

革命機 Valvrave2

パチスロ 革命機ヴァルヴレイヴ 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



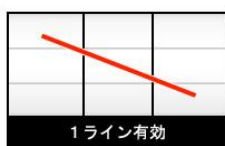
導入年月 2025/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



革命 BONUS



決戦 BONUS



SECIAL CHANCE



15 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	White Rabbit	White Rabbit	Red Fruit
20	Red Fruit	Blue Ball	Green Fruit
19	Green Fruit	Yellow Hourglass	Yellow Hourglass
18	Yellow Hourglass	Green Fruit	Blue Ball
17	Blue Ball	Red Fruit	Yellow Hourglass
16	Yellow Hourglass	Yellow Hourglass	Yellow Hourglass
15	Yellow Hourglass	Blue Ball	Green Fruit
14	Green Fruit	Yellow Hourglass	Yellow Hourglass
13	Yellow Hourglass	Green Fruit	Blue Ball
12	Blue Ball	Red Fruit	Blue Ball
11	Blue Ball	Blue Ball	Red Fruit
10	Red Fruit	Blue Ball	Green Fruit
9	Green Fruit	Yellow Hourglass	Yellow Hourglass
8	Yellow Hourglass	Green Fruit	Blue Ball
7	Blue Ball	Red Fruit	Yellow Hourglass
6	Blue Ball	Red Fruit	Red Fruit
5	Red Fruit	Red Fruit	Red Fruit
4	Red Fruit	Blue Ball	Green Fruit
3	Green Fruit	Yellow Hourglass	Yellow Hourglass
2	Yellow Hourglass	Green Fruit	Blue Ball
1	Blue Ball	Red Fruit	White Rabbit

開獎條件

1. 週期點數到達時抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選疑似 BONUS
3. 經由疑似 BONUS 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1500G, 天井到達時經由前兆當選疑似 BONUS 以上確定
各週期最大點數各有所不同, 通常時消化最大六週期時當選 CZ 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻(紅 7 或黑 BAR 下方)



接著不論左轉輪的停止牌型，中右轉輪皆適當停止即可



切入演出發生時則全轉輪瞄押黑 BAR

接著依照停止的綠色小牌數量會有不同的小役(以下有黑色箭頭則為兩個其中一個停止時)

<p>紅櫻 RUNE</p>	<p>RUNE 一個 (無其他小役連線)</p>	<p>RUNE 一個 (無其他小役連線)</p>
<p>RUNE 兩個</p>	<p>RUNE 三個</p>	<p>BAR 連線 RP</p>

AT 與擬似 BONUS 中的打法

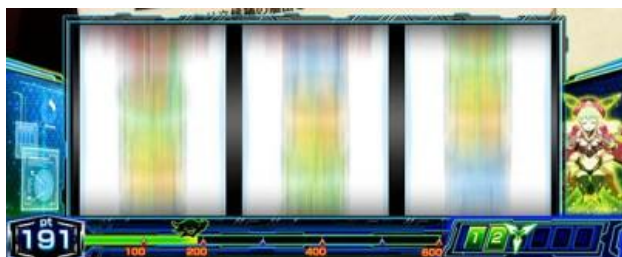
有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其他演出則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常遊戲



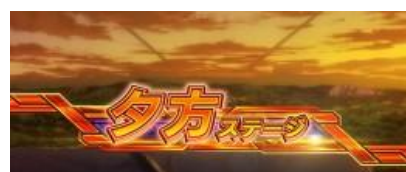
點數量表



前兆

通常時採用週期抽選，每轉獲得 1 點以上，RP 與銅鐘為 5 點以上、特殊小役為 10 點以上
到達規定點數的 100.200.400.600 點時為消化一週期的好機，之後有機會移行前兆!?
週期會顯示在畫面右下角，最大消化六週期則突入 CZ 濃厚，有特殊標誌標示的週期為好機
第一週期為 200 點以內濃厚，如果前一週期為 600 點時則此週期為 400 點以內濃厚

通常場景



通常場景上面左邊的兩種為基本場景，黃昏場景為電腦 ZONE 的高確示唆
下面的兩個場景為突入 CZ 的好機的前兆場景，逃出地球作戰則期待度較高

電腦 ZONE



通常時的特殊小役等契機突入的 ST 型點數上乘區間，1SET 5G，每轉獲得 5 點以上
小役成立時獲得 10~300 點且重置 ST，到達第 10SET 且抽到小役的話則直擊革命 BONUS

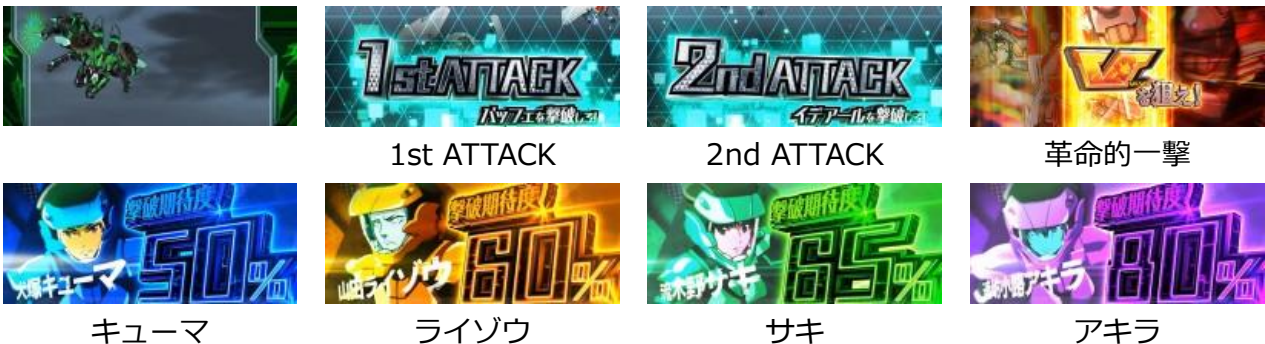
RUNE DRIVE



通常時或電腦 ZONE 中抓到 BAR 連線時突入，為 ST 型的 CZ 高確率區間，1SET 至少 8G 抽到約 1/7 成立的 RUNE 小役則重置 ST，抽到三次 RUNE 的話則當選 CZ ドルシア攻防戦 押順指示發生時則成立 RUNE 濃厚，成功後的升格挑戰要是抽到 RUNE 的話則升格 BONUS!?

CZ 突入期待度約 41% 這個還有上位版的 RUNE DRIVE HYPER，突入時為 CZ 以上濃厚

ドルシア攻防戦

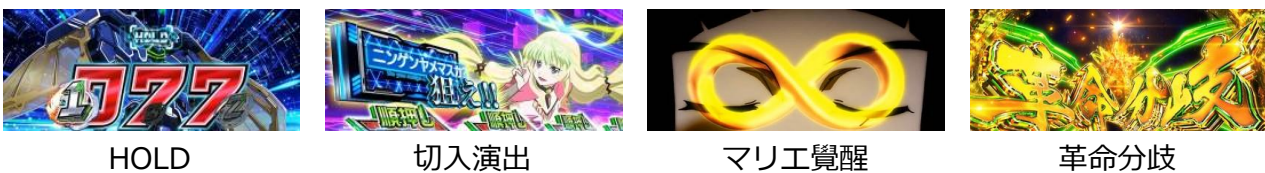


規定點數到達或是 RUNE DRIVE 成功時突入，為 BONUS 期待度 60% 的 CZ，至少繼續 11G Z 中成立小役會鎖定轉數後發展 1st ATTACK，這裡成立小役則發展 2nd ATTACK 如果再度成立小役則發展革命的一擊，抓到 V 連線的話則當選 BONUS 濃厚，各 ATTACK 中 有時沒抽到小役也有機會成功，會依照出擊的角色抽選擊破，顯示的 % 數越高期待度越高

如果マリ工出擊的話則為超好機

BONUS 與 AT 介紹

革命 BONUS



至少繼續 45G，純增 9 枚/G 的疑似 BONUS，得分枚數超過 666 枚時則當選 AT「革命 RUSH」 AT 當選期待度約 53%，消化中特殊小役會抽選停止轉數減少 HOLD，RUNE 兩個則當選濃厚 BAR 連線或是 RUNE 三個、HOLD 到達銅鐘 8 次、以及結算畫面成立特殊小役時則會マリ工覺醒

マリ工覺醒時則剩餘轉數會變無限=當選 AT 濃厚

發生革命分歧時則當選 AT 濃厚，成功的話則發生切腹 DRIVE 濃厚

決戰 BONUS



1st EPISODE MISSION

2nd EPISODE MISSION



最終決戰



ACTIVATE CHALLENGE

最少繼續 9G 的疑似 BONUS，過上面兩個故事任務後再過最終決戰則突入 AT 濃厚
各任務中 6G 內必須抽到銅鐘或是 RUNE 三次則過關，任務中左右銅鐘會全押順指示
中銅鐘的話則會發生二擇押順指示。最終決戰為 4G 間成立銅鐘或是 RUNE 時以 25%抽選擊破
抽到三次的话則為擊破濃厚。前兩次任務失敗後則會突入 ACTIVATE CHALLENGE 有機會復活

革命 RUSH



1SET 至少 10G，純增 9 枚/G 的主要 AT，繼續率約 75%(含轉落通常後拉回 AT 的機率)
消化中特殊小役會抽選上乘或是革命之劍，轉數歸零時則會突入切腹挑戰抽選是否繼續
繼續一次時則框體上面的 V 燈會亮一個，亮三個時則突入上位 AT 的超革命 RUSH

革命之劍



月亮煽動演出



第一轉



第二轉



AT 中特殊小役的一部分或 BAR 連線時突入的 2G CZ，特殊小役後發生月亮煽動演出成功時突入
成功的话則獲得 V 庫存濃厚，成功期待度約 46%，CZ 中特殊小役成立時為大好機
獲得彩色 V 的话則追加獲得切腹 DRIVE 濃厚

切腹挑戰



AT 轉數歸零時突入的 3G 繼續挑戰，畫面暗掉的話則繼續濃厚，特殊小役成立時則繼續濃厚
違和感演出發生兩次則當選切腹 DRIVE 濃厚!?發展革命分歧時猜中二擇則發生切腹 DRIVE 濃厚
失敗的話也為 AT 繼續確定，還有告知模式可以選擇，有以下幾個告知模式：

一般模式：為享受一般的演出、PINO 閃爍模式：起動時框體右邊的 PINO 燈閃爍時為超激熱
DRIVE 模式： 違和感演出發生則獲得切腹 DRIVE、違和感模式：會較容易發生違和感演出

切腹 DRIVE



為上乘 50G 以上濃厚，如果數字增加則會升格成 100G，畫面上出現裂痕的話還有機會發生追擊
追擊時則每次上乘 100G 確定!

切腹雙 DRIVE



切腹 DRIVE+50G 時成立特殊小役則一定發生，畫面被劍刺穿後則+100G 會分裂成兩個
且要是再度發生上乘的話則兩邊都會上乘 100G

超革命 RUSH



革命 RUSH 繼續三次後突入的上位 AT，轉數跟純增都與革命 RUSH 一樣但繼續率變 90%
上位 AT 中的流程跟革命 RUSH 一樣，轉數歸零時則突入超切腹挑戰抽選是否繼續

究極切腹挑戰



切腹挑戰的畫面被切開時突入，此時 AT 繼續確定且演出成功時則發生切腹 DRIVE
且演出成功時約 2/3 下一關也會繼續突入究極切腹挑戰

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
CZ	1/324				
ST	1/476	1/473	1/464	1/459	1/456
出玉率	97.7%	99.3%	104.7%	110.8%	114.9%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，出玉率非常低，使用此設定時下面板會高速閃爍請注意

通常時規定模式與點數相關抽選

模式有通常 ABC 與天國模式四種

設定變更時/革命 BONUS 後/AT 後的模式抽選

模式	通常 A	通常 B	通常 C	天國
分配比例	69	25	5	1

CZ 失敗後/決戰 BONUS 後的模式移行抽選

滯在\移行	通常 A	通常 B	通常 C	天國
通常 A	66	29	4	1
通常 B		66	32	2
通常 C			57	43
天國	66	31	2	1

通常時會依照成立小役抽選獲得點數，以下攻略 RUNE 一個簡稱 RU1，兩個簡稱 RU2

不中小役固定獲得 1 點、RP/銅鐘固定獲得 5 點、RU3 獲得 600 點+當選 CZ 濃厚

獲得點數	10	20	30	50	100
RU1	70	27	3		
RU2			72	27	1

各週期的規定點數如下

第一週期

規定點數	通常 A	通常 B	通常 C	天國
100	5	5	10	5
200	95	95	90	95

第二週期之後首先會抽選是否移行特殊 TABLE，移行時規定點數都會是 400 點以下

設定	1	2	4	5	6
特殊當選率	1	2	4	8	12

之後依照滯在模式以及前一週期抽到的規定點數是否為 600 點抽選該週期規定點數

	規定點	100	200	300	400	500	600
	通常 A	25	23	5	28	4	15
	通常 B	29	13	16	12	14	16
	通常 C	35	44	3	18		
前週期 600 點 特殊 TABLE 中	通常 A	16	31	6	47		
	通常 B	20	32	31	17		
	通常 C	38	39	3	20		

各模式規定的天井週期數分配比例如下，天國模式天井為一週期

天井週期數	1	2	3	4	5	6
通常 A	14	29	4	15	13	23
通常 B	5	13	82			
通常 C	11	18	14	12	45	

通常時高確移行抽選

RUNE 成立或週期前兆失敗時會抽選高確滯在轉數

高確轉數	RU1	RU2	週期前兆失敗時
10G	20	30	44
20G	5	10	6

電腦 ZONE 的抽選

RUNE 成立時會依照滯在狀態抽選突入電腦 ZONE

小役與狀態	RU1+通常	RU1+高確	RU2+通常	RU2+高確
當選率	35	55	60	80

消化中會依照成立小役抽選獲得點數，不中小役固定獲得 5 點

獲得點數	10	20	30	50	100	200	300
RP/銅鐘	66	32	1	1			
RU1		33	33	28	4	1	1
RU2				60	45	4	1

RUNE DRIVE 中的抽選

突入時會先以 5%抽選升格 HYPER

為 CZ 以上濃厚，成功則獲得 BONUS，升格挑戰成功則獲得革命 BONUS+マリエ覺醒

非 HYPER 中 RUNE 成立時則繼續且 ST 轉數重置，紅櫻 RU 與 RU2 算過兩關

過三關時則當選 CZ 以上確定。RUNE 成立確率約 1/7

CZ「ドルシア攻防戦」中的抽選

CZ 消化部分中會依照成立小役抽選出擊角色，抽到マリエ時為突破濃厚

出擊角色	キューマ	ライゾウ	サキ	アキラ	マリエ
RP	60	20	15	4	1
銅鐘	20	60	15	4	1
RU1			66	33	1
RU2				87	13

ATTACK 部分中會依照出擊角色與成立小役抽選突破，RU2 突破兩階段確定

1st ATTACK 中抽到突破兩階段則發展革命的一擊確定，如果是在 2nd 中則成功濃厚

出擊角色	キューマ			ライゾウ		
成立小役	RP	銅鐘	RU1	RP	銅鐘	RU1
突破一階段	87	99	50	99	66	50
突破兩階段	13	1	50	1	34	50
出擊角色	サキ			アキラ		
成立小役	RP	銅鐘	RU1	RP	銅鐘	RU1
突破一階段	87	66	20	87	66	
突破兩階段	13	34	80	13	34	100

上面抽到突破後成立以下小役時會追加抽選突破庫存，RU2 獲得庫存濃厚

出擊角色	キューマ	ライゾウ	サキ	アキラ
RP	13	1	5	13
銅鐘	1	34	34	34
RU1	50	50	80	100

決戰 BONUS 中的抽選

前兩次任務中銅鐘或是 RUNE 成立三次則成功濃厚，一次都沒成立也為成功濃厚!?

成立 RUNE 兩個直接突入下一部份，RUNE 三格與 BAR 連線則當選 AT 確定

最終決戰中銅鐘與 RUNE 成立時 25%抽選成功，4G 中成立三次為成功濃厚

RUNE 兩個以上時為成功濃厚

如果沒有到達最終決戰就結束時會突入 ACTIVATE CHALLENGE，3G 消化中會抽選 AT

其他小役為 1%、RU1 為 10%，RU2 以上小役為 100%當選

結束畫面中的一轉也會抽選 AT，RU1 為 1%、RU2 以上為 100%

革命 BONUS 中的抽選

消化中會依照當下狀態依照成立小役抽選 HOLD

狀態	一般			剩餘?G		HOLD 中	
	其他	RU1	RU2	RU1	RU2	RU1	RU2
HOLD 一次	3	55	87	33	99	33	97
HOLD 兩次		1	13	1	1	1	3

接著會抽選 HOLD 中的銅鐘押順次數，HOLD 兩次就會抽選兩次

銅鐘次數	2	4	6	8
分配比例	67	31	1	1

BONUS 突入時的 3%、以及 HOLD 時抽到銅鐘 8 次、成立 RU3

結束畫面中抽到特殊小役(非特殊小役也有 0.4%抽選)

以上條件發生時當選マリ工覺醒確定

66G 內的拉回抽選

拉回當選率如下(有時可能自力當選非拉回請注意)

狀況	決戰 B 後	革命 B 後	革命 R 後	超革命 R 後
拉回當選率	6	9	20	25

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

革命之劍中的抽選

消化中會依照成立小役抽選 V 庫存，RU3 成立時獲得切腹 DRIVE 的 V 庫存濃厚

小役	其他小役	RU1	RU2
當選率	23	幾乎當選濃厚	100

(超)革命 RUSH 中的上乘抽選

上乘機率非常低但是上乘時轉數分配比例如下

上乘 G 數	50G	100G	200G	300G
分配比例	93	3	2	2

使用切腹 V 庫存時發生切腹 DRIVE 時的初期轉數抽選

會依照突入切腹 DRIVE 當轉的成立小役抽選初期轉數

初期轉數	其他小役	RU2	RU3
50G	75	50	
100G	25	50	100

BAR 連線成立時的恩惠

BAR 連線成立確率約 1/682，成立時會依照當下狀態有不同恩惠

(發生瞄押切入演出時有確實瞄押但是抓不到 BAR 連線時則直擊 AT 或是發生轉輪凍結)

通常時一般狀態：突入 RUNE DRIVE 或是直擊 AT(設定越高則 AT 直擊率越高)

通常時 CZ 真前兆中：CZ 主要部分變成 16G(RU3 的前兆中可能不會變 16G)

天井到達當轉：直擊 AT+獲得 3 個 V 庫存

拉回區間中：抽選拉回

電腦 ZONE 中：突入 RUNE DRIVE 或是直擊 AT(設定越高則 AT 直擊率越高)

電腦 ZONE 中第六關後：當選革命 BONUS，約 3%直擊 AT

RUNE DRIVE 中：當選革命 BONUS

RUNE DRIVE 的升格挑戰中：當選革命 BONUS+マリエ覺醒

CZ 中：當選革命 BONUS

CZ 中マリエ出擊中：當選革命 BONUS+マリエ覺醒

CZ 中故事演出中：當選革命 BONUS+マリエ覺醒

CZ 中マリ工覺醒狀態：獲得 V 庫存

決戰 BONUS 成功前：直擊 AT

決戰 BONUS 成功後：獲得 V 庫存

革命 BONUS 中：マリ工覺醒

革命 BONUS 中マリ工覺醒時：獲得 V 庫存

革命 BONUS 中剩餘?G 時：發生革命分分歧

AT 中：突入革命之劍或是直上乘

AT 中 ROUND 開始畫面：獲得 V 庫存

AT 中革命之劍中：獲得切腹 DRIVE V 庫存濃厚

切腹挑戰中：獲得切腹 DRIVE

追擊 DRIVE 中：繼續濃厚

CZ/BONUS 結束畫面示唆

除了藍色與紅色框以外都是看框顏色，框中圖片內容不論

		
基本畫面	奇數與高設定期待度上升	偶數設定期待度上升
		
高設定期待度上升	高設定期待度大上升	設定 2 以上濃厚
		
設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚	

AT 結束畫面示唆



右圖為設定 6 濃厚

AT 中每關開始畫面示唆



高設定期待度上升



高設定期待度大上升



設定 4 以上濃厚



設定 6 濃厚

切腹挑戰中出現夢夢時的示唆



出現時為設定 4 以上濃厚

獲得枚數顯示示唆

出現 456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

出現 555 枚 OVER : 設定 5 以上濃厚

出現 666 枚 OVER : 設定 6 濃厚

AT 開始時獲得 G 數示唆

+22G : 設定 2 以上濃厚

+44G : 設定 4 以上濃厚

+66G : 設定 6 濃厚

通常時週期消化時右下角顯示 MARK 示唆



出現如上圖 23456 週期那個標誌時，會依照出現個數示唆設定

出現 4 個 : 設定 4 以上濃厚

出現 5 個 : 設定 5 以上濃厚

出現 6 個 : 設定 6 濃厚