

# 戰國乙女 5 貫穿業火之宿焰雙刃

## 戦国乙女 5 業火を穿つ宿焰の双刃

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2026/06

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



戰國乙女 BONUS



出陣 BONUS



1.8.15 枚



REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue circle	Green food	Orange food
19	White circle	Red food	Blue food
18	Blue food	Blue food	Green food
17	Green food	Blue circle	Red food
16	Orange food	Orange food	Blue circle
15	Blue circle	Yellow food	Orange food
14	Yellow food	Red food	Yellow food
13	Red food	Yellow food	Green food
12	Green food	Blue circle	Red food
11	Orange food	Orange food	Blue circle
10	Blue circle	Green food	Orange food
9	White circle	Red food	Yellow food
8	Yellow food	Yellow food	Green food
7	Green food	Blue circle	Red food
6	Orange food	Orange food	Blue circle
5	Blue circle	Green food	Orange food
4	White circle	Red food	White circle
3	Orange food	White circle	Green food
2	Green food	Blue circle	Red food
1	Orange food	Orange food	Blue circle

### 開獎條件

1. 週期規定轉數到達抽選 AT
2. 巫女點數歸零抽選 CZ
3. 經由 CZ 抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

發生率為 1/16384

特典為突入「人生五十年，與天地長久相較，如夢又似幻；一度得生者，豈有不滅者乎？」

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G 或是畫面轉數到達六週期，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機種文機台攻  
最即時的的線上市論壇討  
最廣大的的電玩消費族群  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

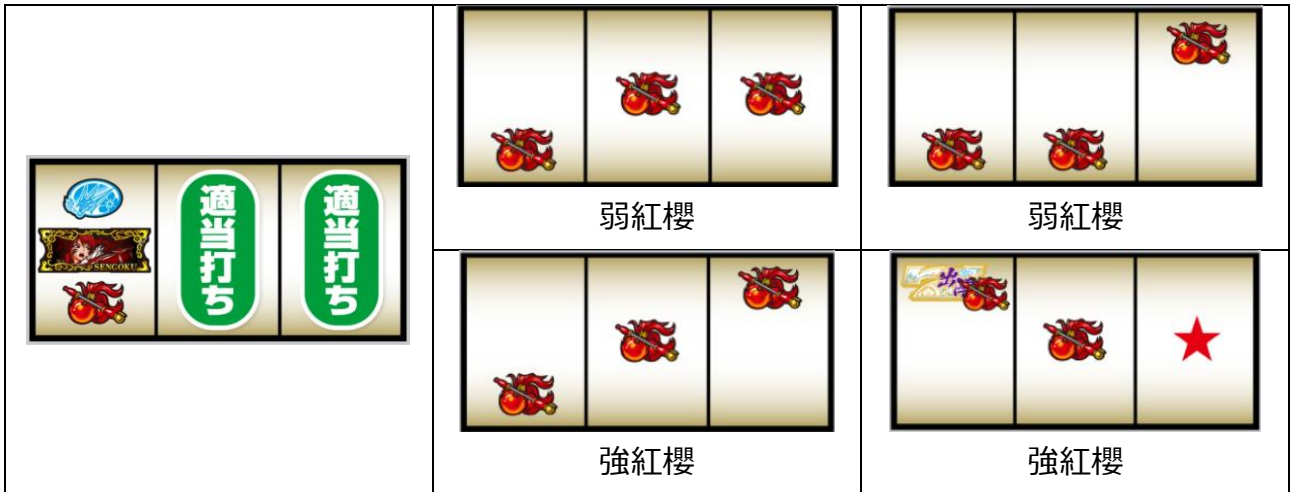


## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

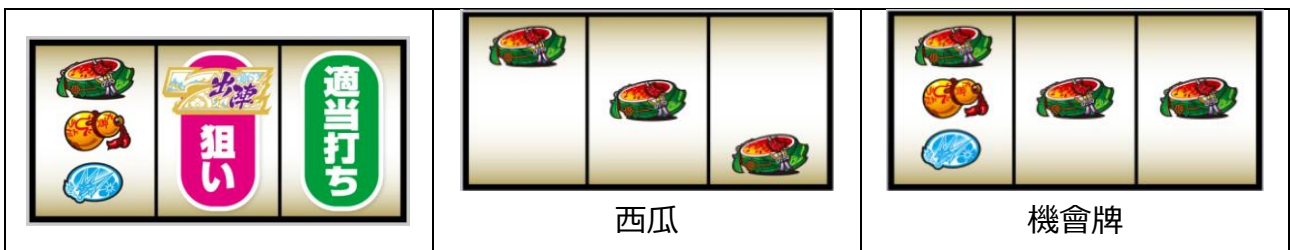
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連線或是左轉輪上段停止紅櫻或白 7 時  
右轉輪中段停止大牌或是白牌圖案時為強紅櫻，其他的停止牌型為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線或是銅鐘小 V 型為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜  
有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌

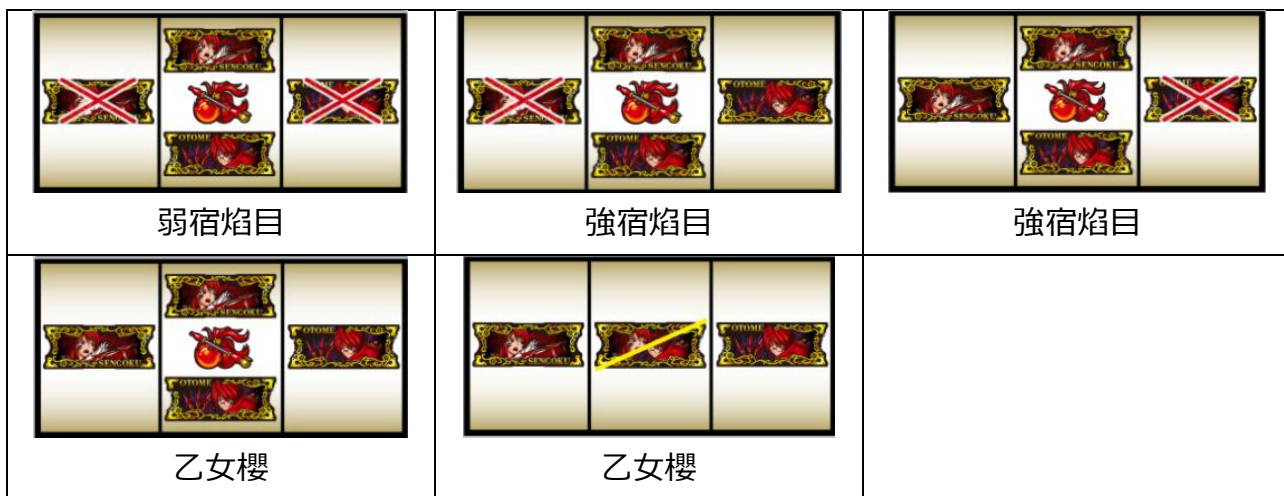


版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

當畫面中出現瞄押中轉輪雙黑 BAR 演出時，要是中轉輪停止雙黑 BAR 的話則左右轉輪瞄押黑 BAR，左右轉輪中段都沒停止黑 BAR 時為弱宿焰目，停止任一個黑 BAR 為強宿焰目  
 停止兩個黑 BAR 為乙女櫻，中段黑 BAR 連線時也為乙女櫻



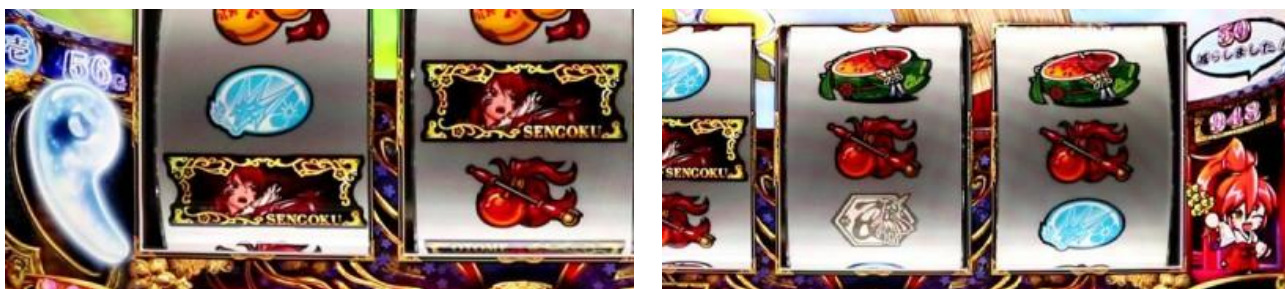
### 擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，第一押順有指定圖案時則必須瞄押指定圖案  
 切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其餘演出時則照通常時打法瞄押

## 各種演出說明

### 場景與模式介紹

#### 通常遊戲

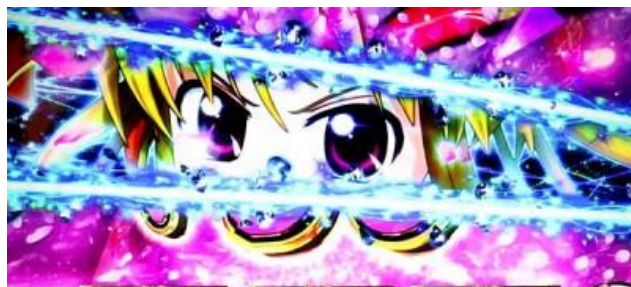


G 數計數器

巫女計數器

通常時每轉轉輪左方的轉數會抽選增加，轉輪右方的巫女點數會抽選減少。畫面上規定轉數最大 500G 為一週期(設定變更與 AT 結束後第一週期為 200G)，規定轉數到達時會移行前兆後抽選 AT  
 左邊的榛名周圍特效變強時則前兆的期待度會上升，紅色期待度高，紫色則突入繚亂之刻紫炎濃厚  
 特殊小役成立時會抽選巫女點數大量減少與強力可愛機會  
 巫女點數會從 999 點開始減少，點數歸零的時候會抽選 CZ 乙女 ATTACK

### 強力可愛機會



為最少繼續 1G 的追加畫面轉數特化區間，抽到小役時則會獲得大轉數且繼續強力可愛機會  
結束的話有機會滯在高確可能再度突入。登場的角色也會示唆追加的轉數大小  
出現ミツヒデ時可能之後週期到達時會突入繚亂之刻紫炎!?

### 離亂之刻



焰舞



紫炎

規定轉數到達時移行的 AT 前兆場景，焰舞中乙女參戰越多則期待度越高  
繚亂之刻紫炎為大好機，小役成立時也會抽選 AT，銅鐘/RP 為好機、特殊小役為大好機

### 乙女 ATTACK



AT 期待度約 52% 的 CZ，會發生十次對決，對決勝利則當選 AT，且之後每次勝利時都會獲得  
出陣 BONUS 的庫存，且該出陣 BONUS 為該勝利乙女以上的出陣 BONUS 濃厚  
出現的敵人種類會依照每戰第一轉的小役抽選，敵人的勝利期待度：オウガイ<ムラサメ<コタロウ  
<シロ，按下 MAX BET 按鍵後變成コタロウ的升格コタロウ比一般的コタロウ期待度要高  
CZ 突入畫面中按下 PUSH 鍵演出會變成警示燈 ATTACK，警示燈亮則獲得 AT，內部抽選都一樣  
上位版的 PREMIUM 乙女 ATTACK 中敵方角色全部為コタロウ以上，可期待獲得大量出陣 BONUS

## BONUS 與 AT 介紹

### 戰國乙女 BONUS



初當時的一部份當選的純增 2.7 枚/G 的擬似 BONUS，為 30G，消化後突入 AT 確定  
消化中會依照成立小役抽選出陣 BONUS 的庫存，演出跟前一代有四種可以選

### 露天溫泉 ATTACK



初當時的一部份突入的 ST 型報酬升格 CZ，突入時當選 AT+出陣 BONUS 確定，至少 8G 間  
與五衛門對決勝利的話則轉數回到 8G 且出陣 BONUS 會升格，出陣 BONUS 的 LOGO 顏色會  
決定出現的乙女種類，期待度依序為黑<綠<紅<紫，贏三次的话則獲得最強的紫濃厚

### 如夢又似幻轉輪凍結



轉輪鎖定到達第三階段時發生的轉輪凍結，會突入 10G 的上乘特化區間，每轉會依照小役抽選上乘  
AT 轉數，信長攻擊越激烈則越有機會獲得大轉數，中轉輪抓到雙 BAR 時為轉輪高速旋轉的好機  
發生高速旋轉則上乘三位數轉數濃厚，平均總上乘 235G

## 強力可愛 RUSH



ミツヒデ高確

絕景機會

初期轉數 45G(庫存繼續時為 50G)，純增 2.7 枚/G 的 AT。AT 中特殊小役會抽選轉數直上乘、本能寺之變、ミツヒデ高確的三重抽選。本能寺之變消化特定轉數也會抽選，初當時 20G 與 70G 時為好機。ミツヒデ高確在弱櫻與西瓜成立時會抽選，滯在中為本能寺之變高確率狀態，RP 與特殊小役成立時為好機，AT 中的滯在場景也會示唆本能寺之變的當選期待度，場景期待度為：焦土<石磴<戦火<燐華。發生絕景機會的話則中轉輪瞄押雙 BAR，發生時停止強宿焰目以上濃厚停止乙女櫻的話則上乘三位數轉數+勝利濃厚的本能寺之變庫存(會移行五衛門場景)

## 本能寺之變



勝利期待度 50%(設定 1)的 CZ，至少繼續 4G，最後一轉抽到 1/3.2 的中轉輪雙 BAR 則勝利確定要是前面轉數就抽到勝利則會以轉輪高速旋轉演出停止雙 BAR。勝利則當選出陣 BONUS 勝利時一部分會突入連戰，會繼續本能寺之變，勝利則獲得轉數上乘或是出陣 BONUS 庫存本能寺之變勝利三次(連戰時勝利的不算)後則突入決戰之刻的期待度會上升，勝利六次時突入濃厚

## 決戰之刻



本能寺之變勝利時的一部分突入的勝利期待度 55%的 CZ，打贏輝元的話則發生神焰一刀濃厚對決流程基本跟本能寺之變一樣，最後一轉停止雙 BAR 則勝利濃厚，發生神焰一刀則追加獲得劍聖機會。要是決戰之刻敗北的話則下次本能寺之變勝利時一定再突入決戰之刻

## 出陣機會



出陣 BONUS 為決定出陣的乙女的抽選區間，會出現五道描繪乙女圖案的拉門，每一轉如果沒抽到 1/3.2 的白 7 連線則會打開前進到下一個乙女拉門，轉輪下方會顯示出現順序，第五道拉門一定為紅色乙女以上。出陣機會突入當轉時成立小役時會抽選發生秀吉的乙女十傑，此時會破壞前面 2~4 道拉門，使抽選到後面的拉門期待度上升

## 出陣 BONUS



出陣 BONUS 雙

ヨシテル出陣

為 20G，純增 2.7 枚/G 的 BONUS，消化中會抽選 AT 轉數上乘或 AT 庫存。不論哪個乙女消化中成立特殊小役時一定上乘。出陣 BONUS 雙則會出現兩位乙女，會同時有該兩位乙女的特性  
所有乙女的特性如下

ヒデヨシ…上乘當選時為可愛上乘(20G)以上濃厚  
ドウセツ…RP 與特殊小役為發生凍結上乘的好機  
ソウリン…銅鐘連線有機會上乘，上乘為後告知  
マサムネ…RP 上乘濃厚，基本轉數上升時為好機  
モトチカ…RP 為上乘大好機、上乘後期待昇格  
モトナリ…高確率發生雙 BAR 停止的上乘  
ヨシモト…雙 BAR 停止的上乘出現率上升  
カンスケ…銅鐘連線為上乘的大好機

イエヤス…超高確率發生雙 BAR 停止的上乘  
ウジマサ…銅鐘連線時上乘濃厚  
ノブナガ…RP 連線時上乘濃厚、當選上乘時  
為強上乘(50G)以上濃厚  
ヨシテル…突入真強力可愛 RUSH 濃厚且銅鐘  
連線時上乘濃厚  
ユウサイ…全小役上乘濃厚的最強角色，發生  
凍結 COMBO 時則上乘 100G 且 50% LOOP

### 百花繚亂機會



AT 轉數歸零時要是沒有劍聖機會的庫存則會突入的 5G 拉回區間，這邊類似前一代的出陣機會特殊小役成立時則獲得當下亮燈的乙女 BONUS 後拉回 AT。第五位乙女一定是紅色的乙女以上而且銅鐘與 RP 成立時也有機會抽選獲得。上位 AT 轉數歸零時也會突入此，拉回時當然回上位

### 劍聖機會



為至少繼續 10G 的上位 CZ，突入契機為通常時週期開獎的 5%、AT 中獲得劍聖機會權利、乙女吊飾出現ヨシテル、ENDING 後的四種。抽到小役時發展判定遊戲時轉數會停止減少判定遊戲當轉又抽到小役的話則會開眼後當選上位 AT。機會牌/強櫻/轉輪鎖定二階成立時不論何時都為 CZ 成功濃厚。成功期待度在 AT 結束時為 70%，通常初當突入為 51%(以上皆為設定 1 機率)

### 真強力可愛機會



劍聖機會成功時或抽到ヨシテル的出陣 BONUS 時為契機突入的上位 AT，初期轉數為 100G 純增上升到 4.8 枚/G。遊戲流程跟通常 AT 一樣，本能寺之變演出會變成カシン對決 上位 AT 中當選カシン對決的規定轉數會比較容易抽選到短轉數

### カシン對決



內部抽選跟本能寺之變一樣，勝利時獲得  
出陣 BONUS 濃厚

### オウガイ對決



カシン對決勝利時有機會突入的 5G 對決  
カシン對決勝利三次後一定突入，勝利時發生  
神焰一刀濃厚(追加獲得劍聖機會濃厚)

### ENDING



達成特定條件時突入，純增會上升到 6.9 枚/G  
ENDING 結束後一定突入劍聖機會

### 通常時的演出

#### 轉輪鎖定



轉輪鎖定發生時為特殊小役以上濃厚  
到達二階時通常時約 50%當選 AT，失敗也會  
抽選突入 CZ，第三階段則發生轉輪凍結

#### 乙女十傑



各種場面都有機會突然發生的特殊抽選，跟前一代的戰國八陣類似，會依照出現的乙女種類有不同  
通常時モトナリ…當選戰國乙女 BONUS 濃厚  
乙女 ATTACK ソウリン…突入 PREMIUM 濃厚  
AT 中ゴエモン…上乘三位數+突入勝利濃厚的本  
能寺之變  
開獎中カンスケ…發生逆轉演出或上乘升格



開獎中ヨシテル…上乘三位數濃厚  
出陣機會中ヒデヨシ…破壞拉門 2~4 道  
出陣 BONUS 中ドウセツ…獲得 AT 庫存濃厚  
出陣 BONUS 中マサムネ…上乘強化  
不論何時ノブナガ…真前兆濃厚或發生轉輪凍結

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/359.5	1/350.8	1/332.5	1/302.8	1/281.0	1/262.9
機械割	97.9%	98.9%	101.0%	106.2%	111.1%	114.9%