

快打旋風 6

ストリートファイター6

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2026/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



致勝一撃



致勝連撃



15 枚



1.4.10 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選追加通常時轉數
3. 經由 ST 抽選

轉輪凍結特典與確率

確率不明
特典為突入格鬥者對決傳奇等級濃厚

天井情報與恩惠

天井為畫面上轉數到達 1000G(平均約 470G, 參考值), 天井到達時經由前兆當選 ST 格鬥者對決, 格鬥者對決連續三次都未當選 BONUS 時則第四次突入時當選 BONUS 濃厚

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄押方式

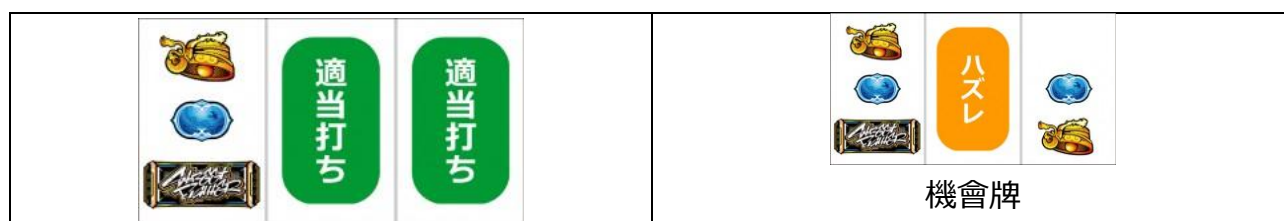


首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻，反之為強櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，左右轉輪青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜
有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有指定圖案時請瞄押指定圖案

切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案，其他演出發生時照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



盧克場景



春麗場景



嘉米場景



傑米場景

通常時會依照滯在場景示唆內部狀態，弱特殊小役成立後有機會使場景上升

嘉米場景為示唆高確，傑米場景為示唆超高確，(超)高確中抽到特殊小役時則有機會突入驅動機會

驅動機會



攻擊驅動



盧克驅動



春麗驅動



嘉米驅動

通常時特殊小役成立時抽選突入的增加畫面上轉述的特化區間，加的轉數會根據驅動種類有不同

攻擊驅動為 1 轉平均+30G，特殊小役成立時可期待大量 G 數。盧克驅動為 1SET 4G 的 ST 型抽到小役則加轉數且 ST 重置，平均+80G。春麗驅動為 10G 的後告知型，會依照獲得的百裂腳 ICON 數量來加轉數，平均+120G。嘉米驅動為 10G 繼續的完全告知型，每轉加，平均+200G

世界之旅



巴西



墨西哥



牙買加



納夏爾



日本

規定轉數到達時為契機移行的格鬥者對決的前兆場景，越下面越右邊的場景期待度越高

格鬥者對決



新手/銅牌/銀牌等級



金牌等級



傳奇等級

將對戰對手 HP 歸零則當選 BONUS 濃厚，小役與攻擊 ICON 的種類組合會給予不同的傷害
小役確率約 1/2.9，畫面右下角的牌位上升時勝率也會上升，新手約 50%、銅牌約 60%、
銀牌約 70%、金牌約 80%、傳奇則超過 88%!

BONUS



致勝一擊



致勝連擊

純增約 6 枚/G 的擬似 BONUS，格鬥者對決勝利後形成紅 7 連線則當選致勝一擊，藍 7 為致勝連擊
致勝一擊開始時會演出數字上升後決定枚數，平均 273 枚。致勝連擊會使用按鍵來連段後決定枚數
平均 521 枚。BONUS 消化中會抽選格鬥者對決的牌位上升以及獲得道具，結束後突入格鬥者對決
到達金牌牌位時會經由減 ZONE 後再突入。以上枚數皆為得分枚數非純增

減 ZONE



到達金牌牌位後 BONUS 結束時突入的道具與滅減少特化區間，純增 0.3 枚/G，繼續 30G
消化中一枚役與特殊小役會獲得點數，將量表累積滿則獲得道具或是減少滅。發動豪波動拳則
獲得道具濃厚。滅導光板亮光的話則會減少到傳奇牌位的次數，將滅歸零的話則升格傳奇牌位

通常時的演出

街頭判定



通常時斜線銅鐘或是特殊小役成立時畫面下方的 STREET FIGHTER 的文字會亮一個，全部文字都亮燈則會發生街頭判定後追加畫面轉數

轉輪凍結



發生時直擊傳奇牌位的本機最強演出
可期待獲得大量代幣

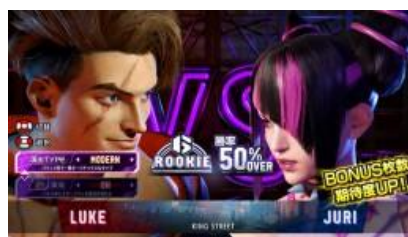
格鬥者對決中的演出

選擇角色



我方有三位角色可以選
到達金牌牌位後會多一位豪鬼

對戰對手



對手有六人勝率都相同
但勝利時報酬會不一樣

亂入演出



決定對手前的入場影片中
有機會發生亂入演出
此時會出現報酬較好的角色

對決部分



對決部分至少繼續 15G，小役成立時會依照畫面下方的 ICON 來攻擊對手給予傷害
COMBO ICON 時連續抽到小役則轉數會停止
一擊 ICON 時抽到小役則勝利濃厚

逆押瞄押演出



發生時為小役成立的大好機
期待在強 ICON 當下發生此演出

危險演出



對決部分的保障轉數歸零後，連續兩轉沒有成立小役連線的話則結束對決

接關機會



對決敗北後的一部份有機會突入的拉回區間
小役成立時有機會拉回，特殊小役拉回濃厚

BONUS 中的演出

獲得道具抽選



獲得點數



格鬥者對決+1G



防禦



V 庫存

BONUS 中一枚役與特殊小役會獲得點數，點數滿(20 點)則會抽選一個道具讓次回對決有利
格鬥者對決+1G 為次回格鬥者對決多 1G。防禦為格鬥者對決轉數歸零時要是連兩轉沒成立小役
要結束時會迴避一次。V 庫存為次回格鬥者對決中全部為一擊 ICON=勝利濃厚

高確



BONUS 中每 10G 會移行高確，消化枚數會鎖定
高確最少 5G(5G 都沒有 10 枚役會延長到成立)
高確中較容易獲得點數與發生逆押瞄押演出

牌位上升



特殊小役成立時會抽選牌位上升，逆押瞄押演出
發生且抓到指定圖案則上升濃厚
牌位不會轉落直到格鬥者對決敗北為止

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ST	1/278.6	1/272.1	1/264.6	1/258.9	1/255.3	1/252.6
BONUS	1/487.6	1/473.3	1/447.2	1/425.6	1/405.9	1/389.9
出玉率	97.4%	98.4%	100.4%	103.2%	106.1%	110.0%