

機動戰士鋼彈獨角獸 覺醒驅動

機動戰士ガンダムユニコーン 覚醒 DRIVE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



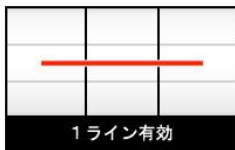
導入年月 2026/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



EPISODE/獨角獸 BONUS



12.15 枚



1 枚



1 枚



REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue shell	Blue shell	Blue shell
19	Yellow crown	Blue shell	Yellow crown
18	Blue shell	Yellow crown	Green plant
17	Blue shell	Red starburst	Blue shell
16	Blue shell	Blue shell	Blue shell
15	Blue shell	Blue shell	Blue shell
14	Yellow crown	Blue shell	Yellow crown
13	Blue shell	Yellow crown	Green plant
12	Blue shell	Red starburst	Blue shell
11	Blue shell	Blue shell	Blue shell
10	Blue shell	Blue shell	Blue shell
9	Yellow crown	Blue shell	Yellow crown
8	Blue shell	Yellow crown	Green plant
7	Blue shell	Red starburst	Blue shell
6	Blue shell	Blue shell	Blue shell
5	Blue shell	Blue shell	Blue shell
4	Yellow crown	Blue shell	Yellow crown
3	Blue shell	Yellow crown	Green plant
2	Blue shell	Red starburst	Blue shell
1	Blue shell	Blue shell	Blue shell

開獎條件

1. 特殊小役與規定轉數抽選 CZ/擬似 BONUS
2. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS
3. 擬似 BONUS 後突入 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1400G, 天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定
CZ 間的最大天井為 800G+前兆

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時不用瞄押，從左轉輪先停止即可

以下小役牌型停止時為特殊小役，但不能有其他小役連線請注意



AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則指定轉輪瞄押畫面中指定圖案

其餘演出照通常時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



ビスト家



資源衛星パラオ



ネエル・アーガマ



MSハンガー



ミネバ場景



出撃模式

通常時有通常/高確/超高確的三種狀態，會影響 CZ 當選率，狀態會在特殊小役成立時或是規定轉數到達時進行移行抽選，移行高確以上時會繼續 20G 以上。滯在場景會示唆內部狀態，上面三個為基本場景，MS ハンガー為高確示唆，ミネバ場景為超高確示唆，出撃模式為 CZ 的前兆場景

之後突入連續演出成功則當選 CZ，覺醒狀態則為大好機

特殊小役成立時會抽選 CZ，獨角獸役則突入 CZ 濃厚，也有機會直擊抽選 BONUS

押順指示高確



可能性役(白色 RP 連線)成立時或是下兩位數到達 50G 時會抽選移行, AT 結束後移行濃厚 30.40.50G 間全部 RP 都會有押順指示後變換成可能性役, 為移行準備狀態、準備等級上升、以及追加畫面中消化轉數的好機

可能性點數



通常時可能性役成立時會獲得點數 到達規定點數時會移行準備狀態 AT 中止要成立一次可能性役就會往準備狀態

準備狀態



特殊小役庫存狀態, 抽到可能性役時會抽選等級上升, 越高等級則越有機會出現強特殊小役 準備狀態中 RP 連線時會發生可能性變換。會依照準備等級出現特殊小役, 等級 MAX 出現獨角獸役

彗星決戰



索敵部分(前半)



決戰部分(後半)

成功期待度約 60%的 CZ, 10G 間抽到小役兩次則當選 BONUS 濃厚。CZ 有兩個部分 前半的索敵部份抽到小役的話則往決戰部分, 後半決戰部分再抽到小役則當選 BONUS 濃厚 最後一轉為最終判定, 這裡抽到小役也為當選 BONUS。索敵部分中抽到特殊小役可能一發成功 決戰部分中抽到特殊小役可期待當選ミネバ BONUS。哪裡抽到獨角獸役則直擊上位 AT 濃厚

BONUS 與 AT 介紹

初當 BONUS



BONUS 全部都是純增 6.0 枚/G 的擬似 BONUS，初當 BONUS 總純增約 100 枚，消化中特殊小役會抽選 AT 庫存，初當要是出現三ネバ BONUS 則為特化 BONUS，小役全部都會抽選 AT 庫存

可能性判定



獨角獸模式



破壞模式



覺醒模式

AT 突入時的第一轉有機會發生此演出來決定 AT 模式，上面越右邊的當選 BONUS 期待度越高強 AT 中則突入覺醒模式濃厚，要是這裡成立獨角獸役則突入上為 AT 濃厚

可能性之獸



初期轉數最低 20G，純增約 2.0 枚/G 的 AT，AT 初當時會有一個 AT 庫存，所以至少繼續兩關消化中成立特殊小役時會抽選 EPISODE SEVEN，此演出成功則當選 BONUS 濃厚可能性之獸中當選 BONUS 兩次的話則移行強 AT 「覺醒 HYPER」

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

EPISODE SEVEN



第 1~7 轉



最後一轉



成功後的抽選

為 8G 的 BONUS 高確率狀態，前 7 轉會依小役抽選 BONUS，小役成立約 25%、破壞役約 50% 覺醒役與獨角獸役則 100% 當選，獨角獸役還會追加上乘 AT 50G。最後一轉成立小役接為當選 BONUS 濃厚。整體 BONUS 期待度約 47%。當選 BONUS 後還有轉數則會抽選上乘 AT 轉數

EPISODE BONUS



AT 中的 BONUS，總純增約 100 枚，消化中 特殊小役與可能性役會累積左邊量表 量表滿則上乘轉數，開獎後至少追加上乘 10G

覺醒 HYPER



初期轉數最低 20G，純增約 2.0 枚/G 的強 AT 基本流程跟一般 AT 一樣，但特殊小役的出現率 以及 EPISODE SEVEN 的當選率會大幅上升 這裡當選四次 BONUS 則突入上位 AT

フル・フロントル対決



AT 後移行的 3G 拉回對決，前兩轉全部小役 都會抽選拉回，最後一轉任一小役都拉回濃厚 拉回期待度約 36%

覺醒 HYPER 超越彩虹



初期轉數最低 50G(拉回時 30G)，純增 6 枚/G 的上位 AT，遊戲性也幾乎相同但全性能大幅 上升，特別是當選 BONUS 時約 50% 變成 500 枚或 1000 枚

MS 判定



上位 AT 中的 BONUS 高確率狀態，繼續 4G，小役約 44.1%、特殊小役 100% 當選 BONUS 最後一轉成立小役也為 100%。期待度合算也一樣是 47%。成功後會依照成立小役抽選 BONUS 枚數，破壞役的話為 500 枚、覺醒役與獨角獸役為 1000 枚濃厚

獨角獸 BONUS



BONUS 枚數為 100.500.1000 枚其一
消化中的上乘系統跟 EPISODE BONUS 一樣

覺醒之光



上位 AT 結束後突入的 3G 拉回區間
約 50% 拉回上位 AT

覺醒驅動



覺醒之光拉回成功時的一部分突入的最強特化區間，最低保證 1000 枚，約 50% 上乘 1000 枚且會連續抽選。成立 RP 或特殊小役時為上乘濃厚。上乘的枚數會經由獨角獸 BONUS 來消化

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/298.5	1/287.0	1/265.1	1/247.7	1/243.9	1/239.8
AT	1/471.9	1/456.6	1/427.8	1/403.9	1/398.3	1/392.3
出玉率	97.7%	98.9%	101.0%	105.4%	110.5%	114.9%