

超悟空 ワンボタン BONUS JP バージョン

機種説明書

Super Goku One Button Bonus - JP Version

1.通常モード

設定変更後、前兆 777・前兆 BAR・JP 回数消化・7UP 回数消化後に移行する基本ゲームモード
通常モード中は小役なし、1G 消化につきメダル 3 枚使用

【前兆 777】

最大 5G の前兆バトル演出勝利後に 777BONUS 獲得

獲得枚数：666 枚

天井：74～259G

消化枚数：222～777 枚

終了後は通常モードへ移行

【前兆 BAR】

最大 5G の前兆バトル演出勝利後に BAR BONUS 獲得

獲得枚数：113 枚

天井：74～259G

消化枚数：222～777 枚

終了後は通常モードへ移行

【黒龍 777】

黒龍リールフリーズ直撃演出から発生する特殊 777BONUS

獲得枚数：666 枚

天井：1～66G

消化枚数：3～198 枚

終了後は『黒龍次回モード』へ移行

2.黒龍次回モード

通常モード中に黒龍 777 当選時に移行する特殊モード

【黒龍継続】

再度黒龍 777 が発生

→ 黒龍次回モード継続

【前兆 777】

獲得枚数：666 枚

天井：74～259G

消化枚数：222～777 枚

→ 終了後は通常モードへ移行

【JP モード】

→ JP 回数抽選

【7UP モード】

→ 7UP 回数抽選

3.JP モード

抽選された JP 回数は画面左上の 3 桁表示に表示

J01 からカウントアップ開始

5G 前兆バトル演出勝利後、BAR BONUS（113 枚）を獲得し次回へ進行

最終 JP 回数到達時は 777 BONUS（666 枚）で終了

JP 回数振り分け：JP33 回、JP66 回、JP99 回

JP 回数消化後は通常モードへ移行

4.7UP モード

前兆 777 と同仕様

獲得枚数 : 666 枚

天井 : 74~259G

消化枚数 : 222~777 枚

このモードに BAR BONUS はない、3~60 回の 777 BONUS 確定

777 回数消化後は通常モードへ移行

★重要ポイント

【ポイント 1】 7UP モード判別

黒龍次回モード後に前兆 BAR BONUS が出現した場合、7UP モード終了 = 通常モード復帰確定

【ポイント 2】

通常モード復帰後でも黒龍演出が再出現する可能性あり

大量メダル獲得チャンス継続！

【ポイント 3】

内部クレジット枚数が 777 枚を超えた場合、MAX ボタンを 5 秒以上長押し可能

1G につき 3 枚消費、天井残り G 数を直接に枚数を消化し、前兆バトル演出に入る

最大 5G の前兆バトル演出勝利後に BONUS 獲得

【ポイント 4】 JP 回数重要ライン

第 33 回で BAR BONUS 成立→第 34 回突入時点で JP66 回以上確定

第 66 回で BAR BONUS 成立→第 67 回突入時点で本機最大の JP99 回確定！

THANK YOU FOR PLAYING

パチスロ台湾