

新鬼武者 再臨

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

RODEO

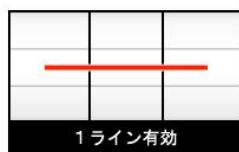
導入年月 2013/03

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



覺醒 REPLAY



8 枚/REPLAY



5 枚



1 枚



機會 REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	Blue Bell	Red Bell	Red Bell
19	White Bell	Yellow Bell	White Bell
18	White Bell	White Bell	White Bell
17	Red Bell	Blue Bell	Blue Bell
16	Yellow Bell	Red Bell	Yellow Bell
15	Blue Bell	White Bell	Red Bell
14	Blue Bell	Yellow Bell	Red Bell
13	Red Bell	Blue Bell	Blue Bell
12	Red Bell	Blue Bell	Blue Bell
11	Yellow Bell	Red Bell	Yellow Bell
10	Blue Bell	Red Bell	Red Bell
9	Red Bell	Yellow Bell	Red Bell
8	Red Bell	Red Bell	Red Bell
7	Red Bell	Blue Bell	Blue Bell
6	Yellow Bell	Red Bell	Yellow Bell
5	Blue Bell	Red Bell	Red Bell
4	Blue Bell	Yellow Bell	Red Bell
3	Red Bell	Blue Bell	Blue Bell
2	Red Bell	Blue Bell	Blue Bell
1	Yellow Bell	Red Bell	Yellow Bell

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「鬼的試練」或 CZ「覺醒的試練」抽選
3. 特殊小役直擊

天井情報與恩惠

天井為 AT 間 1280G，天井到達時經由前兆當選 AT「蒼剣 RUSH」確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

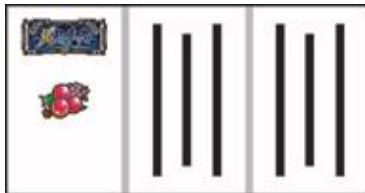
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為鬼紅櫻確定，中右轉輪適當停止

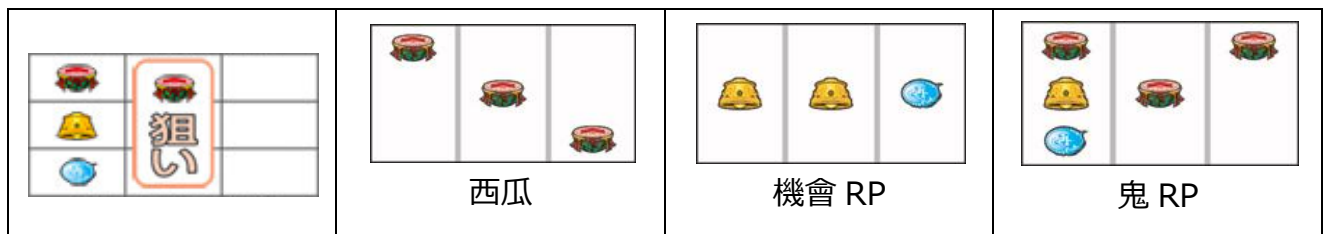
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻（紅 7 附近）

三連紅櫻停止時為強紅櫻、反之為弱紅櫻



左轉輪西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜（白 BAR 附近），右轉輪適當停止即可

西瓜連線時為西瓜、中段鐘鐘再停止時為機會 RP、西瓜小 V 停止為鬼 RP



左轉輪 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止即可

銅鐘小 V 停止或左右轉輪銅鐘青再雙聽牌不中為機會牌，中段再再瓜連線時為鬼 RP



AT 中的打法

基本上按照押順指示瞄押即可，有演出時照通常時打法瞄押

本機演出說明

場景與模式介紹

通常場景



通常場景總共有四種，上方越右邊的場景期待度越高

百鬼模式



千鬼模式



主要為規定轉數到達時的前兆場景，跟前作一樣突入千鬼模式時為大好機

自力高確 CZ

鬼的試煉



通常時特殊小役抽選突入的自力 CZ，繼續 10/20G，滯在中小役成立時會抽選 AT 直擊

演出要是出現紅色按鍵或是鬼門演出時則期待度大增

覺醒的試煉



通常時或蒼劍 RUSH 中特殊小役抽選突入，繼續 10/20G，在此模式中成立紅 7 連線的話

則突入 89%繼續率的蒼劍 RUSH!，切入演出各有不同的期待度

AT 蒼劍 RUSH 基本介紹

蒼劍 RUSH



1SET 至少 50G，純增約 2.8 枚/G，最大繼續率 89%的 AT

特殊小役成立時會進行直上乘、後上乘、上乘區間的抽選，一次最大上乘 300G!

在繼續對決中的特殊小役會進行次 SET 的繼續抽選

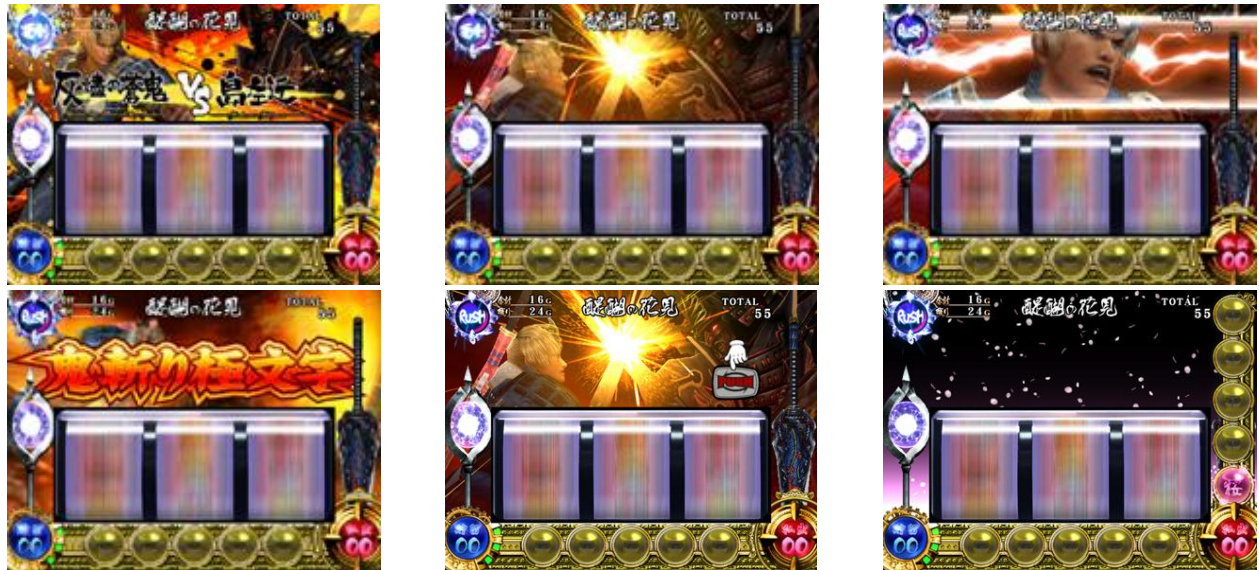
醍醐の花見



AT 中特殊小役抽選突入的機會區間，最後必定發展對決，滯在中模式升格時則勝利期待度上升

升格時旁邊火炬的顏色會有所變化，到紅色的話則為勝利的大好機!

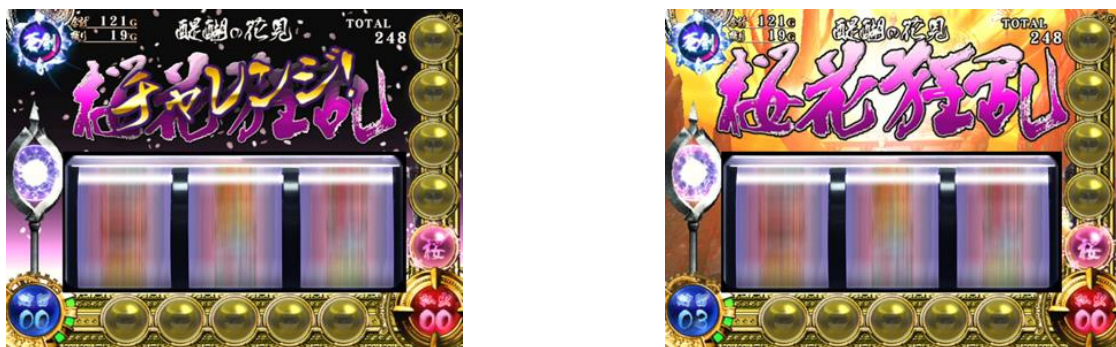
島左近對決



AT 中醍醐の花見最後會突入島左近對決，勝利的話則會獲得櫻玉一顆！

同時獲得櫻花狂亂挑戰的權利，對決中使出必殺技的話為好機

櫻花狂亂挑戰



島左近對決勝利後突入，連打按鍵完成櫻花狂亂的文字時則突入櫻花狂亂

櫻花狂亂



最低繼續 10G 的上乘特化區間，RP 以外成立時會抽選櫻玉

櫻玉一顆代表上乘 100G 以上確定！，消化 1 0G 後會進行繼續抽選，要是一直持續的話…

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/416.2	1/394.6	1/384.6	1/334.7	1/313.8	1/288.8
出玉率	97.0%	98.7%	100.2%	104.4%	107.3%	114.4%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
通常 RP	1/3.11	1/3.12	1/3.13	1/3.13	1/3.14	1/3.14	
機會 RP	1/128	1/120	1/112	1/105	1/101	1/96.1	
小役	西瓜	弱紅櫻	強紅櫻	鬼紅櫻	機會牌	銅鐘 RP	鬼 RP
確率	1/99.9	1/99.9	1/200	1/32768	1/256	1/11.3	1/32768

轉輪鎖定的相關抽選

紅櫻、西瓜、鬼 RP 成立時會抽選轉輪鎖定發生演出（會發生整體轉輪稍微往上的演出）
 之後，要是是弱轉輪鎖定的話會**全轉輪同時轉動**、強轉輪鎖定的話會從**左轉輪依序轉動**
轉輪鎖定發生率

成立役	鬼 RP	鬼紅櫻	強紅櫻	弱紅櫻	西瓜
弱轉輪鎖定			40	9.5	10.9
強轉輪鎖定	100	100			1.56

強轉輪鎖定發生時、CZ **覺醒的試練** or **AT** 確定，AT 中的鬼櫻+強轉輪鎖定為**櫻花狂亂**確定

狀況	鬼 RP/鬼紅櫻+強轉輪鎖定	西瓜+強轉輪鎖定
通常時	繼續率 67%以上的 AT	覺醒的試練
鬼	繼續率 67%以上的 AT	AT
通常:覺醒	繼續率 89%的 AT	覺醒的試練
AT	上乘 100G 以上	直上乘 50G 以上+覺醒的試練
AT:覺醒	繼續率 89%的 AT	寶玉 50G 以上+覺醒的試練
幻魔京	繼續率 80%的 AT	繼續率 80%的 AT

狀態升降格抽選

狀態上升抽選

通常時/AT 中，特殊小役成立時會進行狀態上升抽選。西瓜與機會 RP 不會移行超高確模式

小役	鬼櫻/鬼 RP	機會牌			強紅櫻			西瓜		機會 RP	
滯在	不論	低確	通常	高確	低確	通常	高確	低確	通常	低確	通常
設定	超高	高確		超高	高確		超高	通常	高確	通常	高確
135	100	80	50	5	10	30	30	33.3	33.3	25	25
246											

狀態下降抽選

通常 RP/銅鐘 RP 成立時會進行狀態下降抽選

設定	通常→低確	高確→通常	超高→高確
1-5	6.75	6.75	6.75
6	6.22	6.22	6.22

設定變更時

設定變更時會進行狀態抽選

狀態	低確	通常	高確	超高
分配比例	75	20	4	1

規定轉數到達抽選

模式移行抽選

AT 結束時會進行模式移行抽選

滯在	通常 A			通常 B			天國		
設定	通常 A	通常 B	天國	通常 A	通常 B	天國	通常 A	通常 B	天國
1	10	80	10	65	10	25	46.7	20	33.3
2							45	30	25
3		78	12	53	20	36.5	30	20	50
4				51		39	42.5	30	27.5
5		67.5	22.5	46.7	20	33.3	40	20	40
6				30		50	20	50	30

設定變更時也會進行模式抽選

設定	通常 A	通常 B
135	75	25
246	60	40

規定 G 數分配

模式移行後會進行規定 G 數的抽選，規定 G 數消化時則 AT 當選

模式	通常 A		通常 B		天國
設定	1-3	4-6	1-3	4-6	1-6
1-32G	3		3		10
33-64G	3		3		20
65-96G	4	6	4	6	30
97-128G	5	8	5	8	40
129-192G	0.2	0.4	0.2	0.4	
193-224G			10		
225-288G	0.2	0.4	0.2	0.4	
289-320G	16.9		1		
321-448G	0.4	0.8	0.4	0.8	
449-480G			13.3		
481-544G	0.2	0.4	0.2	0.4	
545-576G	10.1		1		
577-704G	0.4	0.8	0.4	0.8	
705-736G			10		
737-800G	0.2	0.4	0.2	0.4	
801-832G	11.3		1		
833-960G	2	4	2	4	
961-992G			20	15	
993-1056G	0.2	0.4	0.2	0.4	
1057-1088G	20	15	1		
1083-1216G	6		6		
1217-1248G	16.9	13.7	1		
1249-1280G			16.9	13.1	

CZ「鬼的試練」&CZ「覺醒的試練」中的抽選

通常時(包含前兆中以及覺醒的試練中)，強紅櫻、西瓜、機會牌成立時會進行鬼的試練抽選
西瓜+強轉輪鎖定時，覺醒的試練確定

鬼的試練抽選機率

小役	強紅櫻				西瓜				機會牌			
設定	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高
1	14.5		66.7		1		50		1		25	
2	21											
3	16											
4	23		80				75		3.33		33.3	
5	17.5											
6	25											

前兆轉數抽選

CZ 當選時會抽選前兆轉數

前兆轉數	4/5G	6G	9/10G	11-14G	15G	16G	18G
分配比例	9.38	3.13	6.25	50	14.1	4.69	12.5

CZ 中繼續 G 數抽選

CZ 當選當下會先決定繼續 G 數

繼續 G 數	10G	20G
分配比例	80%	20%

鬼的試練中會依照成立小役進行 AT 抽選，強轉輪鎖定發生時 AT 確定

小役	當選率
鬼紅櫻/鬼 RP/西瓜(強轉輪鎖定)	100%
強紅櫻	80%
西瓜(強轉輪鎖定以外)	25%
機會牌	12.5%
弱紅櫻/機會 RP/通常 RP	7.5%

覺醒的試練中，鬼紅櫻/鬼 RP/覺醒 RP 成立時當選繼續率 89% AT 確定

AT 繼續率分配

設定變更時以及 AT 結束時會預先抽選好下一次當選的 AT 繼續率

但是要是因為鬼紅櫻/鬼 RP 當選 AT 時，繼續率會上升 **1 階段**

	AT 結束時				設定變更時			
設定	50%	67%	80%	89%	50%	67%	80%	89%
1-5	85	12	2	1	85	12	2	1
6	80	17						

AT 中上乘抽選

AT 中會依照成立小役以及滯在狀態進行上乘抽選(G 數直上乘/寶玉上乘/櫻花狂亂挑戰)

鬼紅櫻成立時為**上乘 100G+櫻花狂亂挑戰確定**

通常、機會 RP 上乘當選率為 **0.002%**，但上乘時為上乘 300G 確定

成立小役		鬼 RP	西瓜+強轉輪鎖定				機會牌			
滯在		低通高超	低通	高確	超高	覺醒	低通	高確	超高	覺醒
上乘率		100					25		100	
直上乘	10G						75			
	30G						13			
	50G		87.5				1.96			
	100G	50	12.5				0.64			
	200G	25					0.32			
	300G	25					0.32			
寶玉	30G						7		95	
	50G					87.5	1.04		3	
	100G					12.5	0.36		1	
	200G						0.16		0.5	
	300G						0.16		0.5	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

成立小役		強紅櫻			弱紅櫻				西瓜			
滯在		低通	高超	覺醒	低通	高確	超高	覺醒	低通	高確	超高	覺醒
上乘率		100			25	50	100		10	50	100	
直上乘	櫻花								29.5	3.28		
	10G	48.4	38.7		75	40	40					
	10G+櫻花	1.59	1.27									
	30G	17.4			9	18	18					
	30G+櫻花	0.57										
	50G	3.49	7.84		1.36	8.1	8.1		38.3	52.7	54.5	
	50G+櫻花	0.11	0.26						1.3	1.74	1.79	
	100G	0.44			0.44	0.46	0.45		11.5	15.8	16.3	
	100G+櫻花	0.01							0.4	0.52	0.54	
	200G	0.22			0.24	0.22	0.23		0.7	0.9	0.94	
	300G	0.22			0.24	0.22	0.23		0.7	0.9	0.94	
寶玉	30G	21.3		77.5	11	22	22	80				
	30G+櫻花	0.7		2.54								
	50G	4.26	9.59	17.4	1.64	9.9	9.9	18	12.8	17.6	18.2	72.6
	50G+櫻花	0.14	0.32	0.57					0.4	0.58	0.6	2.38
	100G	0.53		0.97	0.56	0.54	0.55	1	3.8	5.26	5.45	21.8
	100G+櫻花	0.02		0.03					0.1	0.18	0.18	0.72
	200G	0.28		0.5	0.28	0.28	0.28	0.5	0.2	0.3	0.31	1.25
	300G	0.28		0.5	0.28	0.28	0.28	0.5	0.2	0.3	0.31	1.25

櫻花狂亂中的抽選

G 數上乘抽選

櫻花狂亂中除了通常 RP 以外的全部小役都會進行 G 數上乘抽選

鬼 RP/鬼紅櫻成立時以及西瓜+強轉輪鎖定發生時上乘 300G 確定

成立役	當選率	100G	200G	300G
強紅櫻	100	50	25	25
西瓜/機會牌		70	20	10
弱紅櫻/機會 RP		80	13.3	6.67
押順銅鐘	25	80	15	5

幻魔京對決中的抽選

繼續 G 數分配

會依照話數與結果抽選繼續 G 數，繼續時有 4.69% 會以敗北→潛伏來演出

第十六話之後要是抽選到非繼續時會演出 45G 的 ENDIG

話數	第十四話以前			第十五話			第十六話以後	
結果	9G	10G	11G	6G	7G	8G	6G	ED
勝利/逆轉	65.6	33.6	0.78	65.6	33.6	0.78	100	
敗北→潛伏		50	50		50	50		
非繼續時		93.8	6.25		93.8	6.25		100

AT 抽選

幻魔京對決中會依照成立小役以及滯在狀態進行 AT(繼續率點數)抽選

鬼 RP/鬼紅櫻成立時以及西瓜+強轉輪鎖定發生時當選 80% 確定

成立役	滯在	當選率	50%	67%	80%
強紅櫻	高確/超高	100	85	14	1
	低確/通常	10			
西瓜	高確/超高	50			
	低確/通常	5			
機會牌	高確/超高	25			100
	低確/通常	0.1			
弱紅櫻/機會 RP	共通	0.1			
押順銅鐘/通常 RP	共通	0.002			

結束時場景分配

幻魔京對決敗北時會依照潛伏或滯在狀態分配場景，夜晚場景的話為潛伏確定

滯在	蒼鬼	茜	天海	夜晚
低確	70.1	27	2.9	
通常	23.7	70.1	6.22	
高確/超高	14.9	14.9	70.1	
潛伏	22	22	43.6	12.5