軍火女王

ヨルムンガンド

樂都機種介紹 QR

手機掃描 QR 進入機種介紹

導入年月 2026/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



軍火女王 BONUS



BIG BONUS



REG BONUS

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役與規定點數到達抽選 CZ/AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

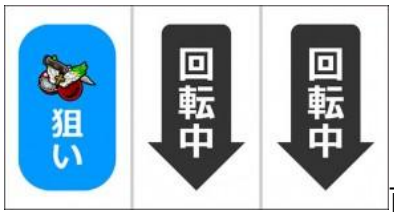
（廠商未公布）

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定


樂都
SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛
詢略論
查攻討族平台
報台壇費告
情機論消廣
種文上玩動
機中線電活
的的的的的
最豐專即廣有
最富業時大效
盡在 樂都 SLOTTO パチスロ・柏青斯洛
樂都
樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
https://www.facebook.com/groups/happyslotto/

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）


左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪可瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌時為強紅櫻，反之為弱紅櫻




弱紅櫻


強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘停止小 V 型時為機會牌 A




機會牌 A

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌 B




西瓜


機會牌 B

以下兩種牌型出現時為立直目





AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常遊戲



KOKO 點數



旅館



訓練場



雅加達



發射場



軍事準備命令模式

通常時與 AT 中每轉都會依照成立小役抽選 KOKO 點數至少 1 點，特殊小役為 5 點以上

到達 1000 點時會抽選 CZ(AT 中會抽選故事)，KOKO 點數高確中會較容易增加點數

移行高確的契機為 100G 週期到達時、超高確轉落後、CZ 失敗後、AT 結束後的四種

除此之外特殊小役也會抽選 CZ，內部狀態會影響當選率，弱櫻與西瓜會抽選 CZ 高確或超高確

AT 結束時為移行 CZ 高確的好機，100G 週期有機會突入 CZ 超高確。通常時場景基本為旅館與

訓練場，雅加達為高確示唆，發射場為超高確示唆。超高確中成立特殊小役當選 CZ 濃厚

軍事準備命令模式為 CZ 或是 AT 的前兆場景

射擊區間







AT 期待度約 43%的 CZ，初期為 10G 然後會出現十顆珠子，小役成立時會獲得珠子

獲得+3~7 的珠子時會增加 CZ 轉數，獲得 V 則當選 AT 濃厚，珠子減少十獲得 V 的確率會上升

獲得 V 後 CZ 還有轉數則會繼續，剩餘的珠子會變成上乘 AT 轉數，獲得全部 10 顆珠子的話

則突入 CZ 完美挑戰濃厚

完美挑戰





上述條件達成或是 AT 中故事判定三次全部成功時突入的 1 轉 CZ，抽到特殊小役或是立直目時

則當選軍火女王 BONUS+上位 AT 濃厚，失敗時也會當選 BIG BONUS

毀滅之丘





當選 CZ 時的一部分突入的 10G CZ，會依照成立小役抽選上位 AT，發生凍結則成功

成功期待度約 50%，失敗時也會突入一般的 AT

BONUS 與 AT 介紹

BONUS







純增 5.0 枚/G，得分枚數管理型的擬似 BONUS，全部有三種，消化後會突入 AT

消化中特殊小役上乘 AT 轉數濃厚。RB 得分枚數為 61 枚、BB 為 100 枚、軍火女王 B 為 150 枚

軍火女王 RUSH











山林　　船上　　墓前

初期轉數 50G，純增 2.4 枚/G 的轉數管理型 AT，AT 中特殊小役會抽選移行故事抽選高確、轉數上乘、BONUS、故事四種。KOKO 點數到達 1000 點會抽選故事(AT 中為點數高確狀態)

場景會示唆內部狀態，船上為高確示唆，墓前為超高確示唆，超高確中特殊小役當選故事濃厚

AT 結束後約 50G 內為拉回狀態所以別立刻棄台

Kasper Mode





AT 中銅鐘五連(包含內銅鐘)時會抽選突入的 10G CZ，每轉都會發生任務，然後抽到對應小役則上乘 AT 轉數或是當選故事。中途要是抽到 BONUS 則結束後會從 10G 再開始

故事



前半



後半

成功期待度約 60%的 CZ，前半 10G 會抽選追加對應小役，切入演出發生時逆押停止藍 BAR 時則會增加對應轉輪的小役，左中右轉輪分別對應後半第 1.2.3 轉，對應小役為左中右押順指示以及 RP 四種，如果已經獲得全部對應小役時則會上乘 AT 轉數，特殊小役成立時則全轉輪的對應小役都會多一個，藍 BAR 連線時則全部都獲得!?後半 3G 判定中抽到對應小役為成功濃厚特殊小役不論對應小役皆成功濃厚，成功一次則突入軍火女王機會，成功越多次報酬會越好

軍火女王機會





故事成功一次以上時突入的一轉報酬獲得區間，會依照成功次數會有報酬的不同成功三次則追加獲得完美挑戰。成功一次報酬：上乘 20G(或追加連射時間)，成功兩次：上乘 30G+連射時間或威利爆炸，成功三次：上乘 50G+完美挑戰+威利爆炸或使世界和平

連射時間









為 1SET 5G 的 ST 型特化區間，平均上乘 60G，特殊小役或切入演出發生時停止藍 BAR 的話則上乘 AT 轉數且 ST 重置，還有上位版本，alpha 版則 ST 會變 7G，beta 版則變 7G 且上乘兩倍特化區間中當選 BONUS 時有機會升格上位版本

威利爆炸





1SET 2G，繼續率約 75~90%的上乘特化區間，平均上乘 100G。第一轉全部小役都會抽選上乘炸彈爆炸則上乘且繼續，RP 與特殊小役成立時為上乘濃厚，第一轉沒上乘則突入第二轉，全部小役都會抽選且會使用繼續率抽選上乘，當選上乘則繼續。當選 BONUS 時有機會使繼續率上升

使世界和平





為 10G 的最強上乘特化區間，全轉輪會顯示報酬，切入演出時停止藍 BAR 的話則獲得對應轉輪的報酬，報酬有轉數上乘或是上乘特化區間，還可能再度獲得使世界和平!?弱特殊小役則獲得左邊轉輪報酬，強特殊小役則獲得全部報酬，當選 BONUS 則結束後從 10G 再開

神之完美命令





毀滅之丘成功時的一部分或是上位 AT 準備中抓到雙線白 7 時則突入的上乘特化區間

會使用擬似遊技發生切入演出抓到白 7 則上乘 AT 轉數，最低上乘 100G，平均上乘 310G

軍火女王 RUSH 完美命令





初期轉數 50G，純增 5.0 枚/G 的上位 AT，AT 中的流程跟通常 AT 一樣，當選 BONUS 時為 BIG 以上確定。上位 AT 結束後突入恥的世紀





ENDING 後或上位 AT 結束後突入的 5G 上位 CZ，會依照成立小役抽選上位 AT，最後一轉才會進行告知，成功期待度約 50%，特殊小役為成功濃厚，強特殊小役還會追加突入神之完美命令 CZ 失敗的話則會回到通常狀態

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/194.2	1/188.6	1/175.7	1/169.4	1/167.8	1/167.2
AT	1/333.8	1/323.3	1/305.4	1/291.6	1/291.1	1/290.1
出玉率	97.8%	98.8%	100.9%	104.7%	109.6%	113.9%

小役確率

小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	中段櫻
確率	1/84.9	1/84.9	1/218.5	1/409.6	1/16384

AT 中藍 BAR 停止確率

停止個數	1 個	2 個	3 個
確率	1/3.5	1/35.8	1/10922.7

(停止哪個轉輪平均抽選)

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。
本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：http://slotto.com.tw

KOKO 點數的抽選

首先有利區間開始時會先抽選初期點數

點數	0	100	200	300	400	500
分配比例	25	25	19.9	14.8	10.2	5.1

通常狀態滯在時小役獲得的點數為固定

小役	其他小役	押順 1 枚銅	弱特殊小役	機會牌	強櫻
獲得點數	1	5	20	50	100

高確狀態中獲得點數如下，強櫻固定 100 點、機會牌固定 200 點

點數	5	10	20	30	50	100	200
其他小役	97.7	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
RP			62.5	18.8	6.25	6.25	6.25
1 枚銅鐘		88.7			5.1	3.1	3.1
弱特殊小役				50	50		

通常時狀態移行抽選

弱櫻/西瓜成立時的狀態移行率：通常跳高確 29.7%、高確跳超高確 0.4%

100G 週期到達時會抽選移行超高確，其餘比例則會移行高確

消化 G	100	200	300	400	500	600	700	800	900
超高確	100	5.1	100	5.1	50	5.1	25	5.1	25

超高確轉落時、CZ 與 AT 結束時會移行高確

移行高確時會抽選繼續 G 數：15G 89.8%、30G 10.2%

特殊小役的 CZ 抽選

會根據滯在狀態與成立小役抽選 CZ，超高確中 RP 當選率 1/128、特殊小役為 100%

狀態	設定	1	2	3	4	5	6
通常	機會牌	10.2	11.3	14.1	16	16.4	16.8
	強櫻	25	27	32	34.4	34.8	35.2
高確	弱特殊小役	5.1	5.9	8.2	10.2		
	機會牌	33.6	36.7	46.1	50		
	強櫻	66.8	68.4	75	80.1		

CZ 射擊區間中的抽選

突入 CZ 時會依照設定抽選確定 CZ：設定 1~3 5.1%、設定 4~6 6.25%

如果當選確定 CZ 的話則在 CZ 失敗時才會告知，成功的話則不會知道

CZ 模式有 ABCD 四種，選擇率如下

CZ 模式	A	B	C	D
分配比例	69.5	25	5.1	0.4

模式 B 較容易選擇+5G，C 則較容易選擇+5G 或+7G，D 則選擇率更高

當選 AT 後剩餘轉數消化前會抽選上乘 AT 轉數

AT 轉數	5	10	20	30	50	100
分配比例	98.1	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4

CZ 完美挑戰中的抽選

特殊小役與立直目成立時 100%成功，其他小役則 1/256 抽選成功

CZ 毀滅之丘中的抽選

當選 CZ 時的 1/256 抽選突入，消化中會依照成立小役抽選成功

小役	發生押順指示	其他小役	西瓜/弱櫻	強櫻/機會牌/立直目
當選率	20.3	3.9	50	100

成功後會依照小役抽選故事庫存：其他小役 10.2%、特殊小役 100%

AT 中的 KOKO 點數抽選

KOKO 點數滿時第一次約 30%當選故事，之後則約 10%

AT 準備中會抽選獲得點數

獲得點數	10	20	30	50	100	200
分配比例	54.3	25	12.5	6.25	1.6	0.4

AT 消化中獲得點數如下，其他小役為 1 點，無押順指示銅鐘為 A(部分狀況例外)

獲得點數	5	10	20	30	50	100	200
銅鐘 A	33.6	33.2	33.2				
銅鐘 B			32.8	32.8	32.4	1.2	0.8

AT 中的狀態移行抽選

AT 一開始會抽選初始狀態，以下移行高確以上時會有 15G 的保障

狀態	通常	高確	超高確
分配比例	75	24.6	0.4

弱櫻西瓜成立時會抽選狀態上升：通常跳高確 49.6%、高確跳超高確 0.4%

AT 中 G 數上乘抽選

上乘轉數	10	20	30	50	100	200
弱櫻/西瓜/機會牌					0.4	0.4
強櫻	90.2	4.3	4.3	0.4	0.4	0.4
中段櫻					98.4	1.6

AT 中故事抽選

會依照成立小役與滯在狀態抽選故事，中段櫻一定當選故事

超高確中以下小役一定當選故事，未列出小役為 0.4%抽選

小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻
通常	0.4	10.2	30.1
高確	50	75	100

故事中的抽選

故事前半會先抽選對應的小役，藍 BAR 停止時會追加對應轉輪的小役

特殊小役成立時會點亮所有轉輪對應小役一個，亮燈的種類抽選如下表

亮燈種類	RP	左第一押順	中第一押順	右第一押順
藍 BAR/弱特殊小役	25	39.5	15.2	20.3
強特殊小役	25	25	25	25

假設上述抽到已經亮燈的話則會依照下述順序往下一個亮燈

左第一押順→RP→右第一押順→中第一押順→左第一押順

如果前半消化完畢時都沒有亮任何一個燈則依照下表抽選後半第 3G 的某一個對應役亮燈

亮燈種類	RP	左第一押順	中第一押順	右第一押順
分配比例	25	39.5	15.2	20.3

AT 中的 BONUS 抽選

以下小役當選時 BR 比例各半，中段櫻則當選軍火女王 BONUS 濃厚

小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	0.8	22.3	33.6

BONUS 中的 G 數上乘抽選

不論 BONUS 種類特殊小役一定會上乘，分配比例如下

上乘轉數	10	20	30	50	100	200
弱櫻	99.2				0.4	0.4
西瓜	99.2	0.4	0.4			
機會牌		98.4	0.4	0.4	0.4	0.4
強櫻		89.1	5.1	5.1	0.4	0.4

軍火女王 BONUS 中額外在銅鐘成立時也會抽選上乘

上乘轉數	5	10	20	30
銅鐘	48.4	0.8	0.4	0.4

所有 BONUS 中銅鐘都會以極低機率抽選上乘 100G 或 200G

Kasper Mode 的抽選

銅鐘連五轉成立時(包含銅鐘押順錯誤以及押順一枚銅鐘)會以 1/256 抽選突入

會繼續 10G，每一轉都會抽選任務種類，分配比例如下

任務種類	RP	RP 或銅鐘	銅鐘以外	確定任務
分配比例	43.8	25	25	6.25

任務成功時會抽選報酬，確定任務時會較容易抽選好報酬

報酬種類	+10G	+20G	+30G	故事
其他任務	19.9	19.9	10.2	50
確定任務			50	50

AT 後的拉回抽選

AT 後 50G 間(當選 CZ 時會延長 CZ 使用的轉數，但最大到 100G)

每一轉都會以 1/2048 抽選拉回 AT，且當選時高機率獲得故事庫存

軍火女王機會中的抽選

會依照故事成功第幾次抽選報酬種類

成功第一次：保證上乘 20G，50%追加獲得連射時間

成功第二次：保證上乘 30G，75%獲得連射時間、25%獲得威利爆炸

成功第三次：保證上乘 50G+完美挑戰，98.4%獲得威利爆炸、1.6%獲得使世界和平

故事消化中要是成立中段櫻的話，則依照故事成功次數追加上乘 20.30.50G

且多獲得軍火女王 BONUS+使世界和平+故事庫存

連射時間中的抽選

會依照成立小役抽選上乘，β則上乘全部兩倍，消化中 BONUS 成立時 50%升格β

上乘轉數	5	10	20	30	50	100
藍 BAR 1 個	90.6	8.6	0.8			
藍 BAR 2 個		96.1	31	0.8		
弱櫻		96.9	1.6	1.6		
西瓜		99.2			0.4	0.4
機會牌			98.8	0.4	0.4	0.4
強櫻				89.8	5.1	5.1
中段櫻/藍 BAR 3 個						100

此上乘區間至少會上乘 5G 要不然強制繼續，BONUS 消化後此保證會重算

威利爆炸中的抽選

前半全小役都會抽選繼續，RP 與特殊小役皆繼續濃厚，後半則依照繼續率來抽選繼續

以下的繼續率分配為前半與後半的總和期待繼續率

繼續率	75%	77%	85%	90%
分配比例	82.6	12.5	1.6	0.4

會依照成立小役抽選上乘，RP 上乘 10G 確定，中段櫻上乘 100G 確定

上乘轉數	10	20	30	50	100
弱櫻	96.9	1.6	1.6		
西瓜	99.2			0.4	0.4
機會牌		98.8	0.4	0.4	0.4
強櫻			89.8	5.1	5.1

繼續時不論小役也會抽選上乘

上乘轉數	0	10	20	30	50	100
分配比例	43.8	50	3.9	1.6	0.4	0.4

復活部分會依照繼續率抽選上乘

繼續率	75%	77%	85%	90%
0	83.2	75	50	33.2
10	16.8	25	50	66.8

此特化區間詳細抽選流程如下：

一開始會持有兩個繼續庫存，要是抽選到上乘 0G 時則消化繼續庫存一個且上乘 10G，繼續庫存歸零時移行復活部分，復活部份抽到 0G 則結束，如果復活的話則再度回到上面的繼續部分抽選但是繼續庫存為 0，當選 BONUS 時繼續庫存會回到 2 個

使世界和平中的抽選

10G 間會抽選上乘或是獲得特化區間的報酬，各轉輪的報酬內容如下

報酬組合 A(抽選率 89.8%)：威利爆炸、連射時間、直上乘

報酬組合 B(抽選率 10.2%)：使世界和平、威利爆炸、連射時間

消化中當選 BONUS 的話則上乘 100G，且 BONUS 後此特化區間從 10G 再開始

恥的世紀中的演出

首先突入時會依照設定先抽選成功

設定	1	2	3	4	5	6
成功率	16	16.4	16.8	25	46.9	57.4

消化中也會抽選成功，特殊小役 100%成功，其他小役 6.25%成功

內部抽到成功後會抽選故事庫存：特殊小役 100%獲得，其他小役 10.2%獲得

青蛙獎盃示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	青蛙紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

BONUS 結束畫面示唆

<table>
<tr><td>
基本畫面</td><td>
奇數設定期待度上升</td><td>
偶數設定期待度上升</td></tr>
<tr><td>
高設定期待度上升</td><td>
設定 2 否定+
設定 5 以上的期待度上升</td><td>
設定 246 濃厚</td></tr>
<tr><td>
設定 4 以上濃厚</td><td>
設定 6 濃厚</td><td></td></tr>
</table>

REG BONUS 中的角色介紹示唆



奇數設定期待度上升



偶數設定期待度上升



高設定期待度上升



設定 2 以上濃厚



設定 4 以上濃厚



設定 6 濃厚

通常時出現的卡片示唆

通常時消化轉數下兩位數為 50G 時，小液晶畫面中會出現示唆的卡片

卡片顏色與角色		示唆內容
白色	マオ	無示唆
	ウゴ	奇數設定期待度上升
	トージョ	偶數設定期待度上升
藍色	ワイリ	高設定期待度上升
	ヨナ	次回 CZ 模式可能為高模式
綠色	レーム	高設定期待度大上升
	ルツ	次回 CZ 模式高機率為高模式
紅色	ヨナ＆ココ	設定 246 濃厚
	アール＆ココ	次回 CZ 模式為模式 D 濃厚
紫色	バルメとココ	次回 CZ 突入殲滅之丘濃厚

獲得枚數顯示示唆

出現 222OVER：設定 2 以上濃厚

出現 456OVER：設定 4 以上濃厚

出現 666OVER：設定 6 濃厚

出現 803OVER：設定 6 濃厚

ENDING 中燈光顏色示唆

ENDING 中成立特殊小役時上方電燈顏色會示唆設定

白色：無示唆

藍色：奇數設定期待度上升

黃色：偶數設定期待度上升

綠色：高設定期待度上升

紅色：設定 2 以上濃厚

紫色：設定 4 以上濃厚

彩色：設定 6 濃厚

各設定假天井選擇率

設定越高時越容易選到假天井，選到時天井會縮短到 450G+前兆

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	33.6	40.2	45.3	49.2	49.6	50