

吉宗~極~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



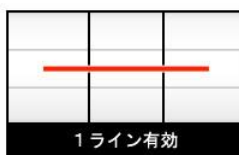
導入年月 2014/02

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



BIG BONUS



REG BONUS



8 枚/RP



3 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	Blue circle	Blue circle	Blue circle
20	Blue circle	Red cherry blossom	Yellow treasure chest
19	Blue wave	將軍	將軍
18	Blue wave	Blue wave	Blue wave
17	將軍	Yellow treasure chest	Blue wave
16	Yellow treasure chest	Blue circle	Blue circle
15	Blue circle	Red cherry blossom	Yellow treasure chest
14	Green frog	Yellow treasure chest	Red cherry blossom
13	Yellow treasure chest	Blue circle	Green frog
12	Blue circle	Red cherry blossom	Blue circle
11	Red cherry blossom	Red sun	Yellow treasure chest
10	Red cherry blossom	Red sun	Red cherry blossom
9	Green frog	Yellow treasure chest	Green frog
8	Yellow treasure chest	Blue circle	Yellow treasure chest
7	Blue circle	Green frog	Yellow treasure chest
6	Red sun	Yellow treasure chest	Red sun
5	Red sun	Blue circle	Red sun
4	Green frog	Green frog	Red cherry blossom
3	Yellow treasure chest	Yellow treasure chest	Blue circle
2	Blue circle	Red cherry blossom	Yellow treasure chest
1	Green frog	Yellow treasure chest	Red cherry blossom

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ 抽選
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為姬連線 RP 成立 (確率 1/65536)

特典為突入將軍 RUSH 確定

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1432G+前兆 36G

天井到達經由前兆後當選 BONUS 確定, 超過 1000G 所開出的 BONUS 為 BIG 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



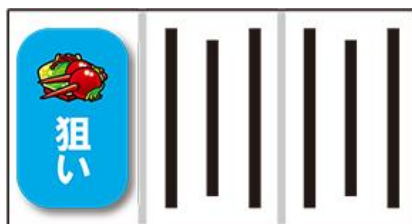
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



左轉輪約在轉輪中段附近瞄押姬圖案下面的紅櫻



左轉輪中段紅櫻停止時為強機會牌，中右轉輪適當停止

下段紅櫻停止時，中右轉輪瞄壓紅櫻（家紋圖案附近），三連紅櫻即為強紅櫻

而右轉輪中下段家紋圖案停止也為強紅櫻

弱紅櫻	強紅櫻	強紅櫻	強紅櫻

下段姬圖案停止時，中右轉輪適當停止即可，左上斜下依連線時為共通依

銅鐘與青再雙聽牌不中或是中右轉輪中下段皆家紋圖案停止，即為機會牌

共通依	機會牌	機會牌	機會牌

左轉輪松停止時，中右轉輪皆瞄壓松（姬圖案附近）

松不中時為機會牌，十字依形成時為強機會牌

松	機會牌	強機會牌	強機會牌

BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時各轉輪瞄押指定圖案，其餘按照一般時打法即可

本機演出說明

通常時場景與模式說明

通常場景



通常時場景總共有上面的五種，殿の間與天守閣有直擊 AT 的機會

移行天守閣的話為滯在超高確以上濃厚

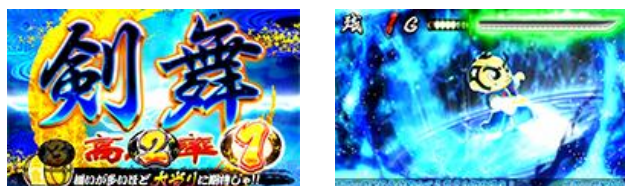
(超)高確率



可期待規定 G 數到達的前兆場景，如果與劍舞或家紋高確率同時的話則突入超高確率

有很多繼承前一代的演出，也有新追加的 MAX BET 按鍵演出等

(超)劍舞高確率



依連續成立時抽選突入的自力解除 CZ
如果與其他兩個高確率任一重複則為超
畫面上方的能量條顏色示唆解除期待度

(超)家紋高確率



特殊小役成立時抽選突入的自力解除 CZ
如果與其他兩個高確率任一重複則為超
保留玉顏色示唆期待度

鷹狩



三個高確率重複當選時突入的超高確率區間，成功的話則當選 BIG+AT 濃厚

BONUS



有 BIG 與 REG 兩種擬似 BONUS，BIG 為枚數管理方式至少獲得 320 枚，REG 為固定 20G

BIG 中跟系列作一樣有三種告知可選擇，通常時 BIG 為上乘枚數、AT 中 BIG 為上乘 G 數

爆走大盤振舞



1 SET 至少 80G，純增約 2.8 枚/G 的 AT，最大繼續率 80%，特殊小役成立會抽選上乘 G 數

而且跟通常時一樣會抽選高確率以及 BONUS

極大盤振舞



爆走大盤振舞中 G 數上乘時的一部分突入，繼續 10/20/50G

全部小役都會抽選上乘 G 數，特殊小役則有機會大量上乘!?

將軍 RUSH



爆走大盤振舞中 BONUS 的一部分或是高確率重複當選時突入，至少繼續 10G

全部小役都會進行上乘，而且家紋連線確率大幅上升，只要連線就上乘轉數

結束後必定放出 BIG BONUS

連續演出說明

機器人代官演出



本作追加的超激熱演出，對方攻擊有拳頭與光線，使用拳頭的話則期待度上升

要是金色或是紅色切入演出時為好機

百人斬演出



將小雜魚們打倒後對決劍豪，打敗劍豪則勝利，跟初代一樣要是第一轉將雜魚全打倒時為好機

還有要是跟劍豪對決時背景被火所包圍的話為好機

惡者成敗演出



對決宙太、大個太郎及佐助的演出，對決宙太時則為好機

吉宗使出的招數也有期待度高低，依序為橫斬<叉斬<火焰叉斬

追捕演出



如果能抓到惡代官及越後屋的話則演出成功，有很多的機會上升演出

吉宗的表情要是變成紅色發怒時為好機

拍賣大會演出



惡代官與爺共同競標一樣物品的演出，商品要是為南國旅行時為好機

如果惡代官用小錢箱，爺用大錢箱時為好機

滅火演出



能將火焰完全撲滅的話則演出成功，如果大象出現幫忙滅火時為好機

力量對決演出



跟大象比力氣的演出，如果贏過大象的話則演出成功

進入土俵前要是撒鹽，或是吉宗臉變紅時為好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

BONUS 演出說明

吉宗 BIG



吉宗 BIG 為機會告知，切入演出時瞄押藍 7 連線成功時為 1G 連確定，家紋連線成功時則 AT 確定
有搭載上乘特化區間 萬兩亂舞 每轉都會發生上乘

爺 BIG



爺 BIG 為完全告知，只要切入演出—發生則特定圖案連線確定！
有搭載上乘特化區間 G SRASH 保留玉的顏色會示唆上乘的期待度

姫 BIG



姫 BIG 為最終告知，最後會以抽籤輪盤演出告知 1G 連或是當選 AT
有搭載上乘特化區間 姫牌¥CHANCE

REG



通常時的 REG 會抽選高確率，AT 中則抽選 G 數上乘，偶而會升格成 BIG，升格時突入 AT 濃厚！

AT 中的演出

初代轉輪演出



轉輪與畫面連動的演出

如果出現令人懷念的立直目或機會牌時為好機

姬 LIVE STAGE



AT 繼續濃厚的特殊場景

有各種不同演出存在



跳躍判定演出



吉宗騎著摩托車跳躍橋的演出，成功的話則上乘轉數或是獲得振舞箱等等

切入演出的顏色會示唆期待度

敲下起動桿演出



轉輪起動後，各轉輪停止家紋圖案

的超激熱演出



應援演出



應援的人物如果是爺或姬則為好機

頻繁發生時則為前兆的示唆



御庭番輪盤演出



刺到的東西告知小役或是告知好機，如果是女忍者的話則期待成立特殊小役



次回預告



示唆即將發展的超激熱演出，有多種告知存在



振舞箱開箱演出



最後一轉畫面左下角的振舞箱會開箱進行
後上乘的演出，箱子的顏色有期待度的不同



基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/408.2	1/385.5	1/383.1	1/347.4	1/328.3	1/305.0
AT 初當	1/1452	1/1344	1/1273	1/1126	1/1082	1/867
BONUS+AT 合算	1/318.7	1/299.5	1/294.5	1/265.5	1/251.9	1/225.7
出玉率	96.2%	98.2%	100.6%	103.3%	106.5%	110.9%

通常時小役確率

小役	通常 RP		押順俵合算		松		弱紅櫻		強紅櫻			
確率	1/3.7		1/1.8		1/90.0		1/128		1/381			
小役	最強紅櫻		機會牌 A		機會牌 B		強機會牌		姬連線			
確率	1/32768		1/266		1/402		1/32768		1/65536			
設定	1		2		3		4		5		6	
共通俵	1/192.8		1/186.2		1/174.3		1/163.8		1/154.6		1/138.8	

模式移行與規定 G 數相關

模式跟前作一樣有通常 A/通常 B/天國準備/天國 A/天國 B 的五種

通常 AB 與天國準備模式的天井為 1400G，天國 AB 的天井為 128G

詳細的模式移行比例以及分配 G 數解析值詳細廠商並未公佈

以下先列出實戰的資料統計值

各模式期待度較高的區間

模式	期待度較高的區間			
通常 A	301-364	601-664	901-964	1201-1264
通常 B	201-264	501-564	801-864	1101-1164
天國準備	401-464	701-764	1001-1064	

以下為各 G 數約六萬筆的實踐值所約分配的比例以及該區間的開獎率

G數	統計開獎次數	此區間所占比例	此區間開獎率
2-50	11302	18.69%	18.69%
51-100	10099	16.70%	20.53%
101-150	6883	11.38%	17.61%
151-200	2363	3.91%	7.34%
201-250	3353	5.54%	11.24%
251-300	2548	4.21%	9.62%
301-350	2689	4.45%	11.23%
351-400	2239	3.70%	10.54%
401-450	1269	2.10%	6.68%
451-500	1156	1.91%	6.52%
501-550	1716	2.84%	10.35%
551-600	1453	2.40%	9.77%
601-650	1371	2.27%	10.22%
651-700	1208	2.00%	10.03%
701-750	718	1.19%	6.63%
751-800	642	1.06%	6.35%
801-850	891	1.47%	9.40%
851-900	900	1.49%	10.48%
901-950	678	1.12%	8.82%
951-1000	681	1.13%	9.72%
1001-1050	423	0.70%	6.69%
1051-1100	382	0.63%	6.47%
1101-1150	516	0.85%	9.35%
1151-1200	475	0.79%	9.49%
1201-1250	432	0.71%	9.54%
1251-1300	422	0.70%	10.30%
1301-1350	232	0.38%	6.31%
1351-1400	199	0.33%	5.78%
1401-1450	1710	2.83%	52.71%
1451-天井	1534	2.54%	100.00%

狀態移行抽選

通常時會有影響 AT 抽選的機會狀態存在，機會狀態滯在時當選 BONUS 則當選 AT 確定
機會狀態滯在時有機會移行「殿の間」場景

機會狀態移行率

移行契機為各小役成立時，機會狀態滯在時，下表未列出的小役全部都會進行轉落抽選

轉落率：奇數設定 6.9%、偶數設定 7.4%

設定	1 枚役(不中目)	弱・強櫻/機會牌	松	共通俵	通常 BIG 後	通常 REG 後	AT 後
135	0.2	0.5	10	20	100	10	20
246	0.4	0.5	15	25			

BONUS 解除抽選

通常時不中 or 松成立時會進行 BONUS 的解除抽選，松解除時次回移行天國模式

設定	1	2	3	4	5	6
不中	1/9911.2	1/7929.0	1/6607.5	1/5663.6	1/3964.5	1/2643.0
松	1/46091					1/18097

劍舞高確率的抽選

劍舞高確率在依連續時會進行突入抽選，依 4 連時突入確定！

設定	1	2	3	4	5	6
2 連依	0.5	0.7	1	1.2	1.5	2
3 連依	40	40	45	45	50	50

劍舞高確中 RP 以外的全部小役都會獲得點數，最後一轉會依照獲得點數進行 BONUS 抽選

點數	0	15	30	60	90	150
依(通常劍舞)	26.3	68.1	5	0.39	0.2	0.1
依(超劍舞)		93.8	5.57	0.39	0.2	0.1
共通俵		90	9.31	0.39	0.2	0.1
松/弱櫻		85	14.7	0.1	0.1	0.1
強櫻/機會牌			90	6.61	3	0.39

最後一轉的 BONUS 抽選

(請注意最後一轉內部也會抽選點數所以顏色可能上升)

pt(色)	0-29(白)	30-59(藍)	60-89(黃)	90-119(綠)	120-149(紅)	150(虹)
當選率	100	5	12.5	25	68.8	100

家紋高確率的抽選

通常時特殊小役成立時會進行家紋高確率的突入抽選

當選率：松 0.5%、弱櫻 1%、機會牌如下表

設定	1	2	3	4	5	6
機會牌	12.5	14	15.5	17	18.5	20

家紋高確率為消化 10G 後直到切入演出發生後的家紋未連線前會一直繼續

會依照保留玉的顏色會有不同的家紋連線押順發生率，家紋連線則 BONUS 確定

保留玉抽選

家紋高確率開始時會根據下表確率決定保留玉顏色

玉	白	藍	黃	綠	紅	紫
通常家紋	37.1	25	20	15	2.5	0.4
超家紋		34.5	28	20	15	2.5

保留玉升格抽選

家紋高確中特殊小役會進行保留玉升格抽選，此高確中已有升格過一次時則升格當選率較低
尚未當選升格時

原本色	白玉					藍玉			
小役	藍	黃	綠	紅	紫	黃	綠	紅	紫
松	95.0				5.00	95.0			5.00
弱櫻	86.7	10.0	3.0	0.2	0.1	96.7	3.0	0.20	0.1
強櫻	25.0	46.0	25.0	3.0	1.0	64.8	31.3	3.0	1.0
機會牌	54.0	20.0	15.0	10.0	1.0	82.0	10.0	5.0	3.0
原本色		黃玉				綠玉		紅玉	
小役	綠		紅		紫	紅		紫	紫
松	95.0				5.0	95.0		5.0	100
弱櫻	99.7		0.2		0.1	99.9		0.1	
強櫻	94.0		5.0		1.0	95.0		5.0	
機會牌	85.0		10.0		5.0	85.0		15.0	

已經當選過升格時 （以下未分配到的比例為原本顏色不變動）

原本色	白玉					藍玉			
小役	藍	黃	綠	紅	紫	黃	綠	紅	紫
松	25.0				5.0	10.0			5.0
弱櫻	50.0	10.0	3.0	0.2	0.1	30.0	3.0	0.2	0.1
強櫻	25.0	46.0	25.0	3.0	1.0	64.8	31.3	3.0	1.0
機會牌	25.0	20.0	15.0	10.0	1.0	25.0	10.0	5.0	3.0
原本色	黃玉				綠玉		紅玉		
小役	綠	紅	紫	紫	紅	紫	紫	紫	紫
松	5.0		5.0	5.0	5.0	5.0	5.0	5.0	5.0
弱櫻	20.0	0.2	0.1	20.0	0.1	1.0			
強櫻	50.0	5.0	1.0	45.0	5.0	20.0			
機會牌	25.0	10.0	5.0	25.0	15.0	10.0			

家紋連線抽選 家紋 RP 成立時會依照保留玉顏色進行押順指示抽選

玉顏色	白	藍	黃	綠	紅	紫
二擇押順指示	2	3	5	10	50	
全押順指示	0.5	3.5	12.5	20	25	100

鷹狩演出

鷹狩為高確率重複當選時所突入的自力 CZ，在此當選 BONUS 時為 AT+BIG 確定

突入會依照高確率的重複個數進行突入抽選：一個 0.01%、兩個 3%、三個 100%

BONUS 抽選

鷹狩開始時會先以 80%進行 BONUS 抽選，此抽選失敗時會依照鷹狩中的特殊小役進行抽選

小役	松	弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	25	30	40	75

BONUS 種類分配

BONUS 分配

BONUS 當選時會依照滞在模式進行 BONUS 的種類分配，1000G 之後全部為 BIG BONUS

模式	通常 A	通常 B	天國準備	天國 A	天國 B
BIG	60.33	25	25	56.25	56.25
REG	39.67	75	75	43.75	43.75

轉輪演出抽選

BIG 與 AT 中會發生轉輪演出，以下根據發生種類，等級越高的則發生的轉輪演出越華麗
以下 RA...轉輪演出

RA	弱櫻	強櫻	最強櫻/強機會牌	松	機會牌
無演出	1/130.0	1/465	1/45590	1/91.5	1/180
Lv1(SL)		1/4064	1/262144		1/2564
Lv2(ML)		1/10838	1/349526		1/6837
Lv3(LL)		1/32514	1/524288		1/20510
次 G RA 小	1/16384	1/19508		1/11522.8	1/20510
次 G RA 大	1/16384	1/19508		1/11522.8	1/20510

BIG 中的抽選

通常時的 BIG 中藍 7 雙線連線 or 家紋連線為 AT 確定，藍 7 雙線同時還會多加 1G 連

藍 7 單線連線與家紋連線的確率廠商未公佈

藍 7 雙線連線：通常時 1/3725、AT 中 1/5246

特化上乘區間抽選

特化上乘區間通常時為上乘枚數、AT 中為上乘 G 數

通常時當選 BIG 時一定會進入一次上乘特化區間

突入率

轉輪演出發生時當選率會有優遇，鎖定 Lv.2 以上以及次回 RA 發生時為突入確定

押順依/依 RP 的 0.02% 也會進行突入抽選，依 RP 5 連以上會獲得特化區間庫存+1

小役	松	依 RP 2 連	弱櫻	機會牌	強櫻	依 RP 3 連
當選率	2	3	5	20	33	33
小役	機會牌(SL)	強櫻(SL)	最強櫻	強機會牌	依 RP 4 連	
當選率	50	75	100	100	100	

繼續率分配

特化區間有五種繼續率(50%/63%/76%/89%/95.5%)存在

當選契機	50%	63%	76%	89%	95.5%
松		70	15	10	5
弱・強櫻/機會牌	58	25	10	5	2
最強櫻/強機會牌				68.7	31.3
其他小役	90			7.5	2.5
ML 發生時	58	25	10	5	2
LL 發生時				75	25
次 G RA 小發生時		73	20	5	2
次 G RA 大發生時			70	20	10

通常時 BIG 中的特化上乘區間抽選

通常時 BIG 中的特化上乘區間的保證 G 數為 4G

RANK 分配

RANK 會事先被決定到往後的 14G 間，只有爺 BIG 會在畫面中顯示等級內容

RANK	A (藍)	B (綠)	C (紅)	機會 (爺/扶桑花)	3 連玉 (旅娘/舞孃/女忍者 3 連保留)
比例	53.36	31.25	15	2	0.39

RANK 各別上乘分配

枚數	A	B	C	機會	3 連玉(第 1G)	3 連玉(第 2G)	3 連玉(第 3G)
10 枚	66.6	92.1					
20 枚	20.0		76.1				
30 枚	10.0		15.0	12.5			
50 枚	2.00		7.50	12.5			
100 枚	1.00	7.50	1.00	12.5	99.6		
150 枚	0.10	0.10	0.20	12.5	0.20		
200 枚	0.10	0.10	0.10	12.5	0.20	99.7	
300 枚	0.10	0.10	0.05	12.5		0.29	75.0
500 枚	0.05	0.05	0.05	12.5			20.0
711 枚	0.05	0.05	0.05	12.5			5.00

上乘枚數置換抽選

特殊小役成立時會進行上乘枚數的置換抽選（當選時只會選擇比原本枚數大的）

最強櫻/強機會牌：75%換成 500 枚、25%換成 711 枚

姬連線：75%換成 300 枚、25%換成 500 枚

枚數	共通	松	弱櫻	強櫻	機會牌	SL	ML	LL	RA 小	RA 大
30			67.0							
50			20.0	66.0	45.0	35.6				
100		60.0	5.0	10.0	25.0	25.0				
150		15.0	3.1	10.0	20.0	20.0	50.0		50.0	
200		10.0	3.1	10.0	5.0	10.0	20.0		20.0	
300		5.0	0.8	2.0	3.0	3.1	10.0	60.0	10.0	60.0
500	1.0	5.0	0.5	1.0	1.0	3.1	10.0	20.0	10.0	20.0
711		5.0	0.5	1.0	1.0	3.1	10.0	20.0	10.0	20.0

AT 中 BIG 中的特化上乘區間抽選

RANK 分配跟通常時 BIG 一樣

RANK 各別上乘分配 3 連玉的第 123G 各別為 30G.50G.100G

G數	5G	10G	20G	30G	50G	100G	150G
A	77.3	15	5	2	0.5	0.15	0.05
B	92.5				7.01	0.39	0.1
C		85.8	7.5	3.75	2	0.9	0.1
機會	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7	

上乘 G 數置換抽選

特殊小役成立時會進行上乘 G 數的置換抽選（當選時只會選擇比原本 G 數大的）

最強櫻/強機會牌：75%換成 100G、25%換成 150G，SL 與原本小役

G數	共通儀	松	弱櫻	強櫻	機會牌	ML	姬連線 LL	RA 小		RA 大	
								松	其他	松	其他
20G			83.5	59.0							
30G			10.0	25.0	64.0						
50G		82.0	5.0	10.0	25.0	82.0				82.0	
100G	1.0	15.0	1.0	5.0	10.0	15.0	75.0	75.0		15.0	80.0
150G		3.0	0.5	1.0	1.0	3.0	25.0	25.0	100	3.0	20.0

REG 中的抽選

REG 中會進行 BIG 昇格抽選/高確率突入抽選(通常時)/上乘抽選(AT 中)

BIG 昇格抽選

小役	弱櫻	松	機會牌	強櫻	最強櫻/強機會牌
當選率	2.34	5.08	17.19	25	100

通常 REG 中高確率突入抽選

通常時 REG 中會依照成立小役進行各個高確率的抽選

此時重複當選的話就會突入超高確率或是鷹狩

押順依 RP 1.2%抽選高確率

小役	劍舞高確率當選率	小役	家紋高確率當選率
依 RP	3	松	20
依 RP 2 連	20	弱櫻	25
依 RP 3 連	75	機會牌	75
依 RP 4 連	100	強櫻	50

AT 中 REG 中高確率突入抽選

AT 中 REG 會依照成立小役進行點數獲得抽選

小役	通常 RP	依 RP	押順依	松	弱櫻	機會牌	強櫻	強機會牌/最強櫻/姬連線
0 點	94.9	79.9	99.4					
2 點	5	20	0.5	97.8	99.7	98.9	99.4	100
4 點	0.1	0.1	0.1	2	0.2	1	0.5	

之後依照累計點數進行 G 數上乘抽選

累計點數	10G	20G	30G	50G	100G
0~1	99.8	0.05	0.05	0.05	0.05
2~3	69.61	25	5	0.2	0.2
4~5		93.81	5	1	0.2
6~7		69.5	25	5	0.5
8~9			85	10	5
10~11				90	10
12 點以上					100

BONUS 準備中的抽選

BONUS 準備中會依照成立小役進行：

①AT 抽選(通常時)、②BIG 的昇格抽選(REG 成立時)、③特化區間的庫存抽選

小役	共通俵	松	弱櫻	機會牌	強櫻	強機會牌/最強櫻
①	1	3	10	25	50	100
②	3	10	15	30	50	
③	1	2	5	20	33	

AT 當選時的繼續率分配

小役	共通俵/弱櫻	松	強櫻	機會牌	強機會牌/最強櫻
0.5%	99.5		94	84	
40%	0.2		2.5	10	
55%	0.2		2.5	5	75
72%	0.1	100	1	1	25

AT 中高確率抽選

以下列出的為整體出現率與期待度，詳細抽選廠商未公佈

項目	出現率	期待度
高確率	1/118.2	20.89
劍舞高確率	1/801.9	38.23
家紋高確率	1/708.3	38.12
高確率+劍舞高確率	1/3370.5	62.79
高確率+家紋高確率	1/2541.3	62.89
劍舞高確率+家紋高確率	1/23064.7	63.36
鷹狩	1/85090.8	100

AT 中 G 數上乘抽選

AT 中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

當選率

轉輪演出發生時為上乘確定

小役	松	弱櫻	機會牌	強櫻/最強櫻/強機會牌
當選率	8.54	24.6	50	100

上乘 G 數分配

最強櫻/強機會牌成立時不論轉輪演出什麼，**80%**上乘 100G，其餘各 **10%**上乘 200.300G

轉輪演出	無				SL		ML	LL	RA 小	RA 大
小役	弱櫻	強櫻	機會牌	松	強櫻	機會牌	不論			
10G	74	85.1			85.1					
20G	15.2	10	59		10	75.8				
30G	6.09	3.75	15		3.75	9.37	77			
50G	3.04	1	15	84	1	9.37	15		90	
100G	1.59	0.1	7.5	11.7	0.1	3.75	5	80	7.5	85
150G	0.01	0.01	1.5	2.14	0.01	0.75	1	10	1	10
200G	0.01	0.01	0.99	1.11	0.01	0.5	1	5	1	2.5
300G	0.01	0.01	0.99	1.11	0.01	0.5	1	5	0.5	2.5

極大盤振舞中的抽選

極大盤振舞為 AT 中 10G or 20G 繼續的上乘特化區間，每轉依成立小役進行上乘抽選

繼續 G 數分配

契機小役	松	弱櫻	機會牌/強櫻	LL 發生時
10G		80.37	79.98	
20G	100	19.63	20.02	100

上乘抽選當選率

押順儀、通常 RP 以外上乘確定，押順儀上乘率 **25%**、通常 RP 上乘率 **50%**

上乘 G 數分配

姬連線上乘 100G 確定，最強櫻/強機會牌成立時上乘 150G 確定

轉輪演出	無					SL		ML/RA 小		LL/RA 大	
G 數	俵	通常 RP	松	弱櫻	強櫻	強櫻	機會牌	強櫻 機會牌	松	強櫻 機會牌	松
20G	80	85									
30G	12.5			82	65	65	37.5				
50G	5.0			10	20	20	37.5	60			
100G	2.5	15	90	5	10	10	15	25		75	
150G	3.0	5	10	3	5	5	10	15	100	25	100

將軍 RUSH 中的抽選

將軍 RUSH 為至少繼續 10G 的上乘特化區間，10G 消化後二擇押順失敗前會一直繼續

當選率

AT 中當選 BIG 時會進行將軍 RUSH 的突入抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3	1	10	1	5	1

押順指示保證次數

將軍 RUSH 中有最低保證兩次的家紋連線，之後依照是否為在保證 G 數內會有不同的指示

狀態	二擇押順指示	全押順指示
無保證 G 數	90.0	10.0
有保證 G 數	80.0	20.0

上乘 G 數分配

G 數	5G	10G	20G	30G	50G	100G	150G
押順俵/俵 RP	10	3	1	0.5	0.2	0.1	
最強櫻/強機會牌						75	25
姬連線						100	
家紋連線					74	25	1

轉輪演出	無/SL						ML/RA 小		LL/RA 大	
G 數	共通俵	通常 RP	弱櫻	強櫻	機會牌	松	強櫻 機會牌	松	強櫻 機會牌	松
10G	89.2	68.8								
20G	10		83.5	59						
30G	0.5		10	25	64					
50G	0.2		5	10	25	82	75			
100G	0.1	31.2	1	5	10	15	20	80	75	
150G			0.5	1	1	3	5	20	25	100

AT 繼續/拉回抽選

G 數消化後會突入繼續 BATTLE，此時會依照 AT 當選時所選擇的繼續率進行繼續/結束抽選
對決中的特殊小役會進行結束置換成繼續的抽選

置換當選率

小役	當選率	小役	當選率
松	2.5	機會牌+SL	30
弱櫻	3	強櫻+SL	40
機會牌	15	機會牌/強櫻+ML	75
強櫻	25	機會牌/強櫻+LL	100

AT 拉回抽選

AT 結束後會進行拉回抽選，當選時會經由最大 32G 的前兆後再突入 AT

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	5	7.5	9	11	13.5	18.5