

宿命迴響

タクトオーパス デスティニー

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2026/05

六號機 A+AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



DESTINY BONUS

EPISODE BONUS

獲得枚數超過 210 枚時結束



14 枚.RP



takt 連線



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Bell	Yellow Bell	Purple Bell
19	Purple Bell	Purple Bell	Blue Bell
18	White Bell	White Bell	White Bell
17	Purple Bell	Purple Bell	White Bell
16	Yellow Bell	Blue Bell	Yellow Bell
15	Blue Bell	Yellow Bell	Purple Bell
14	Purple Bell	Purple Bell	Blue Bell
13	White Bell	White Bell	White Bell
12	Purple Bell	Purple Bell	White Bell
11	Yellow Bell	Blue Bell	Yellow Bell
10	Blue Bell	Yellow Bell	Purple Bell
9	Purple Bell	Purple Bell	Blue Bell
8	Red Bell	Red Bell	Red Bell
7	Purple Bell	Purple Bell	White Bell
6	Yellow Bell	Blue Bell	Yellow Bell
5	Blue Bell	Yellow Bell	Purple Bell
4	Purple Bell	Purple Bell	Blue Bell
3	takt op	takt op	takt op
2	Purple Bell	Purple Bell	White Bell
1	Yellow Bell	Blue Bell	Yellow Bell

開獎條件

1. 規定轉數到達或特殊小役抽選 CZ/AT
2. 經由 CZ 抽選 AT
3. 轉轉抽選 BONUS

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定
CZ 間最大天井為 500G+前兆

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時不用瞄押，只要從左轉輪先停止即可

以下為各特殊小役的停止牌型

紫色小役連線時為 takt 連線(內部為 MB)，左轉輪停止雙紫牌時為弱機會牌

中轉輪停止雙紫牌時為強機會牌，左中轉輪皆停止雙紫牌時為立直目

(以上機會牌與立直目皆需要無其他圖案連線)

中段再再鐘連線時為

<p>オールライン有効</p> <p>takt 連線</p>	<p>弱機會牌</p>	<p>強機會牌(takt 目)</p>
<p>黑夜損鐵模式移行目</p>	<p>立直目</p>	

BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，轉輪旁亮白光時則左轉輪必須瞄押黑 BAR

其餘演出時則照通常時打法先停止左轉輪即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常遊戲



ペンシルベニア



ルイジアナ



ニューヨーク・シンフォニカ

通常時場景戶示唆內部狀態或前兆，ペンシルベニア為高確的好機，ルイジアナ為高確的大好機

ニューヨーク・シンフォニカの CZ 前兆場景，滯在中畫面周圍特效顏色上升時則期待度上升

減少點數



通常時每一轉都會減少畫面右上角的點數，點數一開始為 999 點，小役成立可能減少大點數到達 0 點時會顯示 CHANCE 後突入報酬機會的前兆狀態，前兆狀態中角色使 CHANCE 的顏色上升的話則期待度上升，最後會發展任務，任務成功的話則突入報酬機會濃厚

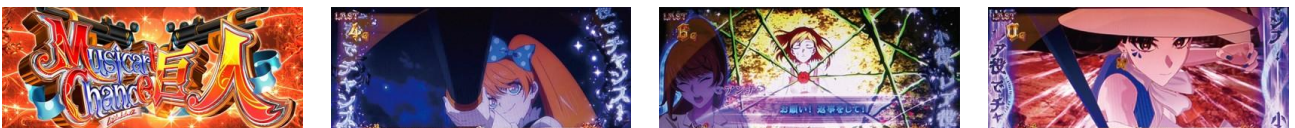
takt 連線



takt 連線為 MIDDLE BONUS，黑夜損鐵模式中約 1/20，非滯在中約 1/89.5 成立

MB 中得分 3 分以上時結束(基本一轉就結束)，結束後約 1/2 當選 MB1 或 MB2 或 BONUS
takt 連線後約 11.2%當選 BONUS。通常時為 DESTINY BONUS，AT 中為 EPISODE BONUS
takt 連線後約 6.5%突入黑夜損鐵模式(MB1 潛伏狀態)，剩餘的比例為出現其他牌型後移行通常(MB2 潛伏狀態，基本上通常遊戲中都滯在此狀態)。CZ 與 AT 中出現 takt 連線後下一轉會發生中押機會，中段停止黑 BAR 時為 takt 目，出現期待度約 79%，CZ 中出現 takt 目為成功濃厚
AT 中則為獲得上乘+額外報酬的大好機

Musicart 機會



巨人

命運

芝加哥對決

特殊小役成立時抽選或是規定轉數到達突入的 CZ，有三種各有期待度不同，繼續 8G
小役成立時為成功的好機，CZ 中要是當選 BOUNDS、出現 takt 目、最後一轉成立小役則當選 AT
上面三種 CZ 期待度依序為 44%.56%.76%，芝加哥對決成功時追加 AT 最初對手為オルフエ

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

黑夜損鐵模式



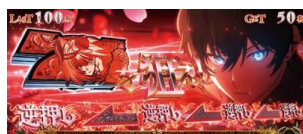
中段再再鐘連線時突入的特殊小役高確狀態
突入後到 takt 連線間約 1/3.8 出現特殊小役
BONUS 以外的全狀態都有機會突入

報酬機會



AT 期待度約 58% 的 SPCZ, 為 1SET 3G 的
ST 型, 3G 內成立小役則獲得 AT 濃厚回到 3G
之後 3G 內再度小役則 AT 初期枚數會上升
最大上升到 3000 枚為止

DESTINY BONUS



純增約 104 枚的純正 BONUS, 瞄押演出發生時抓到紅 7 連線則當選 AT 濃厚
BONUS 中不中小役成立時有機會大量減少點數, 所以可期待之後的報酬機會
BONUS 結束後會用輪盤演出決定發展目標, 選到繼續的話則 BONUS 連莊確定, 連莊率 11.2%

管弦樂對決



初期 150 枚以上, 純增 2.6 枚的差枚數管理 AT
消化中特殊小役會抽選上乘枚數與發展對決
規定轉數消化也會抽選對決
對決勝利則上乘枚數或是獲得上乘特化區間

オルフェ LOOP



ENDING 後突入的至少 30G 拉回機會, 拉回率
約 70%, 成功則突入上位 AT オルフェ LOOP
上位 AT 中對手一定為オルフェ, 其餘跟一般 AT
性能一樣, 但上位 AT 結束後一樣 70% 抽選拉回

管弦樂對決中的演出

對決高確



特殊小役成立後有機會突入, 對決高確中成立
特殊小役為發展對決的好機

直上乘



特殊小役成立時會抽選上乘枚數
期待上乘後發生 CLASSIC 追擊上乘

CLASSIC 上乘



上乘枚數後一部分發生，可期待追擊上乘的演出
會配合歌曲來發生追擊上乘
歌曲期待度依序為：巨人<命運(上乘 200 枚以
上)<歡喜之歌(上乘 1000 枚以上)

EPISODE BONUS



AT 中當選的 BONUS，故事有三種，會根據當選
時間點有不同恩惠，AT 中為庫存報酬判定
對決中為勝利+庫存超報酬判定，特化區間中
為重置保證轉數，報酬機會與報酬判定中會使
報酬等級升格 MAX。消化中抓到紅 7 連線
則獲得報酬判定的庫存

Musicart 對決



VS 地獄



VS 天國



VS オルフェ

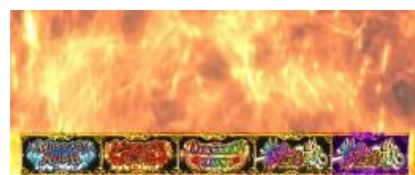
AT 中特殊小役抽選突入，規定轉數到達時也會突入，規定轉數為 15.30.60.90.120.150G
30 與 60G 時為好機。突入對決時與消化中成立小役會抽選勝利，期待度依序為 46.55.60%
小役勝利期待度：RP/銅鐘<弱機會牌<tack 目，勝利則獲得報酬判定

角色切入演出時出現彩色時則獲得超報酬判定

報酬判定



響演



(超)極報酬判定

小役成立時會使報酬升格後重置回 3G，以此繼續來決定報酬，強小役上升兩階段濃厚
響演時畫面會分隔成兩邊後上乘變兩唄。超報酬時則全報酬都是特化區間，極報酬為歡喜之歌濃厚

Musicart RUSH 巨人



至少繼續 4G 的上乘特化區間，成功時則上乘 30 枚以上，平均上乘 240 枚，消化 4G 後的繼續率會有優遇所以可期待繼續多轉

Musicart RUSH 命運



至少繼續 4G 的上乘特化區間，成功時則上乘 50 枚以上，平均上乘 320 枚，因為一次上乘較多所以繼續率比較低

DESTINY RUSH



至少繼續 8G 的上乘特化區間，小役成立時上乘 100 枚以上，平均上乘 500 枚
命運的攻擊種類有弱中強會示唆上乘期待度，出現 takt 目則可期待大量上乘
發生 CLASSIC 追擊上乘的發生率也會大幅上升

歡喜之歌



為一轉結束的最強上乘，上乘 1000.2000.3000 枚其一濃厚!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/770					
AT	1/358.5	1/350.3	1/330.5	1/299.3	1/297.8	1/297.4
出玉率	97.6%	98.2%	100.3%	104.7%	108.7%	113.5%