

魔法禁書目錄 2

とある魔術の禁書目録 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



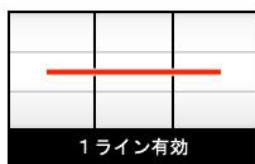
導入年月 2026/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



幻想殺手 REPLAY



超電磁砲機會/一方通行機會



1.3.12.15 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY



幻想 REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	西瓜	西瓜	西瓜
19	西瓜	西瓜	西瓜
18	西瓜	西瓜	西瓜
17	西瓜	西瓜	西瓜
16	西瓜	西瓜	西瓜
15	西瓜	西瓜	西瓜
14	西瓜	西瓜	西瓜
13	西瓜	西瓜	西瓜
12	西瓜	西瓜	西瓜
11	西瓜	西瓜	西瓜
10	西瓜	西瓜	西瓜
9	西瓜	西瓜	西瓜
8	西瓜	西瓜	西瓜
7	西瓜	西瓜	西瓜
6	西瓜	西瓜	西瓜
5	西瓜	西瓜	西瓜
4	西瓜	西瓜	西瓜
3	西瓜	西瓜	西瓜
2	西瓜	西瓜	西瓜
1	西瓜	西瓜	西瓜

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選
3. 經由 CZ 抽選

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1200G(左上方轉數), 天井到達時經由前兆當選 AT 確定
CZ 間最大天井為 800G(右下角轉數), 天井到達時經由前兆當選 CZ 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄押方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪停止紅 7/白 BAR/白牌圖案時為強紅櫻
反之都沒有時為弱紅櫻

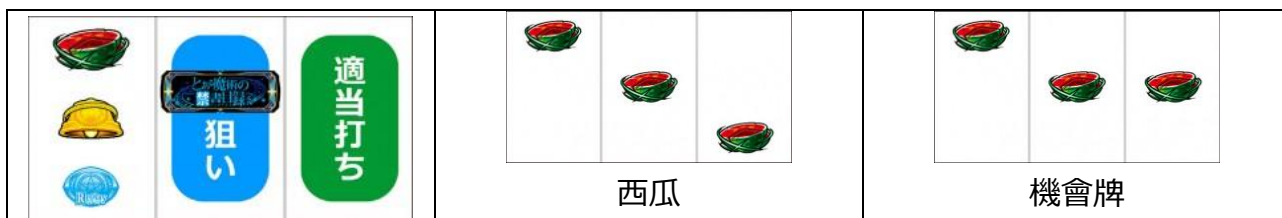


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌

左中轉輪任一個停止幻想 RP 且形成 RP 連線時為幻想 RP



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜
有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有指定圖案時請瞄押指定圖案

切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案，其他演出發生時照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常場景



俄羅斯場景



美琴場景



魔道書圖書館場景



アリサ演唱會場景

通常時規定轉數到達會抽選突入 CZ，每 100G 都有機會突入，特殊小役會抽選轉數增加特化區間
當選時能加快到達規定轉數。滯在場景會示唆內部狀態，俄羅斯場景為轉數增加特化區間高確
美琴場景為幻想 RP 高確，魔道書圖書館場景為前兆場景，アリサ演唱會場景為強前兆場景

幻想 REPLAY



出現率約 1/99 的幻想 RP 在任何時間出現時都為好機，之後 3G 間要是抽到小役則會發生幻想變換
使各種抽選強化。銅鐘成立時會變成弱特殊小役以上的抽選，RP 或是弱特殊小役成立時會變成
等同強特殊小役的抽選，強特殊小役成立的話則為超激熱!?

某種數值的加算行為(PLUS ACTION)



後方支援



女主角們



幻想殺手

通常時特殊小役抽選突入的轉數增加區間，會依照選到的角色有增加轉數期待度高低

後方支援為 3 轉間抽選，平均+30G。女主角們為 5 轉間抽選，平均+60G

幻想殺手為 3 轉間抽選，每轉一定+50G 以上，且小役成立時不扣轉數，總平均+310G

超電磁砲機會



繼續 10G，成功期待度約 52% 的 CZ，發生瞄押中轉輪紅 7 的切入演出時為好機，停止紅 7 的話則突入 AT 濃厚，停止凍結發生時也為 AT 濃厚。也可選擇變更角色，變更時會專注在一發告知各角色都有其特定的確定演出

一方通行機會



繼續 10G，成功期待度 80% 的 CZ，遊戲流程跟超電磁砲機會一樣，發生停止凍結或是中轉輪瞄押時停止紅 7 的話則當選 AT

幻想殺手 RUSH



美琴場景

麥野場景

初期轉數 40G，純增 4.0 枚/G 的轉數上乘型 AT，AT 中消化規定轉數或是特殊小役成立時會抽選對決 CZ，特殊小役也會抽選轉數上乘。切入演出發生時抓到紅 7 連線的話則獲得 AT 庫存且部分會突入特化區間的界限突破機會。移行美琴場景時為 15.30.45G 的幻想 RP 高確出現率會上升到 1/8.2。麥野場景為 15.30.45G 間出現幻想 RP 後的幻想變換狀態為大好機 AT 中強特殊小役成立時則上乘濃厚且高機率當選對決 CZ，幻想變換狀態中則上乘三位數+CZ 濃厚

神力對決



突入率約 1/50，勝利期待度約 50% 的對決 CZ，4G 間小役會抽選勝利以及報酬升格勝利則會突入某種命運的上乘遊戲。我方的角色會影響勝利期待度，星星數會顯示期待度

神之右席對決



神力對決突入時的一部分突入的強對決 CZ，繼續轉數跟勝利期待度一樣但是報酬會追加
右方之火對決。這裡的勝利期待度會依照對戰對手有所變化

某種命運的上乘遊技(CHARGE GAME)



五和

神裂火織

御坂美琴



一方通行

龍王的龍首

自動書記

對決勝利時突入的上乘特化區間，首先會從報酬升格區間開始，抽到小役則報酬升格(約 1/2.1)
抽到不中小役則獲得該報酬但也有可能發生再度挑戰，特殊小役成立時可能上升好幾階段
報酬強度依序為：上乘 20G→五和→神裂火織→御坂美琴→一方通行→龍王的龍首→自動書記
畫面右側顯示的報酬 TABLE 當然重要，要是發生不利的抽選時約多次則會讓此報酬 TABLE 升格

五和…5G 間讓顏色升格，最後一轉告知上乘轉數 (平均約 50G)

神裂火織…至少 3G 間每轉發生上乘，只要小役成立就會一直繼續 (平均約 70G)

御坂美琴…連打按鍵來上乘轉數 (平均約 130G)

一方通行…長押按鍵來上乘轉數 (平均約 180G)

龍王的龍首…0G 連來演出 7 連線，每次上乘 50G 或 100G (平均約 300G)

自動書記…每轉上乘 200G 以上，且小役成立時繼續確定 (平均約 750G)

界限突破機會



紅 7 連線成立時的一部分突入的 AT 庫存上乘特化區間，10G 發生短凍結則獲得 AT 庫存

平均獲得庫存數 5 個

右方之火對決



突入 ENDING 或是神之右席對決勝利時則會獲得此對決的權利，獲得後 AT 結束時會突入

對決勝利的話則突入某種命運的上乘遊技濃厚，且報酬會選擇較好的

此對決為 4G，勝利期待度 50%，且勝利一次後突入的 AT 結束時會再度突入此對決

也就是 AT 追加了 50%的繼續率持續到對決敗北為止

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/235.6	1/233.4	1/230.8	1/222.3	1/215.8	1/207.2
AT	1/398.8	1/394.5	1/389.6	1/369.5	1/358.0	1/338.4
出玉率	97.9%	98.7%	100.0%	104.5%	108.2%	113.3%