

真打 吉宗

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2026/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



轉輪配列

リール配列			
20	777	777	777
19	777	777	777
18	777	777	777
17	777	777	777
16	777	777	777
15	777	777	777
14	777	777	777
13	777	777	777
12	777	777	777
11	777	777	777
10	777	777	777
9	777	777	777
8	777	777	777
7	777	777	777
6	777	777	777
5	777	777	777
4	777	777	777
3	777	777	777
2	777	777	777
1	777	777	777

開獎條件

1. 規定點數到達抽選 CZ 或 AT
2. 規定銅鐘次數到達抽選 CZ
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為 AT 間消化 1500G, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定

CZ 間最大天井為 1000G+前兆或是消化 6 週期, 天井到達時當選 CZ 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押紅 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止

右轉輪中段停止大牌或是白牌時為強紅櫻，反之沒有時為弱紅櫻

	弱紅櫻	強紅櫻
--	------------	------------

左轉輪下段紅 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘停止小 V 型時為弱機會牌

上段鐘鐘再連線時為強機會牌

	弱機會牌	強機會牌
--	-------------	-------------

左轉輪上段停止西瓜時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜斜線連線時為弱西瓜，平行連線為強西瓜

有確實瞄押但是西瓜沒有連線時為強機會牌

	弱西瓜	強西瓜
	強機會牌	強機會牌

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其餘演出發生時則照一般時打法即可

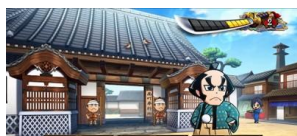
各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



修練場



奉行所



大奧



天守閣

通常時的滯在場景會示唆前兆，左邊兩個為基本場景，大奧為機會場景，天守閣為大好機場景

巡夜計數器



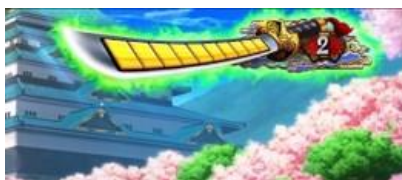
巡夜點數每一轉都會依小役來獲得，不中與銅鐘為 1 點、RP 為 5 點以上、特殊小役為 10 點以上

獲得 100~600 點時為一週期，到達時會抽選 CZ 或 AT，通常 A 最大 6 週期、通常 B 為 4 週期

以上都是抽選 CZ，通常 C 也是 4 週期但是會直擊 AT，天國為 1 週期抽選 CZ 偶而會當選 AT

點數顏色變綠色或紅色時為週期到達期待度大。天國模式移行率為 43% 算很高

拔刀量表



拔刀量表為 10 點，銅鐘成立 10 次則會滿，會抽選拔刀機會

點數加倍化



特殊小役會抽選使轉輪左右的老虎或龍實體化

老虎為突入點數加倍，期間內獲得的巡夜點數會加倍

龍為突入特殊小役高確，期間內會發生逆押演出來出現特殊小役

特殊小役高確



拔刀機會



主要在拔刀量表滿時發生，會以輪盤演出來決定發展目標，之後突入點數特化區間或是 CZ

制裁惡人機會



最少發生瞄押 BAR 3 次的 CZ，期待度 55%

消化中為特殊小役高確，對決的角色會有對應

小役，抽到對應小役則有機會當選 AT

抽到強特殊小役或是 BAR 連線則當選 AT 濃厚

點數特化區間



百花繚亂機會



人馬一體機會

為 5G 的 BAR 連線高確率狀態，百花繚亂機會平均獲得 90 點，人馬一體機會平均獲得 230 點
特殊小役成立時期待獲得大量點數，且會抽選千兩箱，千兩箱的報酬為次回 AT 開始時上乘枚數、
真高確率、真 BB 等，千兩箱的顏色期待度依序為白藍綠紅彩

勸善懲惡 RUSH



初期 150 枚，純增 2.7 枚/G 的差枚管理型 AT
特殊小役成立時或週期(1 週期 40G)到達時
會抽選上乘枚數或是特化區間
突入真高確率時可期待當選真 BIG BONUS

真 BIG BONUS



真高確率中抓到 7 連線時當選的純增 9 枚/G 的
擬似 BONUS，一次獲得 2000 枚，消化中
還會抽選 BB 1G 連，BB 開始時突入究極鷹
BREAK 的話則更可期待獲得大量枚數

通常時與 CZ 中的演出

奉命調查 ZONE



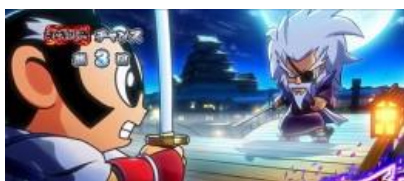
規定夜巡點數到達時為契機突入的前兆區間，下方的氣顏色上升時則 CZ 期待度也上升

連續演出



奉命調查 ZONE 消化後會突入連續演出來告知是否當選 CZ，上面越右邊的期待度越高

CZ 中的演出



對戰對手



瞄押 BAR 演出



判定演出

對戰對手有鼠小僧（西瓜為好機）、和入道（紅櫻為好機）、武器商人（西瓜為大好機）、姉御（紅櫻為大好機）、柳生（西瓜紅櫻為大好機）的 5 人，瞄押 BAR 演出時的顏色也會示唆期待度
判定演出時要注意勸善懲惡的文字顏色，是紅色時為好機，金色為大好機

勸善懲惡 RUSH 中的演出

差枚數直上乘



特殊小役會抽選，當選時上乘 20~500 枚
弱西瓜約 15% 上乘(50 枚以上)，弱櫻約 40% 上乘(20 枚以上)，弱機會牌為 20 枚以上濃厚
強特殊小役為 50 枚以上濃厚

御白州機會高確



弱櫻與弱西瓜成立會抽選移行，至少繼續 15G 期間內成立特殊小役高期待突入御白州機會

御白州機會



特殊小役成立時會抽選發生，突入時會以輪盤演出來決定報酬，報酬為上乘枚數、特殊上乘、真高確率、真 BB 的四種，弱特殊小役為獲得真高確率的好機，強特殊小役為真高確率以上濃厚



特殊上乘



熱湯之刑



流放島嶼之刑



極刑

發生特殊上乘時為大量上乘的好機，熱湯之刑為連打 PUSH 按鍵來上乘枚數
流放島嶼之刑為猜中二擇押順時則報酬升格，極刑為 3G 間每轉可期待大量上乘

勸善懲惡機會



40G 到達消化一週期時會抽選，第 1.4.7.10
週期時為好機，發展此機會時對決勝利的話
則上乘差枚數且發生真高確率判定

真高確率判定



突入真高確率的判定演出
小役成立則突入真高確率濃厚

真高確率



特殊小役會抽選上乘



真 BB 抽選

至少繼續 10G 的上乘特化區間，特殊小役成立時會雙上乘真高確率轉數以及 AT 枚數
弱特殊小役上乘真高確率 3G 以上及 50 枚以上，強特殊小役則為 5G 與 100 枚以上
此區間平均上乘 150 枚。消化中每轉還會抽選真 BB，每轉約 1/168 成立藍 7 連線當選真 BB

真高確率 一擊



突入真高確率時的一部分會突入，會持續到
發生瞄押藍 7 演出，消化中成立紅櫻或強特殊
小役或藍 7 則當選真 BB 濃厚，期待度 33%
成立西瓜時會再度發生挑戰

月下の花道



獲得 7 連線的權利後的 AT 結束時移行
為 40G 間的凍結高確率，強特殊小役約 25%
發生凍結，發生凍結則獲得 BB 1G 連濃厚

真 BIG BONUS 中的演出

真 BB 前半



真 BB 獲得 1000 枚以前為前半，剩餘 1000 枚則為後半，前半的寶船部分主要在強特殊小役會抽選 1G 連，發生凍結則獲得 1G 連濃厚
前半時當選 1G 連的期待度較低

究極鷹 BREAK



當選真 BB 時的一部分突入的本機最強出玉契機突入時發生 1000 枚的 LOOP 上乘，結束後突入月下的花道，也就是至少獲得真 BB 的兩千枚+至少上乘一千枚+月下的花道後突入的真 BB 兩千枚=獲得五千枚濃厚

真 BB 後半



吉宗 BB



大奥 BB



越前 BB

真 BB 的後半為角色 BB 部分，吉宗 BB 為對決告知、大奥 BB 為性感告知、越前 BB 為制裁告知
吉宗 BB 中發生對決巨大藍 7 演出，勝利則獲得 1G 連。大奥 BB 為陪侍時間中發生告知則獲得 1G 連。越前 BB 鐘最後一轉制裁成功的話則獲得 1G 連。角色 BB 一開始會決定對應小役成立特殊小役時可期待獲得 1G 連，弱特殊小役約 30%，強特殊小役為獲得濃厚
如果非對應小役時，弱特殊小役約 5.5%，強特殊小役約 30%

初代模式



初代吉宗 BB



初代爺 BB



初代公主 BB

選擇角色畫面中按中轉輪按鍵時可切換初代模式，會發生初代的演出來告知 1G 連
吉宗 BB 中特殊小役的下一轉期待發生瞄押演出，爺 BB 中則期待次轉發生告知演出
公主 BB 的話則為後告知

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/313.0	1/303.0	1/283.5	1/267.1	1/256.9	1/250.6
AT	1/488.9	1/471.5	1/438.5	1/398.1	1/377.0	1/354.9
出玉率	97.8%	98.6%	101.0%	104.5%	108.0%	114.0%

小役確率

小役	弱櫻	弱西瓜	弱機會牌	強櫻	強西瓜	強機會牌
確率	1/118.1	1/118.1	1/118.1	1/1092.3	1/1092.3	1/1092.3

含 CZ 中的 BAR 連線高確率(特殊小役高確)中，以下小役出現率會上升

小役	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜	BAR 連線
確率	1/20.5	1/20.5	1/168	1/168	1/168

通常時模式相關

通常時有 CZ 模式以及巡夜模式兩種來管理通常時的規定點數以及 CZ 抽選

CZ 模式

CZ 模式有四種，每個模式的第 2 與第 3 週期當選 CZ 期待度高

模式 A 天井 6 週期、模式 BC 天井 4 週期，天國模式天井 1 週期

模式 C 中週期到達時直擊 AT 確定，其他模式也是有機會直擊

AT 結束時會先抽好之後五個 CZ 模式，用完時再抽選第六個、第七個…

天國模式每次的當選率約 43%、前一次六週期才當選 CZ 時次回一定為四週期以內

真 BIG BONUS 結束後回到通常時第一次的週期一定為模式 B(少部分為模式 C)

巡夜模式

巡夜模式有四種，會管理一週期的規定點數，模式 A 天井 600 點，400 點為好機

模式 B 天井 600 點，300 與 500 點為好機。模式 C 最大 300 點。模式 D 最大 200 點

此模式會在設定變更時、下一週期開始時、CZ 失敗時、AT 結束時抽選

前一次為模式 B 的話則次回移行模式 D 濃厚

拔刀機會的抽選

銅鐘連線時會獲得拔刀點數一點累積到右上角的拔刀量表

共通銅鐘成立時 50%會直接使拔刀量表滿

拔刀量表滿的時候 20%當選拔刀機會，但 AT 結束後第一次滿一定當選(不含真 BB 結束後)

百花繚亂機會中的抽選

當選拔刀機會時的一部分突入，每轉抽選獲得的點數如下

小役	10	20	30	50	100	200	300
不中小役	90.9	7.3	1.1	0.6	0.1		
RP/銅鐘		92	7.3	0.6	0.1		
弱特殊小役			80.2	14.7	3.7	0.9	0.5
強特殊小役				89.9	7.3	1.9	0.9

人馬一體機會中的抽選

每轉抽選獲得的點數如下

小役	30	50	100	200	300
不中小役	99.3	0.6	0.1		
RP/銅鐘		95.8	4.2		
弱特殊小役			97.3	1.8	0.9
強特殊小役			94.6	3.7	1.7

千兩箱的抽選

點數特化區間中成立特殊小役時會進行獲得抽選，獲得後會進行顏色升格抽選

顏色有白藍綠紅彩五階段，強特殊小役成立時獲得(升格)濃厚，弱特殊小役則要抽選

AT 開始時會依照千兩箱的顏色抽選以下報酬，彩色當選真 BB 濃厚

顏色	50 枚	100 枚	200 枚	300 枚	御白洲	真高確	真 BB
白	90.6	4.7			4.7		
藍	78.1	9.4	2.3	0.4	8.2	1.6	
綠		64.8	9.4	1.6	14.8	9.4	
紅				25	25	25	25

CZ 制裁惡人機會中的演出

會依照對戰對手與成立小役抽選勝利，強特殊小役與 BAR 連線成立時則勝利確定

對戰對手	鼠小僧	和入道	姉御	武器商人	柳生
弱西瓜	60.2%	期待度低	期待度低	大好機	大好機
弱紅櫻	期待度低	60.2%	大好機	期待度低	大好機

對應小役勝利/打贏柳生/勝利後成立特殊小役時會抽選御白洲機會的庫存

BAR 連線成立且勝利時則獲得御白洲機會的庫存濃厚

AT 中規定週期數到達時的抽選

週期到達時會抽選勸善懲惡機會，第 10.20 週期時一定當選 VS 柳生

第 1.4.7.13.16.19 週期時當選勸善懲惡機會濃厚，剩餘其他週期則 17%抽選

AT 差枚數直上乘抽選

小役	上乘率	20	30	50	100	200	300	500
弱西瓜	15			61.1	28.8	5.1	2.5	2.5
弱紅櫻	40	48.6	25.5	17	5.7	1.6	0.9	0.6
弱機會牌	100	60.8	30.6	6.9	0.6	0.4	0.4	0.3
強特殊小役	100			83.2	15.1	1.5	0.7	0.4

上乘三位數高確率的抽選

AT 中成立規定次數的 RP 時會移行此高確率，滯在此高確中上乘枚數都會變三位數

以下為規定的 RP 次數分配比例

次數	5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
比例	1.6	1.6	1.6	1.6	1.6	12.5	25	25	12.5	12.5	4.7

此高確保證滯在 10G，之後每轉要是沒有成立特殊小役時就會抽選轉落

此高確只會有示唆演出，下面圖片的燈會在 RP 連線得分時亮燈，亮燈方式會示唆

一般的亮藍色為無示唆，一般的亮白色或閃爍亮藍色為示唆接近規定次數

閃爍亮白色時則到達規定次數濃厚



AT 中御白洲機會的抽選

弱櫻與西瓜成立時的一部份會抽選移行御白洲機會高確率，至少滯在 15G

AT 消化中會依照是否滯在高確與成立小役抽選御白洲機會

成立小役	弱特殊小役	弱機會牌	強特殊小役
低確中	7.6	16.1	38.4
高確中	32	32	100

御白洲機會發生當轉成立特殊小役時會抽選特殊上乘以

顏色	特殊上乘	真高確	真 BB
弱特殊小役	60	39.8	0.2
強特殊小役		75	25

特殊上乘中的熱湯之刑為內部先抽選保證枚數(100.150.200)後再抽選追加枚數

以 90%~98%抽選追加 1 枚到抽選失敗為止

真高確率中的抽選

每轉以 1/168 抽選藍 7 連線，抽到特殊小役時會上乘枚數且上乘真高確率的轉數

上乘枚數	50		100		200		300		500
弱特殊小役	63.3		31.8		3.3		1.1		0.5
強特殊小役			80		13.5		4.3		2.2
上乘轉數	3	4	5	6	7	8	9	10	
弱特殊小役	75.4	14.9	7.5	0.5	0.5	0.4	0.4	0.4	
強特殊小役			92.2	4.4	1.8	0.8	0.4	0.4	

真 BIG BONUS 中的抽選

前半部分的 1000 枚幾乎不會有任何抽選，有抽選的為後半的 1000 枚中

突入後半時會先抽選成敗役，通常不會顯示在畫面上，但是按十字鍵的下方則會顯示出來

如果後半中成立對應的成敗役時則較容易當選 1G 連，非對應的也是會抽選，如下表

成立小役	非對應成敗役	對應成敗役
弱特殊小役	5.5	30
強特殊小役	30	100

真 BB 結束後回到通常時天井會縮短成 700G 且為模式 B 以上濃厚

月下花道中的抽選

消化中會抽選雙家紋衝擊，強特殊小役成立時的 25%當選

AT 結束畫面示唆

基本畫面不列出

		
高設定期待度上升	高設定期待度大上升	設定 2 以上濃厚
		
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

小熊貓獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	閃電紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

特定枚數顯示示唆

出現 456 枚突破：設定 4 以上濃厚

出現 555 枚突破：設定 5 以上濃厚

出現 666 枚突破：設定 6 濃厚

真 BB 前半中的台詞示唆

真 BB 前半中成立特殊小役時按下 PUSH 鍵會發生台詞演出會示唆設定

台詞內容	示唆內容
葵「流石でございます」	奇數設定期待度上升
桜「どごさ目ってんだが〜」	奇數設定期待度大上升
翠「やるじゃない」	偶數設定期待度上升
紅「早く捕まえてえ〜」	偶數設定期待度大上升
天英院「やるではないか」	高設定期待度上升
天英院「今宵は特別な日になる気がしておるぞ」	高設定期待度大上升
吉宗「胸が高鳴るのう」	設定 2 以上濃厚
越前「この越前！この上ない喜びである」	設定 4 以上濃厚
吉宗「これで江戸も安泰じゃ！はっはっは」	設定 5 以上濃厚
吉宗・越前・天英院「江戸を守る」	設定 6 濃厚

御白洲視窗的示唆相關

AT/CZ/點數特化區間結束時 PUSH 燈亮燈的時候按的話則上方小視窗會出現圖片示唆

以下為全部的示唆內容



吉宗無示唆，大岡越前為偶數設定期待度上升，天英院為高設定期待度上升



末吉為模式 B 以上期待度上升，小吉為模式 B 以上濃厚，中吉為模式 C 以上濃厚

大吉為天國模式濃厚



1 人為 6 週期否定，2 人是第 1.3.5 週期時為好機，3 人是第 1.2.4 週期時為好機

4 人為 2 週期以內當選 CZ 濃厚，5 人為該週期當選 CZ 濃厚



橋為之後五次模式中有兩次天國，街道為之後三次的模式中有天國模式一次以上

黃昏為之後兩次的模式中有天國模式一次以上，夜晚為之後五次模式中有三次天國



悪人の気配? 為次回對手 50% 為武器商人以上，極悪人の気配? 為次回對手 50% 為柳生

悪人の気配! 為次回對手為武器商人以上濃厚，極悪人の気配! 為次回對手為柳生濃厚



事件の為三次以內會對決一次武器商人以上

特ダネ為三次以內會對決一次柳生，号外為兩次以內會對決一次柳生



ほどなく為巡夜點數剩餘 300 點以內，間もなく為 200 點以內，近くに為 100 點以內

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>