

AT 中的 BONUS



BIG BONUS EXTRA



BIG BONUS BOOST



BIG BONUS PERFECT

AT 中 BONUS 純增為 5.0 枚/G，至少繼續 20G，藍 7BB 為 BB EXTRA，目標為用拳球來上乘轉數
紅 7BB 為 BOOST，開獎中為鐵拳加速狀態所以較容易上乘
BB PERFECT 為獲得全部拳球時突入，平均上乘 300G

鐵拳機會



AT 中 BONUS 結束後 25%突入的拳奪對決
超高確率狀態，1SET 15G，要是在此當選
BONUS 的話則結束後再回此重新開始

鐵拳 ATTACK



7 連線時發生的 0G 連上乘，紅 7 連線時突入
則上乘期待度高，敲下起動桿形成 7 連線則上乘
藍 7 則+10G 以上，紅 7 則+20G 以上
紅色氣則繼續率高，一擊拳魂發生則可期待
大上乘轉數，發生凍結則有機會大量上乘

頭槌 COMBO 機會



鐵拳 COMBO



上乘轉數後的下一轉啟動時有機會發生的上乘
升格凍結演出，STEP UP 越多則期待度越高
STEP3 為大襖機，出現的角色也有期待度高低

接關 ZONE



AT 結束後移行的 3G 拉回區間
特殊小役成立則拉回濃厚

接關機會成功時的一部分突入的上乘特化區間
機會牌與強櫻契機成功時有較高機率突入
消化中每頭槌成功一次則上乘 50G
特殊小役為繼續濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

惡魔 RUSH 中的演出

惡魔 RUSH 覺醒



1SET 為 30G 以上



特殊小役抽選勝利庫存



惡魔高潮對決

上位 AT 會從覺醒開始，開始時獲得 30~300G(第一關有機會超過 300G)。消化中不會有轉數上乘

但取而代之的為特殊小役抽選勝利庫存，獲得期待度：弱櫻<西瓜<機會牌<強櫻

告知發生為獲得庫存濃厚，轉數歸零時突入惡魔高潮對決，勝利則繼續下一關覺醒

敗北時則突入惡魔 RUSH

惡魔 RUSH



特殊小役抽選勝利庫存



惡魔高潮對決

1SET 30G+對決 5G 固定，其他的遊戲性跟覺醒中一樣，勝利則拉回覺醒，敗北則回通常

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/488.6	1/485.3	1/470.5	1/461.8	1/458.0	1/452.8
BONUS 初當	1/264.7	1/261.5	1/255.3	1/227.6	1/220.3	1/218.5
AT 初當	1/497.0	1/484.1	1/456.8	1/397.6	1/366.4	1/358.5
出玉率	97.9%	98.9%	100.5%	105.2%	110.3%	114.9%