

範馬刃牙

樂都機種介紹 QR



導入年月 2025/05

六號機 AT TYPE

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



範馬 BONUS



1.3 枚



3.12 枚



3 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	天	天	天
19	天	天	天
18	天	天	天
17	天	天	天
16	天	天	天
15	天	天	天
14	天	天	天
13	天	天	天
12	天	天	天
11	天	天	天
10	天	天	天
9	天	天	天
8	天	天	天
7	天	天	天
6	天	天	天
5	天	天	天
4	天	天	天
3	天	天	天
2	天	天	天
1	天	天	天

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選 AT
3. 規定轉數到達抽選疑似 BONUS
4. 疑似 BONUS 中抽選 CZ 或 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 700G, 天井到達時經由前兆當選範馬 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



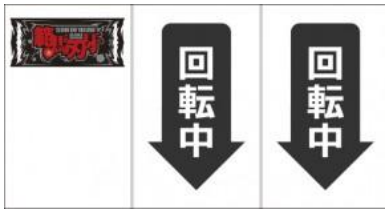
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



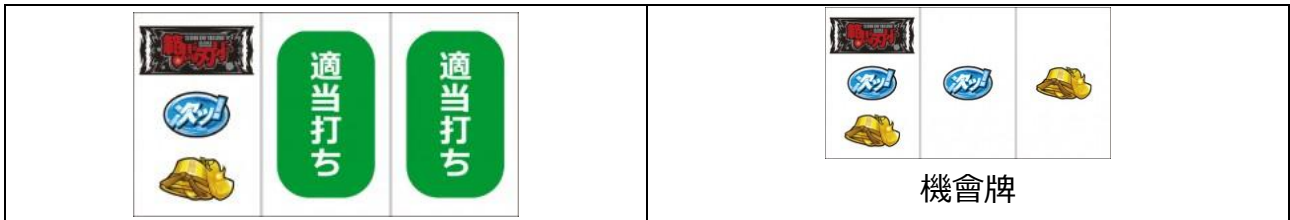
首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止西瓜時為弱紅櫻

右轉輪中段停止大牌或紫色圖案時為強紅櫻

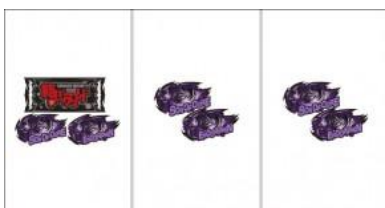
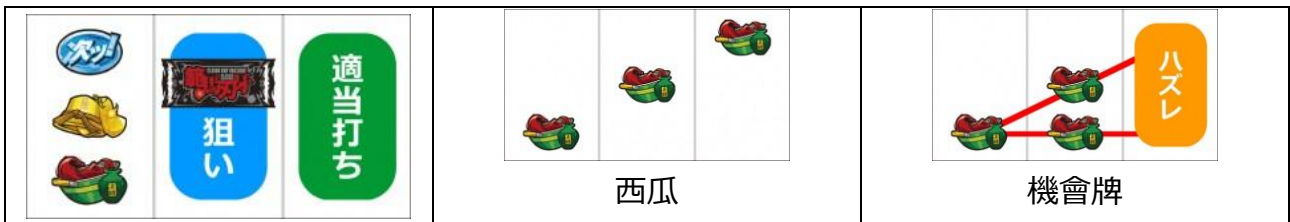


左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有聽牌但是沒有連線時為機會牌



紫色圖案連線(左轉輪黑 BAR 可替代)時為腦內嗎啡目

AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，第一押順有指定圖案時請瞄押指定圖案

切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其餘演出時則照通常時打法即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時



白天



黃昏



夜晚



住宅街道



真實之影



黑色五角大廈

通常時會依照滯在場景示唆內部狀態，上排的越右邊高確期待度越高。CZ 會依照通常時

特殊小役成立時的狀態抽選，夜晚成立特殊小役時為當選 CZ 的好機

黑色五角大廈為 CZ 的前兆場景。通常時每消化 100G 可期待當選範馬 BONUS

住宅街道為 BONUS 的前兆示唆，真實之影為 BONUS 的前兆場景

腦內嗎啡效果



特殊小役強化



大都會

腦內嗎啡目出現後為好機的狀態，6G 間抽到小役的話則會發動腦內嗎啡效果，效果全部有八種

發動後對於之後的抽選展開會有利，效果如下：

特殊小役強化：弱特殊小役會以強特殊小役抽選，強特殊小役會以超特殊小役抽選

腦內嗎啡目高確率：腦內嗎啡目出現率上升到 1/5.7

瞄押挑戰：下一次 RP 成立時會發生瞄押挑戰

想知道敗北的滋味：次回對決時勝利濃厚

大都會：會繼續 15G 以上的 AT 直擊抽選狀態

野人戰爭爆發：AT 突入濃厚

V-PUSH 降臨：突入地上最強的親子喧嘩

勇次郎徘徊中：要注意勇次郎的登場!?

面對面決勝負



AT 期待度約 53% 的 CZ，繼續 10G，抽到小役時為勝利的好機，勝利期待度為：小役<弱特殊小役<強特殊小役與超特殊小役(勝利濃厚)，最後一轉弱特殊小役也會成功。勝利後則當選 AT 濃厚但剩餘轉數會抽選報酬升格，依序為獲得 V 庫存、BONUS、特殊 BONUS

範馬 BONUS(通常時)



純增約 2.8 枚/G，繼續 25G 的擬似 BONUS，消化中特殊小役會抽選 CZ，瞄押演出時抓到 7 連線則當選 AT 濃厚。CZ 期待度約 52%，超特殊小役成立時當選 CZ 濃厚，沒告知時 BONUS 結束後經由黑色五角大廈時還是有可能突入 CZ。瞄押演出發生率則會依照 AT 間的 BONUS 次數有變化奇數次實則發生率會上升，AT 間當選 BONUS 七次時則當選 AT 濃厚

野人戰爭



純增 2.8 枚/G 或 5.2 枚/G 的轉數管理型 AT，初回為 50G，繼續時則追加 30G
消化中會抽選轉數上乘或比腕力，轉數歸零時會突入地球上最強決定戰來判定是否繼續
勝利的話則繼續，敗北則結束 AT

AT 野人戰爭中的演出

轉數直上乘



特殊小役成立時會抽選直上乘與比腕力
轉數上乘後會突入乾坤一擲機會

V 庫存



腦內嗎啡效果的瞄押挑戰中發生瞄押演出時
抓到 7 連線的話則獲得 V 庫存

範馬 BONUS(AT 中)



純增 2.8 枚/G 或 5.5 枚/G 的

25G 繼續的擬似 BONUS

特殊小役會抽選轉數上乘

瞄押演出抓到 7 連線的話

則獲得地上最強的親子喧嘩

比腕力



最大繼續 12G 的對決演出，會依對戰角色而勝利時報酬會有變化

對決勝利時的報酬為追擊機會或是鬪士庫存

追擊機會(EX)



追擊機會為 2G 間抽選 AT 轉數上乘，追擊機會 EX 則可期待大量上乘，結束後突入乾坤一擲機會

地球史上最強決定戰



基本



有鬪士庫存

為 5G 間的繼續判定，無庫存或是有 V 庫存則會發生左邊的基本演出，勝利則繼續濃厚

如果有鬪士庫存的話則繼續+獲得追擊機會 EX，每繼續五關則有機會獲得範馬 BONUS

或是地上最強的親子喧嘩

乾坤一擲機會



為一轉完結的上乘轉數自力升格挑戰，成功率約 24%，小役成立時則成功濃厚，成功時的恩惠為：

轉數直上乘時變三位數上乘、追擊機會時上乘轉數變十倍、追擊機會 EX 則會再度發生追擊

地上最強的親子喧嘩



純增 5.2 枚/G, 1SET 15G 的特殊 BONUS, 繼續時會獲得轉數上乘、腦內嗎啡效果、V 庫存、
鬪土庫存其一, 繼續越多則對之後的 AT 越有利

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/269.4	1/265.7	1/258.3	1/252.1	1/251.0	1/250.1
AT	1/525.3	1/517.1	1/503.2	1/484.5	1/481.9	1/480.4
出玉率	97.7%	98.5%	100.5%	105.2%	107.9%	110.6%

小役確率

小役	一枚役	RP A	RP B	共通銅鐘	西瓜
確率	1/1.3	1/45.7	1/8.7	1/17.8	1/75.2
小役	弱櫻	腦內嗎啡目	機會牌	強櫻	
確率	1/107.4	1/198	1/321.3	1/524.3	

RP A 當逆押演出發生時會抓到 7 連線, RP B 則為抓不到

通常時模式與規定轉數

各模式規定轉數如下, 天國模式為 100G、機會模式為 200G 天井

開獎時獲得範馬 BONUS 濃厚, 通常 B 會追加 CZ, 通常 C 則獲得地上最強的親子喧嘩濃厚

規定轉數	300G	400G	500G	600G	700G
通常 A	10.2	0.4	89.5		
通常 B	5.5			0.4	94.1
通常 C	25	0.4	0.4	0.4	73.8

設定變更時的模式抽選

模式	通常 C	機會	天國
分配比例	0.8	37.5	61.7

設定變更以外時的模式抽選

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	18	16.4	13.3	10.9	10.5	10.2
通常 B	5.9					
通常 C	1.2					
機會	35.2	36.7	39.8	42.2	42.6	43
天國	39.8					

通常時狀態移行抽選

通常時弱櫻與西瓜（弱特殊小役）時會抽選狀態上升

通常跳高確為 20.3%、高確跳超高確為 15.6%

移行(超)高確後會有 20G 的保證，之後特殊小役以外成立時 1/2 抽選轉落

通常時 CZ 抽選

會依照成立小役與滯在狀態抽選 CZ

腦內嗎啡的特殊小役強化狀態中成立強特殊小役變超特殊小役時則 100%當選 CZ

滯在狀態	通常	高確	超高確
弱特殊小役	0.4	0.4	75
強特殊小役	12.5	50	100

腦內嗎啡發動準備狀態的抽選

腦內嗎啡目成立時會抽選發動準備狀態：6G 99.6%、直到小役成立 0.4%

所以 AT 中會較容易發動成功，且 AT 中因有押順腦內嗎啡目所以出現率會上升到 1/119.1

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

腦內嗎啡效果相關抽選

最多同時獲得 4 個效果，獲得當下第 4 個效果時為勇次郎徘徊中確定

通常時

第一個效果的分配比例如下

效果種類	特殊小役強化	腦內嗎啡目高確	瞄押挑戰
分配比例	46.9	6.25	46.9

第二個效果會根據第一個抽到的效果種類抽選

效果種類	特殊小役強化	腦內嗎啡目高確	瞄押挑戰
小役強化		6.25	93.8
EP 高確	50		50
瞄押挑戰	93.8	6.25	

第三個效果為以上兩個都沒抽到的剩餘一個效果

發動準備狀態中成立小役時會抽選變成其他效果

成立小役	其他小役	弱特殊小役/腦內嗎啡目	強特殊小役
效果變換率	0.4	1.6	50

此時變換的效果如下表比例抽選

效果種類	大都會	野人戰爭爆發	V PUSH 降臨
分配比例	94.9	4.7	0.4

AT 中

第一個效果的分配比例如下

效果種類	特殊小役強化	腦內嗎啡目高確	瞄押挑戰
分配比例	71.9	2.7	25.4

第二個效果會根據第一個抽到的效果種類抽選，0.4%會直接抽選勇次郎徘徊中

效果種類	特殊小役強化	腦內嗎啡目高確	瞄押挑戰
小役強化		2.7	96.9
EP 高確	74.6		25
瞄押挑戰	96.9	2.7	

第三個效果為以上兩個都沒抽到的剩餘一個效果，0.4%會直接抽選勇次郎徘徊中

發動準備狀態中成立特殊小役時會以 5.1%抽選變成「想知道敗北的滋味」

大都會場景中的抽選

會根據成立小役直擊抽選 AT，超特殊小役成立時 100%當選 AT

突入契機	其他小役	弱特殊小役	強特殊小役
腦內嗎啡效果發動	4.7	25	75
AT 結束後		1.2	50

CZ 面對面決勝負中的抽選

會依照成立小役以及是否為最後一轉抽選成功，強特殊小役以上 100%抽選成功

消化轉數	其他小役	RP/銅鐘	弱特殊小役
最後一轉以外		23	50
最後一轉	0.4	23	100

通常時的範馬 BONUS 中的抽選

小役成立時會抽選 CZ，超特殊小役 100%當選，腦內嗎啡目在此為弱特殊小役

突入契機	其他小役	RP/銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	1.6	2	25	85.2

發生瞄押 7 演出且抓到連線的話則當選 AT 濃厚

AT 準備中的庫存抽選

當選時不會告知，當選率：弱特殊小役 0.4%、強特殊小役 10.2%、超特殊小役 100%

AT 中轉數上乘抽選

轉數分配比例不明，上乘後突入乾坤一擲機會

上乘當選率：弱特殊小役 0.8%、強特殊小役 42.2%、超特殊小役 100%

AT 中比腕力的抽選

特殊小役時抽選，當選率：弱特殊小役 25%、強特殊小役 44.9%、超特殊小役 100%

規定轉數到達時也會抽選，但變成下一關時轉數會重抽

第一關規定轉數：30G 40.2%、80G 59.8%，第二關之後規定轉數一律為 80G

地球史上最強決定戰中的抽選

消化中會依照當選 AT 時的繼續率模式抽選繼續，繼續率模式有通常跟最強兩種(比例不明)

一開始突入時不論模式皆以 31.6%抽選繼續，接著消化中依照成立小役抽選繼續

強特殊小役以上 100%繼續確定

繼續率模式	通常		最強	
成立小役	最後一轉以外	最後一轉	最後一轉以外	最後一轉
其他小役		0.4		98
弱特殊小役	10.2	100	10.2	100

有庫存時突入此則繼續確定，此時以 0.4%抽選發生地上最強的親子喧嘩

沒有沒有不可能是這樣的抽選

當以下條件達成時在 AT 結束時會發生，此時強制繼續且發動刃牙的追擊機會 EX

以下條件為發動濃厚：第一關銅鐘押順次數小於 8 次、第一關比腕力敗北兩次

(據回報要是在繼續抽選中自力抽到繼續時可能不會發動)

AT 結束畫面中成立特殊小役時也會抽選：弱特殊小役 0.4%、強特殊小役以上 100%

比腕力中的抽選

突入時會抽選對戰角色，會根據有無鬪士庫存來抽選

無鬪士庫存時

角色	烈海王	愚地克巳	ジャック	其他角色
分配比例	25	21.9	3.1	50

有鬪士庫存時：0.8%為鬪士庫存系、99.2%為其他角色(上述三位以外平均抽選)

消化中會依照成立小役抽選勝利，勝利後會抽選 V 庫存

小役	其他小役	RP/銅鐘	弱特殊小役	強/超特殊小役
勝率	0.4	13.7	50.8	100

乾坤一擲機會中的抽選

消化中會抽選成功，成功時上乘轉數變三位數

突入當轉弱特殊小役 25%抽選成功，強特殊小役以上 100%成功

判定當轉成立任一小役皆 100%成功

追擊機會 EX 中的抽選

烈海王

至少繼續 5G，第 4G 後小役以上會繼續+上乘，第一轉突入畫面的上乘會加在最後一轉
最後一轉以外

小役	5G	10G	15G	20G	30G	50G
其他小役	90.6	9.4				
RP/共通銅鐘	50	43.8	6.25			
弱特殊小役			84.8	12.5	2.3	0.4
強特殊小役				50	46.9	3.1
超特殊小役					50	50

最後一轉

小役	30G	35G	40G	45G	50G	55G	60G
其他小役	99.6	0.4					
RP/共通銅鐘	50	43.8	6.25				
弱特殊小役			84.4	12.5	2.3	0.4	0.4
強特殊小役				24.6	37.5	37.5	0.4
超特殊小役					37.5	37.5	25

愚地克巳

第二轉時會抽選以 98.4%上乘 1G 到抽選失敗，抽到 50G 以下時補到 50G

最大抽選到 500G。兩轉間成立的小役會抽選起始 G 數

小役	+0G	+10G	+30G	+40G	+50G
其他小役	87.5	12.5			
弱特殊小役			37.5	37.5	25
強特殊小役				75	25
超特殊小役					100

ジャック・ハンマー

50G 會以 50G 抽選分裂，最大分裂成 16 個(800G)，特殊小役成立時分裂濃厚

前兩種的特殊小役會抽選保證分裂次數：

弱特殊小役 25%追加一次，強特殊小役以上追加一次確定

範馬刃牙

跟烈海王一樣至少繼續 5G，但轉數比較容易抽選大的

小役	20G	30G	40G	50G
其他小役	100			
RP/共通銅鐘	50	49.2	0.4	0.4
弱特殊小役		87.5	12.1	0.4
強特殊小役			87.5	12.5
超特殊小役				100

AT 結束畫面示唆

		
基本畫面	高設定期待度上升	高設定期待度大上升
		
設定 2 以上濃厚	設定 3 以上濃厚	設定 4 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	

獲得枚數顯示示唆

出現 333 枚 突破ッ!!或是 1333 枚 突破ッ!! : 設定 3 以上濃厚

出現 456 枚 突破ッ!!或是 1456 枚 突破ッ!! : 設定 4 以上濃厚

出現 555 枚 突破ッ!!或是 1555 枚 突破ッ!! : 設定 5 以上濃厚

出現 666 枚 突破ッ!!或是 1666 枚 突破ッ!! : 設定 6 濃厚

ENDING 中特殊小役示唆

ED 中特殊小役成立時按 PUSH 鍵，框體上方燈亮的顏色會示唆設定

白色為基本、藍色可稍微期待高設定、紅色為設定 2 以上、紫色為設定 4 以上、彩色設定 6