

超人力霸王 最終決戰

ULTRAMAN 最終決戰

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



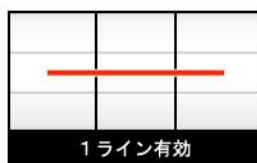
導入年月 2026/07

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



15 枚



1 枚



3.15 枚



15 枚/RP



1 枚/RP

有效線上停止任一個皆有效



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
19	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
18	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
17	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
16	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
15	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
14	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
13	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
12	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
11	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
10	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
9	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
8	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
7	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
6	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
5	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
4	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
3	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
2	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN
1	ULTRAMAN	ULTRAMAN	ULTRAMAN

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為 AT 間消化 1500G, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定
CZ 間最大天井為 700G+前兆

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止，瞄押黑 BAR 時會形成 BAR 連線



左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻

右轉輪中段停止大牌圖案或是紅櫻時為強紅櫻



左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段停止紫牌時為宇宙元素目，兩個為 x2



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜(右轉輪紅 BAR 可替代)，中段停止紫牌時為宇宙元素目，兩個為 x2



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有指定圖案時請該轉輪瞄押畫面中指定的圖案

切入演出發生時則依照畫面指示瞄押指定圖案，其餘演出照通常時打法即可

各種演出說明

模式介紹

通常場景



市内街道場景



嵐基地場景



科特隊場景



崩壞場景

通常時目標為從啟用模式來突入 CZ。西瓜會抽選移行高確，弱櫻會抽選啟用模式
高確中 RP 成立時也有機會突入啟用模式，特殊小役則期待度 50% 以上。宇宙元素目成立時則突入
啟用模式濃厚。強櫻則突入 CZ 濃厚。滯在場景會示唆內部狀態，左邊兩個為基本場景
科特隊場景為高確示唆，崩壞場景為前兆示唆

啟用模式



為至少繼續 7G 的宇宙元素目高確率狀態，宇宙元素目確率會上升到 1/3.7，只要停止宇宙元素目
則特效顏色會上升，此時 CZ 突入期待度也會上升，有時也會同時停止兩個。此模式結束時停止
總計五個以上的話則突入 CZ 濃厚，四個以下則會移行前兆場景

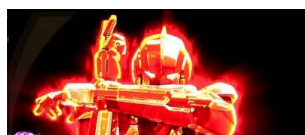
CRISIS ZONE



均衡部分



攻擊部分 2G



攻擊部分 1G



會繼續至少 7G，突破期待度約 53% 的 CZ，會從均衡部分開始，小役成立的話則會移行攻擊部分
此時 CZ 轉數會停止減少。攻擊部分中抽到小役則突入 AT 濃厚，攻擊基本為 1G 但有時會有 2G

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ULTRA RUAH



對決部分

攻擊部分



初期轉數最少 40G，純增 7.0 枚/G 的 AT。目標為擊破ゼットン，首先會從 IMPACT ATTACK 來決定初期轉數後突入對決部分，對決中目標為銅鐘連續來集結五位戰士，三連銅鐘移行集結狀態四連銅鐘為集結濃厚，弱櫻西瓜成立時集結兩位濃厚，強櫻則全員集結濃厚，成立宇宙元素目時不論滯在哪都會給予ゼットン 25% 傷害。集結五位後則突入 5.7.9G 的攻擊部分且 AT 轉數停止每轉一定給予 5% 以上的傷害，攻擊角色的傷害期待度依序為：JACK < ACE < 太郎 < SEVEN < 元祖就這樣消化 AT 後給予ゼットン傷害到達 100% 時則會發生部位破壞，之後突入報酬部分決定報酬報酬多為上乘轉數，偶爾會追加宇宙元素目高確。接著會移行第二關，之後再給予 100% 傷害後則會再度突入報酬部分後移行最後一關，最後一關再給 100% 傷害的話則擊破ゼットン擊破則突入上為 CZ 的最終決戰濃厚，之後剩餘的 AT 轉數會進行直擊上位 AT 的抽選特殊小役會抽選移行白 7 連線高確，抽到白 7 連線的話則直擊上位 AT 濃厚

追撃挑戦



對決部分中成立宇宙元素目給予傷害時一部分會突入此追撃機會，宇宙元素目確率會上升到 1/3.7 3G 內抽到宇宙元素目或是特殊小役時會追加給予 10~300% 的傷害

最終決戰



為 4G 的上位 CZ，全部小役都會抽選突破，第四轉成立小役則突破濃厚，突破總和期待度 33%

超 U:TRA RUSH



初期差枚數 300 枚以上，純增 7.0 枚/G 的差枚數管理型 AT，首先會從 3G 的 IMPACT MODE 來決定初期差枚數，每轉上乘 100 枚以上。上位 AT 目標為抽到特殊小役上乘 50~500 枚且同時會抽選上乘區間。上位 AT 突入時會有至少 10G 的宇宙元素目高確狀態

BREAK MODE



上位 AT 中特殊小役成立時的一部分突入的 3G 對決上乘，全小役都會抽選勝利給予エド傷害越多則上乘期待度會越高，勝利則上乘枚數濃厚且一部分會追加宇宙元素目高確狀態

ULTRA CHALLENGE



上位 AT 中成立宇宙元素目的一部分突入的 3G 上乘挑戰，為宇宙元素目的高確狀態抽到特殊小役或是宇宙元素目則成功濃厚，成功時會先獲得基本枚數，抽到的時間點也很重要第一轉為 10 枚、第二轉 20 枚、第三轉 30 枚，抽到後下一轉決定乘 10 倍或 100 倍所以最少上乘 100 枚，最大上乘 3000 枚

繼續判定



上位 AT 中枚數歸零時突入的 4G 判定部分，全部小役抽選繼續上位 AT 最後一轉成立小役的話則繼續濃厚，繼續期待度 50%

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/272.8	1/267.7	1/262.7	1/257.0	1/256.6	1/256.2
AT	1/445.4	1/438.4	1/431.3	1/423.8	1/423.1	1/422.4
出玉率	97.6%	98.9%	100.6%	104.0%	108.1%	112.8%