

Smartslot 新夢幻星球

スマスロネオプラネット

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2025/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



SUPER BIG BONUS

平均純増 616 枚



BIG BONUS

平均純増 367 枚



REG BONUS

平均純増 95 枚

轉輪配列

リール配列

21	🍒	🍒	🍒
20	🍒	🍒	🍒
19	🍒	BAR	🍒
18	🍒	🍒	🍒
17	🍒	🍒	🍒
16	🍒	🍒	🍒
15	BAR	🍒	🍒
14	🍒	🍒	🍒
13	🍒	🍒	🍒
12	🍒	🍒	🍒
11	🍒	🍒	🍒
10	🍒	BAR	🍒
9	🍒	🍒	🍒
8	🍒	🍒	🍒
7	🍒	🍒	🍒
6	🍒	🍒	🍒
5	BAR	🍒	🍒
4	🍒	🍒	🍒
3	🍒	🍒	BAR
2	🍒	🍒	🍒
1	🍒	🍒	🍒

開獎條件

1. 根據內部模式轉轉抽選 BONUS
2. 規定天井轉數到達時獲得 BONUS

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 777G, 天井到達時經由前兆當選疑似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押紅 7



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻濃厚，中右轉輪適當停止



左轉輪角紅櫻停止時為角紅櫻濃厚，中右轉輪適當停止

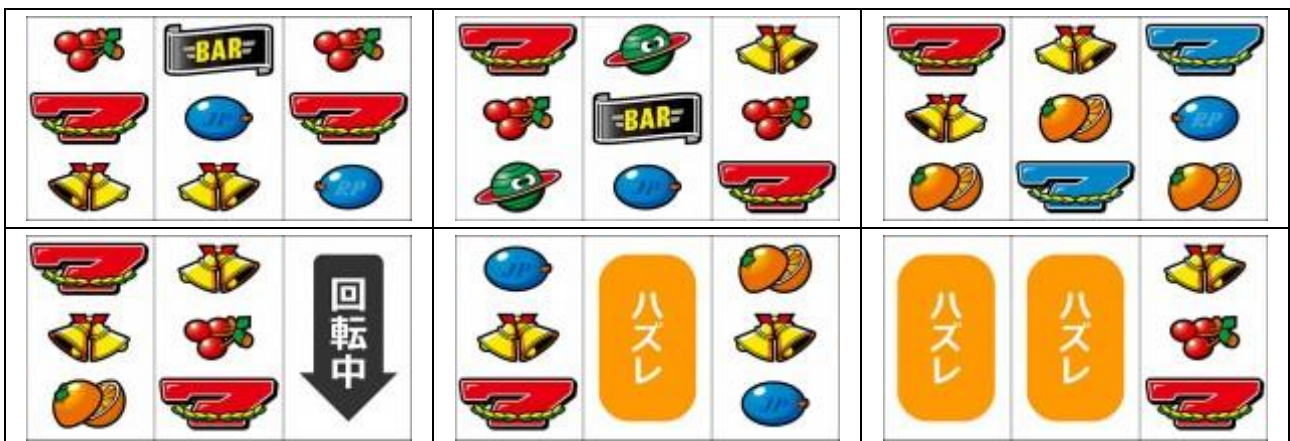


左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止

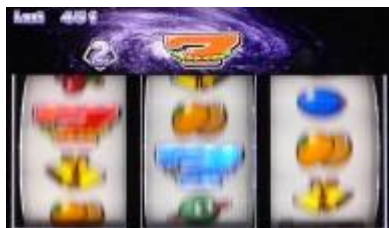


左轉輪柳丁出現時，先停止右轉輪，柳丁聽牌時中轉輪瞄押柳丁

以下牌型停止時為立直目



擬似 BONUS 中的打法



第一停止時有瞄押指示時請瞄押該大牌圖案後照押順停止

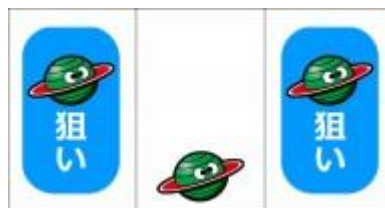


沒有瞄押指示時則照押順停止即可



出現!時則照通常時打法瞄押小役

畫面右邊出現 RP 指示時可挑戰迷你遊戲，首先中轉輪或右轉輪下段瞄押星球圖案
瞄押成功後剩餘兩個轉輪也在下段瞄押星球圖案



如果下段星球連線成功時則轉輪上會有演出，此演出為示唆下次的滞在模式

下面演出越右邊的期待度越高



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

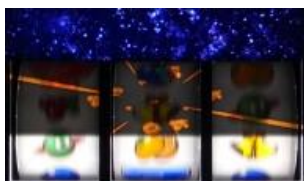
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

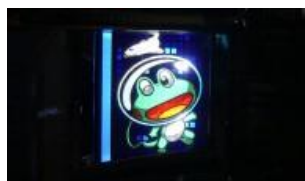
通常遊戲



NEOPU 燈



青蛙燈



星球燈

BONUS 當選契機主要為出現立直目、特殊小役成立時抽選、每轉抽選的三種
BONUS 當選率與最大規定轉數會依照內部模式變化。特殊小役為紅櫻與柳丁的兩種
中段櫻出現時約 25%停止立直目，非立直目時也有機會。每轉抽選為內部有通常與高確
主要在特殊小役成立時抽選移行高確，移行高確後會一直持續到當選 BONUS 為止
第三停止音出現延遲時為滯在高確的好機。模式移行契機為 BONUS 當選時與有利區間移行時
模式到 D 或 E 之前都不會抽選轉落，以下說明各模式。BONUS 結束後會移行紅色場景有機會連莊

模式 A 為基本模式，目標移行其他模式

模式 B 比模式 A 的開獎率高，有機會移行模式 D

模式 C 比模式 A 的開獎率低，有高機會移行模式 E

模式 D 為 BONUS 高確率，滯在率中，模式轉落時移行模式 A~C

模式 E 為 BONUS 高確率，滯在率高，模式轉落時移行模式 D

模式 F 為設定變更時移行的模式，開獎後移行模式 B 以上

演出模式



基本模式



初代模式



完全告知

演出模式有兩種，基本模式為初代模式加上新演出的模式，演出頻繁發生時為好機
初代模式為再現初代的模式，演出頻率為下：LOW 為發生演出時為好機，MIDDLE 為演出頻繁
發生時為好機，HIGH 為很會發生演出反而演出變少時為好機。還有兩個模式皆可選完全告知
只要小液晶畫面中的球亮燈的話則當選 BONUS 濃厚，跟通常時亮法不同時為 BB 濃厚

BONUS



SUPER BIG BONUS



BIG BONUS



REG BONUS

BONUS 為純增 8.8 枚/G, 為得分管理型的擬似 BONUS, SUPER BIG 初期得分枚數為 777 枚
BIG 為 451 枚、REG 為 106 枚。消化中會抽選 BB 1G 連, 特殊小役成立時為好機, 立直目為濃厚

SUPER BIG 只在當選 1G 連以及滯在 DE 模式時會出現, 消化後期待移行模式 E

BONUS 中的歌曲播放特別版本的話則次回模式 DE 確定(ノッカー音版與 1G 連時除外)

BONUS 結束畫面



大吐司



T 火箭



衛星



ウィンちゃん

BONUS 結束畫面背景出現角色時要注意, 上列以外還有太空人。出現ウィンちゃん的話……

通常時的演出

星塵



出現星球時會依照時間點對應小役, 第一停止對應不中/RP/紅櫻、第二停止對應不中/柳丁/共通銅鐘、第三停止對應不中/柳丁, 以上矛盾時為大好機, 第 23 停止時不中為前兆示唆

TARGET 7



透過屏上出現 7 時, 包含轉輪上的 7 形成 7 連線的話則當選 BONUS 濃厚, 發生時為前兆濃厚, RP 連線時為真前兆濃厚

大轉輪星球



全轉輪停止後發生，透過屏上完成大星球的話
則當選 BONUS 濃厚，會依照演出種類有期待度
的高低：中間慢速<震動<亂閃爍，發生逆旋轉
或是幫助的 UFO 出現時為好機
出現青蛙輪盤的話則為 BB 濃厚

UFO



要注意 UFO 的動作與出現的 ICON
UFO 消失對應不中，UFO 往右消失也一樣但是
為示唆前兆。星星對應 RP，月星對應共通銅鐘
流星對應柳丁，行星對應紅櫻

星球 ATTACK



立直目時容易發生的演出之一
連打按鍵破壞 ICON
要注意最後顯示哪個 ICON

沙塵暴



立直目時容易發生的演出之一
起動時出現巨大角色，星球
對應小役或 BONUS
出現 BAR 為 BONUS 濃厚
出現 7 或醫生 A7 為 BB 濃厚

白洞



從上空出現大量 7 的限定演出
當選 BB+次回模式 E 濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
BIG BONUS	1/280.4	1/273.4	1/247.3	1/232.2	1/210.5
REG BONUS	1/596.7	1/584.1	1/553.6	1/526.4	1/504.2
BONUS 合算	1/190.8	1/186.2	1/171.0	1/161.1	1/148.5
出玉率	97.7%	99.0%	104.2%	107.9%	114.2%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，出玉率非常低，使用此設定時下面板會一直閃爍請注意

小役確率

小役	RP	銅鐘	角紅櫻	柳丁	中段櫻	立直目役
確率	1/7.3	1/15.2	1/97.5	1/128	1/390.1	1/910.2

立直目役還細分成 ABCDE

小役	立直目 A	立直目 B	立直目 C	立直目 D	立直目 E
確率	1/1170.3	1/16384	1/16384	1/16384	1/16384

立直目 A 時較容易出現中段櫻、立直目 B 時較容易出現角紅櫻

立直目 C 時較容易出現柳丁不中、立直目 D 時較容易出現不中牌型、立直目 E 為 15 枚役

通常時的 BONUS 抽選

立直目役出現時當選 BB 濃厚，BONUS 中出現時則獲得 BB 1G 連

中段櫻出現率含立直目 A 合算約 1/292.6，出現時約 25% 為立直目

非立直目的中段櫻出現時會依照滞在模式與狀態 BONUS

模式	A	B	C	D	E	F
通常	24.2	32.3	25.8	17.5	18.6	35.2
高確	57.5	57.2	52	81.3	81.3	59.7

其他特殊小役也會依照模式抽選 BONUS，以下為各模式在各狀態的 BONUS 當選率%

模式	A	B	C	D	E	F
通常	未公布					
高確	1/31.2	1/9.9	1/4.8	1/31.2	1/31.2	1/31.2
合算確率	1/371.8	1/283.5	1/462	1/57.6	1/30.3	1/218.1

模式 ABCDE 天井為 777G，模式 F 天井為 500G，以下為模式移行相關

模式 A 約 50% 以上移行模式 B，也有機會移行模式 CDE，可能滞在原模式

模式 B 約 30% 移行模式 D，極少機會移行模式 CE，約 70% 滞在原模式

模式 C 約 50% 移行模式 E，約 50% 滞在原模式

模式 D 滞在率中等，轉落後約 50% 移行模式 B，也有可能移行模式 CE

模式 E 滞在率高，100G 內有機會當選 SBB，期待枚數高達 2100 枚

模式 F 為設定變更後一定移行，之後移行模式 BD 濃厚

另外還有一個特殊的連莊準備狀態，此狀態中成立 RB 則移行模式 DE

連莊準備狀態相關

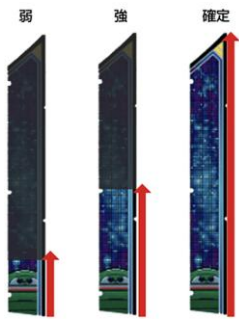
基本上當選 BONUS 會先進行一次一般的模式移行

決定好移行的模式後，接著依照該模式決定是否跳模式 D 或 E，要成立 RB 才會抽選

原本為 ABD 模式則移行模式 D 或 E，模式 CE 模式則移行模式 E 確定

有利區間移行時或是當選 RB 時會抽選連莊準備狀態

當選 RB 之後移行模式 D 以上的話則會結束連莊準備狀態，但此時可能再度突入準備狀態



全轉輪停止後右邊的燈亮的高度會示唆是否滯在此狀態

全部都亮的话為滯在濃厚(有利區間重置時的示唆可能有矛盾要注意)

通常時高確移行抽選

以下特殊小役會抽選高確

模式	AB	C	DE	F
角紅櫻/柳丁	4	1.1	30.1	5.2
中段櫻	14.6	3.7	62.5	19

非特殊小役成立時每轉也會抽選高確

模式	ABC	D	E
高確移行率	1/10306.4	1/168	1/26.3

模式 F 會根據設定有不同(非特殊小役時)

設定	1	2	4	5	6
高確移行率	1/1260.3	1/1008.2	1/840.2	1/336.1	1/219.2

規定轉數到達時也會抽選移行高確

77G 時：模式 DE 則移行高確濃厚

111.333G 時：模式 B 滯在時有機會移行高確

444G 時：模式 F 滯在時移行高確濃厚

BONUS 中的 1G 連抽選

一枚役出現率約 1/39.3，出現時會發生逆押指示

小役	一枚役	角紅櫻	柳丁	中段櫻	立直目
當選率	0.8	2	6.25	20.3	100

BONUS 結束畫面示唆

		
1G 連濃厚	模式 E 濃厚	偶數設定期待度上升
		
設定 2 以上濃厚+ 高設定期待度上升	設定 6 濃厚	

青蛙獎盃示唆

獎盃種類	銅色	金色	青蛙紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

獲得枚數顯示示唆

出現 456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

出現 666 枚 OVER : 設定 6 濃厚

出現 803 枚 OVER : 設定 6 濃厚

觸摸小液晶畫面的示唆

BONUS 後消化 101.301G 時畫面出現 TOUCH!的演出時

觸摸後出現的星座種類會有各種示唆，基本畫面不列出

おひつじ座 STANDARD  模式 B 期待度上升	かに座 STANDARD  模式 B 期待度上升 111.333G 可期待高確	おうし座 STANDARD  模式 B 期待度大上升 111.333G 可期待高確	こと座 STANDARD  模式 B 以上濃厚
てんびん座 STANDARD  模式 C 濃厚	ペガサス座 STANDARD  模式 D 以上濃厚	リノ座 STANDARD  設定 4 以上濃厚	ケロット&ケロルン座 STANDARD  設定 6 濃厚