

甲鐵城的卡巴內里 海門決戰

甲鉄城のカバネリ 海門決戦



導入年月 2026/03

六號機 AT TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



EPISODE BONUS

卡巴內里 BONUS



駿城 BONUS



3.13 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 規定點數到達與特殊小役抽選
2. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS
3. 經由擬似 BONUS 抽選 ST

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 996G 或是消化最大六週期後經由前兆當選 EPISODE BONUS 確定當選駿城 BONUS 時天井轉數與週期數不會重置

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時完全不用瞄押，但是必須從左轉輪先停止

以下大牌圖案在轉輪中停止且沒有銅鐘或 RP 連線時則為各種機會牌

 停止 ANY ANY 無名機會牌	 ANY ANY 停止 生駒機會牌	 ANY 停止 ANY 卡巴內機會牌	 停止 停止 停止 ALL STAR 目
 停止 ANY 停止 無名+生駒機會牌	 停止 停止 ANY 無名+卡巴內機會牌	 ANY 停止 停止 生駒+卡巴內機會牌	

BONUS 中的打法 有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則逆押後左轉輪瞄押雙藍 7

其他則全轉輪適當停止即可

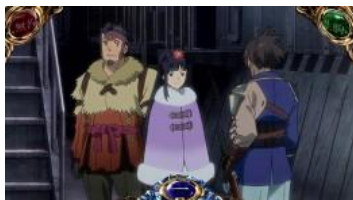
各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

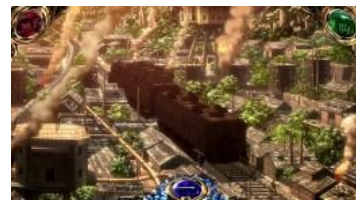
通常時



操車場



甲鐵城



第六區劃線路沿線



第四區劃坑道



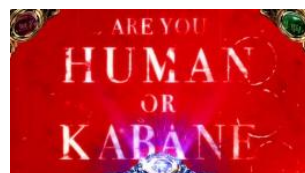
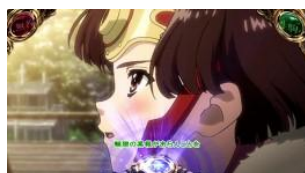
作戰會議



雪月風花

通常時機會牌成立時會抽選 CZ 以及 BONUS，無名機會牌抽選無名 CZ，生駒機會牌抽選生駒 CZ 兩個 CZ 同時當選時有機會突入銅藍 CZ。卡巴內機會牌則會獲得卡巴內點數，到達規定點數的一週期時會突入卡巴內最終防衛區域(海門前兆)，最大消化六週期則當選 EPISODE BONUS 沒到達規定點數消化 150G 會強制移行第 2 週期、300G 則第三週期。通常時的場景上面三個為基本場景，第四區劃坑道為無名 CZ 前兆，作戰會議為生駒 CZ 前兆，雪月風花場景為押順指示高確率，發生押順指示時會較容易出現機會牌

卡巴內最終防衛區域(海門前兆)



出現來栖

無名的台詞

人或卡巴內演出

卡巴內點數到達規定點數時移行的 BONUS 前兆場景，最後發展連續演出成功則當選 BONUS
其他發生上述的機會上升演出

無名 CZ



至少繼續 10G，期待度約 36%，小役連線時會擊破敵人，小役連續成立中 COMBO 時轉數會鎖定
機會牌成立時或 COMBO 上升時有機會擊破複數隻，達成 5COMBO 或擊破 10 隻則當選 BONUS
且成功後下一轉要是成立複合機會牌時可期待當選真景之 ST 以上

生駒 CZ



最大繼續 20G，期待度約 46%，畫面右下角的燈在小役沒連線時可能熄燈，小役連線時會亮燈
燈全熄滅前走完 20G 則當選 BONUS 濃厚，抽到複合機會牌時有機會突入無敵 ZONE
突入時一定轉數間小役沒連線時也不會熄燈，且要是抽到 ALLSTAR 目的話……

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

銅藍 CZ



繼續 10G, 期待度約 78%, 機會牌會抽選 BONUS, 停止六根清淨目則當選 BONUS

最後 2 轉抽到機會牌也當選 BONUS 濃厚。複合機會牌則當選 EPISODE BONUS 濃厚

ALLSTAR 目成立時則突入真景之 ST 濃厚!?

EPISODE BONUS(通常時)



純增約 6 枚/G 的 AT, 得分枚數 150 枚, 結束後突入 ST 濃厚, 播放的故事種類會示唆是否突入上位 ST, 「煌めく想い」為通常 ST 以上「狂気の復讐者」為景之 ST 以上、「乱吹く強者」則為真景之 ST 或裏景之 ST 濃厚
初當時約各半當選駿城 BONUS 或 EPBONUS

KABANERI OF THE IRON FORTRESS



為共闘部分 22G+覺醒部分 3G 所構成的 ST
繼續率約 76%, 滯在中成立機會牌時高確率抽選 BONUS, 抽到對應卡巴內里高確的機會牌時為當選 BONUS 的大好機

駿城 BONUS



7.7.BAR 連線時當選的純增 6 枚/G 的 AT
繼續 20G, 消化中會抽選獲得駿城點數
最後一轉依照獲得點數抽選 ST, 期待度約 20%
要是這裡成立 ALLSTAR 目則可期待突入裏景之 ST

卡巴內里 BONUS(ST 中)



ST 中 BONUS 為此 BONUS 與 EP BONUS 主要為此, 規定得分枚數會從卡巴內里 ATTACK 來決定, 最低的得分枚數為 200 枚

通常時的演出

超卡巴內里高確



抽到對應機會牌則當選 CZ 或
移行海門前兆

黑煙點數



CZ 失敗或是駿城 BONUS 沒有
當選 ST 時等對於玩家不好的
抽選發生時會累積此點數
滿的時候會當選海門回想+
突入景之 ST 以上

皮膜等級示唆演出



畫面周圍出現皮膜時為示唆
卡巴內點數將到達規定點數
全部都被皮膜覆蓋則突入海門
前兆濃厚

場景變換演出



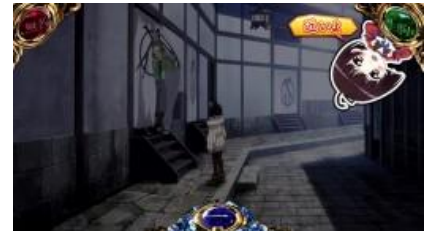
場景變換時有人物則會示唆
對應的 CZ 累積點數

對話演出



會依照對話內容示唆 CZ 點數
要注意文字中的角色名稱

迷你角色演出



要注意迷你角色登場時的角色
種類，對應的 CZ 就在眼前!?

小液晶畫面演出



輪迴神籤



道具神籤

小液晶畫面出現神籤時可以選擇兩個其中一個，輪迴神籤會示唆 CZ 或海門前兆的點數
道具神籤則會示唆當天的設定

ST 中的演出

共闘部分



對決演出



特殊演出



覺醒部分

繼續 22G 的共闘部分主要在機會牌後會發展對決，之後的判定演出中停止六根清淨目則當選 BONUS，對決期待度依序為：
生駒 VS 鶉飼<無名 VS 銅藍<来栖 VS ワザトリ<双嵐ノ刻

共闘部分結束後移行的 ST 最後 3G，機會牌的 BONUS 當選率會大幅上升，最後一轉成立機會牌則當選 BONUS 濃厚

ST 對話演出



對應不中或機會牌的低期待度演出，不中小役否定出現小役連線濃厚牌型時為機會牌濃厚

卡巴內押順指示演出



對應右斜上 RP 或機會牌的中期待度演出，否定右斜上 RP 時則當選機會牌濃厚
左轉輪下段沒停止 RP 時為機會牌一確目！

戰況演出



對應中段 RP 或機會牌的高期待演出，左轉輪中段沒停止 RP 時為機會牌一確目！

卡巴內里高確



卡巴內里 BONUS 中黑血漿量表滿則會獲得六根魂，會給次回 ST 有卡巴內里高確，此時抽到對應的機會牌時較易當選 BONUS，超高確則對應機會牌一定當選 BONUS

海門回想



主要在 EP BONUS 狂氣的復仇者結束後突入，會持續 70G 每轉都會抽選點數，到達 100 點則會獲得六根魂且進行故事到達最後的第四故事則會抽選獲得凍結高確轉數，結束後突入復仇的火焰

復仇的火焰



賭上突入真或裏景之 ST 的區間會消化海門回想中獲得的轉數機會牌成立時抽選發生凍結成功則突入真或裏景之 ST 失敗則突入景之 ST，機會牌成立時成功期待度約 25% 成立複合機會牌或最後一轉成立機會牌則成功濃厚

卡巴內里 ATTACK

卡巴內里 ATTACK



為卡巴內里 BONUS 的枚數上乘特化區間
4G 間每轉上乘 50 枚以上，機會牌上乘 100 枚
以上濃厚，成立卡巴內里高確對應的機會牌時
可期待上乘大量枚數的

超卡巴內里 ATTACK



為卡巴內里 ATTACK 的上位版本，繼續 6G
且一開始會追加超卡巴內里高確
所以有高機會獲得大量枚數上乘

超卡巴內里挑戰



猜中二擇押順成功時可期待上乘 300 枚以上

突破上乘



單一契機獲得 300 枚以上時為大好機，約 60%
會發生突破上乘，枚數最大會升格成 3000 枚!

上位 ST 與 PREMIUM ST 中的演出

景之 ST



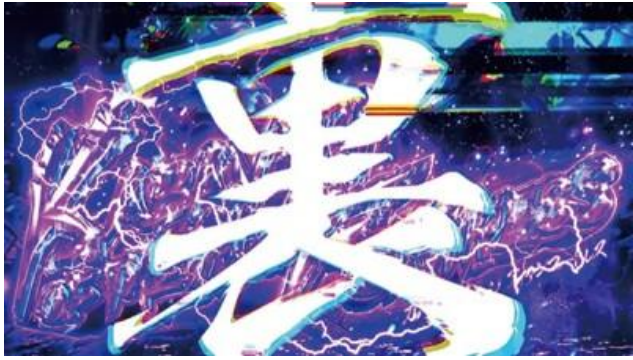
繼續率約 83% 的上位 ST，每關一定會獲得卡巴
內裏高確，所以比平常的 ST 繼續率要高
海門回想後可期待複數的卡巴內里高確

真景之 ST



繼續率約 89% 的上位 ST，每關一定會獲得超卡
巴內裏高確，抽到對應機會牌一定當選 BONUS
且抽到對應役時獲得超卡巴內里 ATTACK 濃厚
且 BONUS 中獲得六根魂則變成超濃厚

裏景之 ST



為最強的 PREMIUM ST，ST 中也有純增 6 枚/G，所以同時也會增加獲得枚數
期待獲得枚數高達 3600 枚。裏景之 ST 結束後也會突入景之 ST 以上

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/254.2	1/242.3	1/239.6	1/214.0	1/203.2	1/195.1
ST	1/422.5	1/405.9	1/398.7	1/357.2	1/332.6	1/318.5
出玉率	97.5%	98.5%	100.8%	106.0%	111.0%	114.9%

小役確率

以下攻略內為了排版方便，無名機會牌簡稱紅機會、生駒機會牌簡稱綠機會、
卡巴內機會牌簡稱藍機會、兩個機會牌複合時則簡稱複合機會或是紅綠/紅藍/綠藍機會牌
ALL STAR 目簡稱 AS 目

小役	紅機會	綠機會	藍機會¥	紅綠機會	紅藍機會	綠藍機會	AS 目
確率	1/38.9	1/44.5	1/77.7	1/546.1	1/546.1	1/546.1	1/7281

特定狀況中有可能出現押順的機會牌，確率如下

狀況	機會牌高確	卡巴內里 ATTACK	ST 中
機會牌合算確率	1/6.3	1/6.1	1/9.9

卡巴內里高確的抽選

機會牌成立或規定轉數到達時移行，畫面周圍三顆燈旁邊有好機跑馬燈時為滯在高確
對應顏色的機會牌成立時會較容易獲得對應的點數，點數滿時會抽選 CZ 或週期到達
還有搭載超卡巴內里高確，成立對應機會牌時藍色為週期到達濃厚，紅綠色為對應 CZ 濃厚
0.100.250G 會抽選卡巴內里高確，450.650G 會抽選超卡巴內里高確(當選率不明)

機會牌高確的抽選

機會牌高確中會較容易抽選出現押順機會牌，以下轉數有機會抽選移行此高確

50.100.150.200.250.300.350.400.450.500.600.650.700.800.900G

無名 CZ 中的抽選

小役成立時會抽選擊破卡巴內，擊破十隻則當選疑似 BONUS 確定

小役連續時則 COMBO 數會上升，到達 5COMBO 也為當選疑似 BONUS 確定

如果轉數歸零時沒擊破十隻時會依照擊破數抽選開獎

擊破數	1~4	5~7	8~9
BONUS 當選率	尚未公布	28.5	86.7

最後一轉成立複合機會牌為當選 BONUS 濃厚，成立 AS 目當選 EP BONUS 濃厚

達成完全擊破時

下一轉成立機會牌時則當選 EP BONUS 濃厚

如果成立複合機會牌則當選 EP BONUS 濃厚且 50%當選真景之 ST

如果成立 AS 目則當選真景之 ST 濃厚

銅藍 CZ 中的抽選

會依照成立小役抽選成功，機會牌成立時 74.2%抽選成功(剩餘 2G 以內為成功濃厚)

六根清淨目為 BONUS 濃厚，複合機會牌當選 EP BONUS 濃厚，AS 目當選真景之 ST 濃厚

黑煙點數相關抽選

			
獲得的黑煙點數大小示唆		黑煙點數累積量大小示唆	

發生對於玩家不利的抽選時有時會出現上方圖片的黑煙演出

當點數到 MAX 時，獲得開獎後會解放，此時獲得的恩惠內容如下表抽選

恩惠	海門回想	真景之 ST	裏景之 ST
分配比例	93.6	5.6	0.8

點數獲得契機：有利區間移行時、CZ 失敗時、駿城 BONUS 沒當選 ST 時、

ST 中沒開任何 BONUS 時、天井到達時

ST 中的抽選

共闘部分中會依照成立小役抽選 BONUS，下方亮燈的顏色對應的機會牌當選率較高
對應的藍色機會牌成立/對應的複合機會牌/AS 目成立時當選 BONUS 濃厚

小役	非對應機會牌	對應紅色機會	對應綠色機會	非對應複合機會
當選率	25	60	66	66

有時亮燈處會出現超，成立超對應的機會牌時也為 BONUS 濃厚

演出的真前兆中再度成立對應的機會牌時約 25%抽選升格超卡巴內里 ATTACK

覺醒部分中的抽選如下

小役	非對應機會牌	對應機會牌	複合機會牌/AS 目
當選率	66(最後一轉 100)	100	100

景之 ST 中一定會追加獲得卡巴內里高確一個以上

真景之 ST 中則該追加獲得的卡巴內里高確一定為超

裏景之 ST 中則再追加非對應機會牌的當選率會上升到 33%

海門回想中的抽選

小役成立時會抽選獲得點數，累積 100 點時故事會前進到下一段且抽選獲得凍結高確轉數
故事前進一段時會獲得後面 ST 用的六根魂

凍結高確	突破 EP1 時	突破 EP2 時	突破 EP3 時	突破 EP4 時	獲得凍結高確後
1G					50
3G		3.1	12.5	50	25
5G	0.4	2.7	12.1	48.4	24.6
10G	0.4	0.4	0.4	1.6	0.4

復仇的火焰中的抽選

突入時當選景之 ST 濃厚，每轉會抽選發生凍結，當選凍結的話則突入真或裏景之 ST
機會牌成立時 25%抽選成功，複合機會牌與 AS 目則 100%成功

Sammy 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

ST 結束畫面示唆

		
基本畫面	高設定期待度上升	設定 6 濃厚

卡巴內里 BONUS 中角色介紹示唆

		
偶數設定期待度上升	設定 35 的期待度上升	設定 4 以上濃厚

規定轉數消化時小畫面中抽籤示唆

可以選擇輪迴籤(示唆規定點數)或是道具籤(示唆設定)

道具籤內容	示唆內容	輪迴籤內容	示唆內容
ツラヌキ筒	設定 4 期待度下降	一廻以内に好機有	第 1 週期為好機
無名の短銃	設定 3 期待度下降	二廻以内に好機有	第 2 週期為好機
自決袋	設定 1 期待度下降	三廻以内に好機有	第 3 週期為好機
来栖の刀	特定設定否定	四廻以内に好機有	第 4 週期為好機
無名のけん玉	特定設定否定	一、二の廻に兆し有	第 1.2 週期為好機
菖蒲の弓	高設定期待度上升	一、三の廻に兆し有	第 1.3 週期為好機
ミヤマカラスアゲハ	高設定期待度大上升	二、三の廻に兆し有	第 2.3 週期為好機
小吉	設定 2 以上濃厚	二、四の廻に兆し有	第 2.4 週期為好機
中吉	設定 4 以上濃厚	三、四の廻に兆し有	第 3.4 週期為好機
大吉	設定 6 濃厚		

輪迴籤內容	示唆內容
一、二、三の廻に兆し有	第 1.2.3 週期為好機
一、二、四の廻に兆し有	第 1.2.4 週期為好機
一、三、四の廻に兆し有	第 1.3.4 週期為好機
輪迴の果報があらんことを	該週期當選 BONUS 濃厚
六根清淨	該週期當選 EP BONUS 濃厚
無名・小吉	無名 CZ 的規定點數比生駒 CZ 的規定點數要來的近
生駒・小吉	生駒 CZ 的規定點數比無名 CZ 的規定點數要來的近
無名・中吉	上述小吉內容+無名 CZ 規定點數快到了
生駒・中吉	上述小吉內容+生駒 CZ 規定點數快到了

BONUS 中技術介入成功時的台詞示唆

出現台詞內容	示唆內容
男性聲音的台詞(景之以外)	設定 35 期待度上升
女性聲音的台詞(無名以外)	偶數設定期待度上升
景之「なぜ言わなかった私をヒトだと!!」	高設定期待度小上升
景之「私は…ヒトか、カバネか!?!」	高設定期待度上升
景之「今年は最後かな」	高設定期待度大上升
無名「やっぱりこの台普通じゃないね」	設定 2 以上濃厚
技術介入成功但是沒有發生任何台詞聲音	設定 5 以上濃厚

卡巴內里 ATTACK 中發生連打時出現的數字示唆

出現+44：設定 4 以上濃厚

出現+55：設定 5 以上濃厚

出現+66 或+77：設定 6 濃厚

獲得枚數顯示示唆

出現 456OVER：設定 4 以上濃厚

出現 666OVER：設定 6 濃厚

通常時小液晶畫面中的背景示唆



櫻花：從該週期算起 4 週期內當選 EP BONUS 的期待度大

海門城：規定 G 數天井為 596G 且週期數天井為 4 週期內容後，且次回 ST 為景之 ST 以上