

Smartslot 化物語

スマスロ化物語



導入年月 2024/12

六號機 AT TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



BONUS



SPECIAL REPLAY



3.12 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 小役成立時抽選 CZ/AT
2. 規定轉數到達時抽選 CZ/AT
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率 1/17723.9, 特典 AT+藍 7BONUS 確定
AT 中則為藍 7BONUS 確定
還有更強的超轉輪凍結則追加特殊倍倍機會 3 個

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G, 天井到達時經前兆當選 AT 確定, 且追加獲得一次倍倍機會

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押怪異圖案，中右轉輪停止兩個怪異圖案時為強機會牌
停止一個怪異圖案時為強紅櫻，都沒有停止怪異圖案時為弱紅櫻

	弱紅櫻	強紅櫻	強機會牌

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

中右轉輪有停止怪異圖案且無其他小役連線時為機會牌

	機會牌

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪建議瞄押怪異圖案，西瓜連線時為西瓜，銅鐘連線時為強銅鐘
有確實瞄押但是沒有小役連線時為機會牌，怪異連線時則為強機會牌

	西瓜	強銅鐘	強銅鐘
	機會牌	機會牌	強機會牌

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順時有瞄押指示時請瞄押指示的大牌圖案

切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案，其餘演出時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

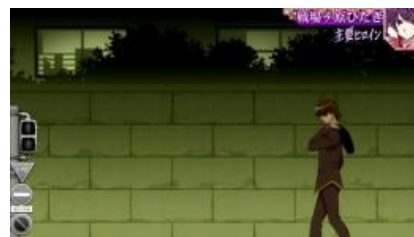
通常場景



市内街道場景



學校場景



夜晚場景

通常時規定轉數消化或是特殊小役成立時會抽選 CZ 解呪之儀。規定轉數 100.200.300G 為好機
特殊小役成立時會依照內部狀態抽選，滯在場景會示唆狀態，夜晚場景為高確以上或是示唆前兆

學習塾場景



示唆前兆或是解呪連模式的場景，移行時有機會
當選解呪之儀。解呪連模式為解呪之儀失敗後
有機會拉回的模式，模式有三個階段的滯在率
轉輪特殊轉動時則滯在解呪連模式期待度高
AT 結束後也有機會移行解呪連模式

解呪之儀



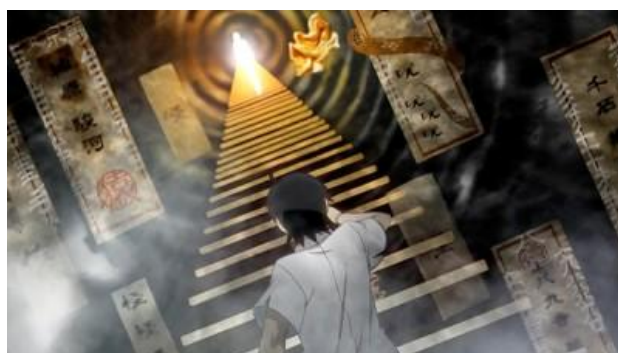
平均期待度約 43% 的 CZ，繼續 15G，特殊小役
或是瞄押後停止怪異圖案時，周圍的特效顏色
升格的話則期待度上升，成功則當選 AT 確定

倖時間



初期枚數 150 枚，純增約 2.7 枚/G 的差枚數
管理型 AT，消化中上乘枚數後最終目標為獲得
怪逅之儀，怪逅之儀為上位 AT 的 CZ
成功的話則突入上位 AT 超倖時間

不要讓夢的時間結束



AT 結束後突入的 3G 拉回區間，只要抽到特殊
小役則拉回 AT。上位 AT 結束時會突入超版本
拉回成功的話則突入上位 AT+倍倍機會

通常時的演出

連續演出



主要在特殊小役成立後經由前兆來發生，成功的話則突入解呪之儀或是當選 AT

起始之刻凍結



通常時或 AT 中都有機會發生，發生時當選 AT+白 7BONUS 濃厚。RP 連線的下一轉發生轉輪鎖定為發生凍結的好機，這次 RP 以外也會抽選。轉輪凍結中再度發生凍結則會追加特典!?

解呪之儀中的演出

女主角



總共有五位女主角，出現玩家選擇的角色時期待度會上升

瞄押怪異切入演出



發生時全轉輪逆押瞄押怪異停止數量與停止轉輪有期待高低：中<中右<左中<左<連線出現按鍵使顏色升格時為好機

周圍特效顏色



特殊小役與怪異停止時有機會使周圍顏色上升，此時 AT 期待度也會上升，變彩色則當選 AT 濃厚

CLIMAX



最後 3G 會突入 CLIMAX 會依照女主角來進行判定演出 如果發生回想演出時為好機

解呪之儀 EX



CLIMAX 失敗時的一部分突入的倍倍機會庫存特化區間 可能獲得複數個庫存後突入 AT

後日談故事 BONUS



解呪之儀成功時的一部分突入的疑似 BONUS，消化中會抽選枚數上乘，消化後突入 AT

倖時間中的演出

高確狀態



並



萌



蕩

AT 中的內部狀態有三種，上面越右邊的狀態越有機會當選倍倍機會以及較容易停止怪異圖案
內部狀態在小役成立時會進行抽選

倖連結



左邊小畫面會根據枚數來前進格子，到達倖連結的格子時會發生瞄押切入演出

這裡一定會停止一個怪異圖案以上，所以此時的內部狀態也很重要

忍倖時間



AT 中弱櫻的一部分抽選突入，滯在中倍倍機會
當選率上升，且當選時突入鬼倍倍機會濃厚

BONUS



為 30G 繼續的擬似 BONUS，消化中會抽選上乘

差枚數，停止怪異圖案時會發生上乘!?

白 7BONUS 中的上乘性能較高

且這次告知方式有機會告知與後告知可以選

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

怪逅之儀



為上位 AT 的 CZ，突入契機為倍倍機會中獲得
怪逅之儀保留、中段櫻成立、ED 結束後
CZ 基本上跟解呪之儀一樣但是最低為 10G
成功率上升到 50%，失敗時會回到通常 AT

超倖時間



純增約 5 枚/G 的上位 AT，純增枚數上升且
倍倍機會的性能也會強化，當選率也會變兩倍
強化種類有追加(超)EX SERVICE、
超倍倍機會、鬼倍倍機會、極倍倍機會等

倍倍機會中的演出

上乘枚數為配當 x 倍率



倍倍機會基本上跟初代一樣，最終上乘枚數為
配當乘上倍率，消化中目標就是上乘這兩樣

燃燒殆盡則結束



再再鐘連線時則結束倍倍機會
當然也有機會復活

保留種類



消化中會顯示當下以及後三轉的保留，當下為高倍保留與角色保留時當然期待能獲得他
獲得保留的期待度：3 枚銅鐘 < RP < 12 枚銅鐘 < 特殊小役 < 停止怪異圖案
發生變換機會時則保留會升格成較好的保留，獲得超倍倍保留或超(EX)保留時為大量上乘的好機
獲得怪逅保留的話則 AT 結束後一定突入怪逅之儀

(超)EXTRA SERVICE



特殊小役或是怪異圖案停止時有機會發生，按下 MAX BET 鍵來進行倍率上乘
超版本的話則會變成上乘配當

倍倍機會+EX



獲得這個的話則倍倍機會一開始就會突入
(超)EXTRA SERVICE

超倍倍機會



倍倍機會中特殊小役或是停止怪異圖案時會抽選
突入，滯在中保留獲得期待度大幅上升且會抽選
上乘配當，突入倍倍機會時也有機會直接突入

鬼倍倍機會



保留抽選會超級優遇，5 倍以上的出現率會上升
且高機率出現角色保留

極倍倍機會



超倖時間中的一部分當選倍倍機會時突入
全部的保留都是 EX 或超 EX 的最強倍倍機會
獲得保留時一定突入(超)EXTRA SERVICE

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/265.1	1/260.7	1/252.1	1/238.8	1/230.8	1/219.6
出玉率	97.9%	98.9%	100.9%	105.0%	107.8%	112.1%

小役確率

小役	機會牌	弱櫻	強櫻	強銅鐘 A	強銅鐘 B	強機會牌
確率	1/96.4	1/131.1	1/256	1/1489.5	1/8192	1/16384
設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/87.4	1/85.8	1/84.9	1/79.7	1/74.8	1/69.9

通常時的 CZ 抽選

強銅鐘 B 成立時以及超高確中成立以下任一特殊小役時為 100%當選 CZ

狀態	設定	1	2	3	45	6
通常	西瓜	2.5	2.9	4.2	4.6	5
	強櫻/機會牌	30	30.4	31.3	32.9	34.2
	強銅鐘 A	50				
高確	西瓜	30	30.4	31.3	32.9	34.2
	強櫻/機會牌	50				
	強銅鐘 A	100				

本代也有搭載解呪連模式，不用特殊小役就會抽選 CZ，詳細抽選尚不明

CZ 中的抽選

首先突入時會先以 18.4%抽選玩家選擇的女主角，CZ 成功率會上升

CZ 中怪異連線/強銅鐘 B/強機會牌成立時 100%當選 AT，怪異圖案會根據停止轉輪抽選

CZ 為玩家選擇的女主角時，中怪異當選率為 10%、非特殊小役也會以 2.9%抽選

小役	中怪異	中右怪異	左中怪異	左怪異	弱櫻	西瓜	機會牌/強櫻	強銅鐘 A
當選率	5	20	25	30	5	12.5	25	75

判定的最後一轉會以 0.4%抽選停止紅藍紅 7 連線演出，此時追加當選鬼倍倍機會

CZ 失敗時的 0.4%會抽選突入解呪之儀 EX，消化中特殊小役或怪異停止時獲得倍倍機會

AT 中的倍倍機會與 BONUS 的抽選

AT 消化中會依照成立小役與滯在場景抽選倍倍機會或是 BONUS

AT 中押順 15 枚銅鐘/西瓜/強銅鐘 A 成立時會抽選場景上升

AT 中一開始的場景會依照當選 AT 時的狀態抽選，通常時超高確當選 AT 則 25% 從蕩開始

AT 中每消化 50G 會抽選移行 20G 的模式上升高確狀態，滯在時左上角的轉數會發光示唆

如果滯在萌場景又在轉數發光時抽到西瓜時則 50% 升格蕩場景

不論場景，怪異連線/強銅鐘 B 成立時 100% 當選倍倍機會或是 BONUS

強機會牌成立時則當選 BONUS 濃厚

小役	中怪異	中右怪異	左中怪異	左怪異	弱櫻	西瓜	機會牌/強櫻	強銅鐘 A
並	5	20	25	30	0.4	0.4	20	50
萌	5	20	25	30	1.3	1.3	33	50
蕩	40	75	75	75	20	100	75	100

(注意畫面中演出的場景不一定跟內部當下滯在的場景完全一致)

以下為 BONUS 的實際當選確率，目前的倍倍機會與 BONUS 的比例尚未公布

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/2735.7	1/2605.3	1/2396.6	1/2381.5	1/2177.3	1/1938.8

怪近之儀高確的抽選

AT 中累積的獲得枚數到達規定枚數時會抽選怪近之儀高確

怪近之儀高確中當選倍倍機會的話則第三個保留一定出現怪近之儀保留

當選倍倍機會時沒有獲得怪近之儀保留的話可能會抽選結束怪近之儀高確

枚數	500 枚	1000 枚	1500 枚
當選率	10	50	100

AT 結束後 50G 內拉回 AT 時枚數會繼承，但超過 50G 還在解呪連或是 CZ 中則會延長轉數

AT 繼續抽選

滯在蕩場景中枚數歸零時繼續確定，如果不是的話則 0.4% 抽選繼續

倖連結的抽選

左邊小液晶畫面的角色到達規定得分枚數時一定發生的擬似遊技演出

之後一定出現怪異圖案停止或是直擊紅 7 連線，會根據滯在狀況抽選

滯在狀況	中怪異	中右怪異	左中怪異	左怪異	怪異連線	紅 7 連線
並	80.8	8.3	6.3	4.2	0.4	0.05
萌	67.5	12.5	10	7.5	2.5	0.05
蕩	20.8	20.8	20.8	20.8	16.7	0.05
忍倖時間	45	15	15	15	10	
倍倍機會	70	8.3	8.3	8.3	5	

紅色的倖連結發生時則依照下表抽選

滯在狀況	中右怪異	左中怪異	左怪異	怪異連線	紅 7 連線
並萌	25	22.5	20	32.5	0.05
蕩	12.5	12.5	12.5	62.5	0.05
忍倖時間	12.5	12.5	12.5	62.5	
倍倍機會	50			50	

忍倖時間的抽選

同一 AT 中成立弱櫻次數到達規定次數時一定突入的 10G 特殊 AT

該 AT 突入一次之後，每次弱櫻成立時都會以一定機率抽選突入(當選率不明)

規定次數	3	5	7	10
分配比例	20	20	20	100

滯在中會依照成立小役抽選鬼倍倍機會，怪異連線時當選確定

滯在狀況	中怪異	中右怪異	左中怪異	左怪異	弱櫻	西瓜
當選率	20	50	50	50	20	25

倍倍機會中的抽選

首先突入當轉會依照當轉的成立小役抽選配當枚數，強銅鐘 B/強機會牌/怪異連線為 20 枚

強銅鐘 A 50% 20 枚、50% 10 枚，強櫻/機會牌 25% 20 枚、75% 10 枚

弱櫻/西瓜成立時則為 10 枚以上確定，其餘小役幾乎都是 5 枚

突入同時也會以 0.4%抽選從超倍倍機會開始

倍倍機會中每一轉都會依照成立小役抽選獲得保留，特殊小役或怪異停止時一定獲得

小役	3 枚銅鐘	RP	12 枚銅鐘
下位 AT 中	30.7	47.5	50
上位 AT 中	6.6	47.5	50

保證轉數消化後成立共通 3 枚銅鐘(確率 1/5.3)時抽選結束，倖連結剩 3 枚以下時強制繼續

抽選內容	繼續	復活	結束
分配比例	16.7	5	78.3

獲得角色保留時會抽選增加配當、保留變化、獲得倍率加倍的三種其一或其二或全部

又或是保留全部變成忍保留

選到配當增加時：+1 枚 90%、+2 枚 8.75%、+3 枚 1.25%

保留	配當	保留	加倍	配當+保留	配當+加倍	保留+加倍	全部	忍保留
男主	95	1.3	1.7	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
女主	52.9	23.8	10.8	3.8	2.1	3.8	2.1	0.8
忍				28.3	28.3	28.3	10	5

特殊小役成立時會抽選 EXTRA SERVICE，怪異連線/強銅鐘 B/強機會牌時一定當選

小役	中怪異	中右怪異	左中怪異	左怪異	弱櫻/西瓜	機會牌/強櫻	強銅鐘 A
當選率	2.5	20	25	30	0.4	50	75

接著會根據當選契機抽選 EXTRA SERVICE 的繼續率，至少上乘兩次後才會抽選是否繼續

強機會牌保證為 89%

當選契機	50%	66%	80%	89%
中怪異/弱櫻/西瓜		90	9.6	0.4
其他契機	66.7	28.3	4.6	0.4
怪異連線		75	12.5	12.5
強銅鐘 B			75	25

怪誕之儀中的抽選

會依照成立小役抽選成功，機會牌/強櫻/強銅鐘/強機會牌為成功確定

怪異連線則成功+獲得極倍倍機會

小役	不中/銅鐘	弱櫻/中怪異	西瓜	中右怪異	左中怪異	左怪異
當選率	0.8	5	12.5	19.7	22.6	50

BONUS 確定畫面示唆

		
基本畫面	高設定期待度上升	藍 7 濃厚 如果為紅 7 則為設定 5 以上

AT 結束畫面示唆

AT 結束畫面中按下 PUSH 按鍵則會出現一張圖片，此圖片會有設定示唆

		
基本畫面	偶數設定期待度上升	偶數設定期待度大上升
		
奇數+高設定期待度上升	高設定期待度上升	高設定期待度大上升
		
設定 246 濃厚	設定 356 濃厚	設定 4 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	

Sammy 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

獲得枚數顯示示唆

出現 174 枚突破：設定 2 以上濃厚

出現 543 枚突破：設定 3 以上濃厚

出現 331 枚突破：設定 6 濃厚