

巨大之夢 黃金推幣機

ビッグドリーム THE GOLDEN PUSHER

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2026/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



7 連線



BIG DREAM 連線



1.3.14 枚



1 枚.RP



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	銀鳥	銀鳥	銀鳥
19	藍鑽	黃鳥	黃鳥
18	銀鳥	銀鳥	銀鳥
17	黃鳥	粉鳥	藍鑽
16	粉鳥	藍鑽	粉鳥
15	黃鳥	黃鳥	黃鳥
14	藍鑽	黃鳥	黃鳥
13	銀鳥	銀鳥	銀鳥
12	黃鳥	粉鳥	藍鑽
11	粉鳥	藍鑽	粉鳥
10	銀鳥	銀鳥	銀鳥
9	藍鑽	黃鳥	黃鳥
8	銀鳥	銀鳥	銀鳥
7	黃鳥	粉鳥	藍鑽
6	粉鳥	藍鑽	粉鳥
5	銀鳥	銀鳥	銀鳥
4	藍鑽	黃鳥	黃鳥
3	銀鳥	銀鳥	銀鳥
2	黃鳥	粉鳥	藍鑽
1	粉鳥	藍鑽	粉鳥

開獎條件

1. 小役成立時抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1499G, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的中文機台攻
最即時的線線上論壇討
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時一定要順押，132 的順夾押也不行，但是不用瞄押

以下為各特殊小役的停止牌型

弱機會牌	弱機會牌	假 7 連線	中機會牌
強機會牌	強機會牌	強銅鐘	強銅鐘
順押 7 連線	順押 7 連線		

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時則照通常時打法順押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常遊戲



本機畫面上為再現推幣機遊戲的演出，轉輪起動時平台會往前推，案停止鍵時會發射代幣
 把球推落時則突入 CZ 濃厚。球的顏色會有不同的 CZ 突破期待度，依序為藍<綠<紅<金
 金色則突入特殊 CZ。畫面後方會示唆滯在場景，溪谷與荒野為基本，移行岩漿場景時為球高確率

START



代幣發射量增加

獲得球高確率

RP 與特殊小役成立時硬幣會進入 START 洞，下一轉畫面上會出現保留，之後圖案會轉動要是兩個圖案連線則會獲得報酬，保留種類也有不同。報酬有獲得畫面上的代幣、代幣發射量增加追加球、獲得球高確率、審判之時、突入 AT 等

分機編號



更換分機演出發生時要注意畫面左上角的分機編號，有 1~7 號台，移行 6 或 7 號台時為大好機

第一關卡



CZ 全部有三個關卡，球推落後會從第一關卡開始，球進入 UP 洞的話則突入第二關卡
突破期待度 20%(紅色球為 80%)，總共會繼續 2G，特殊小役成立時為突破濃厚
洞上出現 x 將失敗的洞封起來時為好機，吉爾伽美什出現時則直擊特殊 CZ

第二關卡



球迴轉(第一轉)

突破門演出(第二轉)

第一關卡突破後突入，至少滯在 7 轉，目標為求突破門，突破則突入審判之時，突破期待度約 37%
總共會演出三次的第二轉，第二轉是 RP 時為好機，第一轉與第二轉都是 RP 或是 CZ 的第 7 轉成立
RP 時為超好機，但何時成立特殊小役皆為突破濃厚。演出則要注意是否有機會上升演出

審判之時



為最終關卡的 CZ，繼續 6G，AT 當選期待度 47%，倒數後吉爾伽美什審判後獲得寶箱則當選 AT
 倒數中出現紅色文字時則期待度高達 80%。成功抽選為 CZ 一開始以及消化中都會抽選
 RP 成立時為好機，特殊小役為 AT 當選濃厚，最後一轉抽到 1/5 的白 7 連線也為 AT 當選濃厚

AT 中的演出

DREAM RUSH



AT 當選時突入的決定初期差枚數的區間，每轉上乘 100 枚以上，3 轉後會持續到沒上乘為止
 押順白 7 連線則上乘 200 枚以上，特殊小役則為發生追加上乘的好機
 要注意吉爾伽美什的動作，出現大劍或咆嘯時則上乘 200 枚以上濃厚

GOLDEN BONUS



純增 8.2 枚/G 的差枚數管理型 AT，跟通常時一樣演出為推幣機，將寶箱推落則有機會獲得報酬
 寶石圖案連線時的 50%抽選推落寶箱

寶石高確率



寶石圖案連線的高確率狀態
 押順寶石連線的出現率上升
 AT 準備後出現 x??後一定移行

7 連線高確率



押順白 7 連線出現率上升
 白 7 連線則突入
 吉爾伽美什機會

寶藏量表



1 枚或 3 枚銅鐘或是不中小役
 成立時會累積量表，滿的時候
 移行高確濃厚

寶藏判定



寶箱推落後的報酬判定演出，有機會獲得上乘枚數或是特殊 CZ，也有空的寶箱
但是紅色或金色寶箱則一定會獲得報酬，金色寶箱可期待獲得特殊 CZ

吉爾伽美什機會



AT 中白 7 連線時突入的報酬獲得部分，獲得上乘枚數或是特殊 CZ
標題顏色變化或是切入演出發生時為好機，出現夢熱兩個字時則獲得特殊 CZ 濃厚

DREAM JP CHANCE



突入率約 1/3456，初次成功期待度 30%，為 1 轉為傑的特殊 CZ(一次 AT 中突入兩次則成功濃厚)
會發生抽選輪盤演出後獲得 DREAM RUSH 或是 DREAM JP BONUS
煽動發生後輪盤等級上升時則期待度上升，最大上升三個階段
突入此的契機有通常時推落球時一部分、通常時推落金色球、抽到 1/16384 的順押白 7、
寶藏判定時的一部分、吉爾伽美什機會時的一部分、以及轉輪凍結發生時

DREAM JP BONUS



特殊 CZ 成功時突入的純增 8.2 枚/G 的 AT，初期差枚數會以一開始的輪盤演出來決定，為 1111.2222.3333 枚其一 AT 中當選上乘時一定為四位數上乘，結束後突入神化之劍

神化之劍



左邊或 ED 發生時突入會有 5G 演出但成功率 100% 一定會突入上位 AT

BIG DREAM RUSH



上位 AT 的差枚數決定區間，流程跟 DREAM RUSH 一樣，但是上乘性能會比較高

超 GOLDEN BONUS



為純增 8.2 枚/G 的上位 AT，遊戲性跟通常 AT 一樣但性能大幅上升，寶箱只會出現紅色以上也一樣有高確，寶藏量表為覺醒版本

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

GOLDEN CHALLENGE



AT 後



上位 AT 後

(上位)AT 結束後如果沒獲得特殊 CZ 的話則會突入此 5G 拉回區間。AT 結束後發生二擇挑戰且成功則拉回 AT。上位 AT 後的拉回區間中為特效顏色變化時為好機，成功則拉回上位 AT

拉回場景



城堡



吉爾伽美什

拉回區間失敗後移行的拉回場景，AT 結束後城堡場景為 CZ 高確
上位 AT 結束後則為吉爾伽美什場景(這邊拉回則為通常 AT)

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/337.7	1/333.3	1/326.6	1/316.4	1/311.4	1/303.4
AT	1/629.3	1/615.3	1/599.1	1/562.6	1/551.1	1/536.2
出玉率	97.4%	98.8%	100.1%	104.4%	106.5%	111.3%