

Super Rio Ace2

スーパーリオエース 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2026/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



BIG BONUS



RIO RUSH EXTRA



RIO RUSH EXTRA

轉輪配列

リール配列			
20	🍷	🍷	🍷
19	🍷	🍷	🍷
18	🍷	🍷	🍷
17	🍷	🍷	🍷
16	🍷	🍷	🍷
15	🍷	🍷	🍷
14	🍷	🍷	🍷
13	🍷	🍷	🍷
12	🍷	🍷	🍷
11	🍷	🍷	🍷
10	🍷	🍷	🍷
9	🍷	🍷	🍷
8	🍷	🍷	🍷
7	🍷	🍷	🍷
6	🍷	🍷	🍷
5	🍷	🍷	🍷
4	🍷	🍷	🍷
3	🍷	🍷	🍷
2	🍷	🍷	🍷
1	🍷	🍷	🍷

開獎條件

1. 特殊轉數到達或小役或規定 RP 次數到達抽選 CZ/AT
2. 經由 CZ/BONUS 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 750G, 天井到達時經由前兆當選 BIG BONUS 確定

BIG BONUS 連續當選 7 次都沒當選 AT 時, 則次回開獎時當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的生活廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止西瓜時為弱紅櫻，反之為強紅櫻
上段青再連線時為 V 銅鐘駭入目

	弱紅櫻	強紅櫻	V 銅鐘駭入目
--	------------	------------	----------------

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小 V 型時為小 V 銅鐘(強弱不明)

左轉輪瞄押紅 7 時則確定為強小 V 銅鐘(瞄押紅 7 時沒抓到紅櫻不會損失代幣)

中段再再瓜連線時為機會 RP

	小 V 銅鐘	機會 RP	強小 V 銅鐘
--	---------------	--------------	----------------

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

下段青再連線時為狀態駭入目，有確實瞄押但是沒有小役連線時為機會牌

	西瓜	機會牌	狀態駭入目
--	-----------	------------	--------------

擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪照押順瞄押畫面中指定圖案

其他演出時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



鑽石湯湖



幸運草森林



黑桃與愛心咖啡廳



撲克牌天空



發生雜訊跟錯誤

通常時主要在特殊小役成立時抽選狀態升格，滯在場景會示唆狀態，左上角兩個為基本場景

黑桃與愛心咖啡廳和撲克牌天空為高確示唆場景，撲克牌天空期待度較高

高確中特殊小役成立時較容易突入 NOIR ROOM，發生雜訊跟錯誤時為這個的前兆演出

V 銅鐘系統



小 V 銅鐘後期待出現特殊小役



強小 V 銅鐘為大好機

小 V 銅鐘的下一轉約 20%出現特殊小役，成立時觸摸小液晶畫面會有期待度示唆演出

出現紅框台詞時為出現強櫻或機會牌濃厚。小 V 銅鐘連兩轉則下一轉出現特殊小役濃厚

強小 V 銅鐘成立時則下一轉出現強櫻或機會牌的期待度大

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

V 銅鐘駭入



駭入挑戰



V 銅鐘駭入目

為 20G 的 ST 型特殊小役高確率區間，猜中駭入挑戰的四擇押順則會出現 V 銅鐘駭入目
之後會突入此區間。滯在中小 V 銅鐘成立時下一轉會出現特殊小役且轉數回到 20G
通常時突入時為當選 NOIR ROOM 的好機，AT 中為移行轉數上乘高確率的好機

狀態駭入

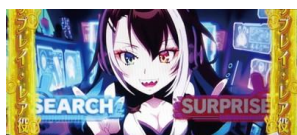


狀態駭入目

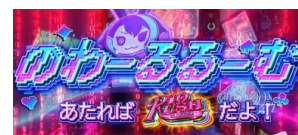


狀態駭入目成立時突入的 ST 型 CZ，20G 間瞄押演出時抓到 BAR 連線則報酬狀態會上升一格
且重置回 20G，繼續期待度約 50.4%，BAR 抓到次數的報酬依序是：BB、AT、NOIR TIME、
上位 CZ、上乘 100G。獲得上位 CZ 時會先庫存到 AT 結束後才放出

NOIR ROOM



連續演出



のわーるるーむ

消化規定轉數或是特殊小役成立時抽選突入的 BB 當選期待度約 40% 的 CZ，約繼續 16G
RP 與特殊小役成立時會抽選 BB，跑馬燈顏色上升時期待度也會上升，最後會發展連續演出
演出成功則當選 BB，標題顏色是紅色時為好機，失敗則期待再度突入 CZ
出現紅色背景的のわーるるーむ(NOIR ROOM)則成功時當選 AT 濃厚

HOWARD GAME



規定 RP 次數到達時突入的 CZ，最少繼續 10G
小役連線時會抽選 AT。規定 RP 次數到達時
又轉輪下方的計數器會示唆，紅色時期待高
此 CZ 當選 AT 的期待度約 50%

BIG BONUS



Rio BB



ALICE BB



NOIR BB

為純增 2.5 枚/G 的擬似 BONUS，總共 31G，消化中全小役抽選 AT，AT 中則抽選轉數上乘
結算畫面中成立特殊小役為當選 AT 濃厚(AT 中沒有)，AT 當選期待度約 50%
告知類型有三種可以選，Rio BB 為機會告知型，發展任務時有機會當選 AT，任務成功則當選 AT
ALICE BB 為完全告知型，發生承認演出時則當選 AT 濃厚，突入 ALICE 煩惱中時為好機
NOIR BB 為後告知型，強制傳送成功則當選 AT 濃厚，要注意剩餘 2G 所開始的演出

NOIR CRISIS



JOKER Rio CHANCE

突入契機為狀態駭入全成功、賭場對決中贏過 NOIR、到達 ENDING、上位 AT 結束後
為上位 AT 的 CZ，至少繼續 12G，成功期待度約 50%，特殊小役成立時為成功的好機
瞄押演出發生時抓到 7 連彥則成功濃厚。金 7 連線時獲得 JOKER Rio CHANCE
黑 7 連線則獲得 NOIR TIME

Rio RUSH



初期轉數 50G，純增約 2.5 枚/G 的轉數上乘型
AT，消化中目標為賭場對決勝利獲得 Rio 機會

Rio RUSH EXTRA



至少 50G，純增 4.5 枚/G 的上位 AT，基本
流程跟一般 AT 一樣，但結束後會突入上位 CZ

Rio RUSH 中的演出

場景



場景會示唆對決發展期待度
特殊小役成立時會抽選升格

轉數上乘



特殊小役成立時會抽選
強特殊小役為上乘濃厚

BUG 上乘



上乘時一部分會發生，會發生
BUG 後變成大量上乘

賭場對決



特殊小役成立時或 33G 的週期到達時會抽選突入，為賭上突入 Rio 機會的 4G 對決
銅鐘連線會抽選勝利，特殊小役為勝利濃厚，4G 間都沒銅鐘也為勝利濃厚，勝利期待度 57%
對手期待度依序為：「オーリン<クラーク<ロザ。對決 NOIR 勝利的話則追加獲得上位 CZ

Rio 機會



小役連線第一轉



小役連線第二轉



Rio 機會等級

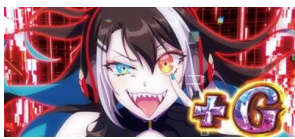
上述對決勝利後突入的決定報酬區間，小役兩連時獲得報酬，小役連線第一轉為決定報酬
會設定當下輪到的卡片，特殊小役則會挑當下所有卡片中最好的。小役連線第二轉則獲得該卡片
報酬確定，如果成立特殊小役則獲得當下所有卡片中最好的報酬，但是第二轉沒成立小役則回到
前面重抽設定的卡片。Rio 機會等級有五個階段藍黃綠紅紫，等級上升時報酬也會變豪華
報酬內容有上乘、BB、AT 庫存、NOIR TIME、Rio TIME、上位 AT、BTC 上乘、等級上升
BTC 上乘為一轉的角色上乘，等級上升則會上升 Rio 機會的等級

Rio TIME



為 Rio 機會庫存特化區間，20G 間全部小役都會抽選，平均庫存 3.3 個，RP 成立時為好機
 特殊小役為庫存濃厚，強特殊小役獲得複數個濃厚，切入演出的 7 連線也為庫存濃厚
 獲得庫存時的動作或示唆庫存數，比 YA 為一個以上，愛心為兩個以上、飛吻為三個以上

NOIR TIME



轉數上乘



上乘逆告知



反轉系統



反轉破壞

至少繼續 10G 的新感覺轉數上乘特化區間，消化中全部小役都會抽選上乘，平均上乘 105G
 銅鐘有機會上乘、特殊小役上乘濃厚，上乘有通常上乘與上乘逆告知兩種，發生上乘逆告知的話
 則會發動反轉系統，發動中每轉都會使此上乘區間的剩餘轉數倒回，抓到紫 7 連線則發動反轉
 系統濃厚，要是反轉系統發動中抓到紫 7 連線的話則會發生反轉破壞，會進行轉輪高速旋轉的
 0G 連上乘，可期待大量上乘轉數

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/289.8	1/281.9	1/268.0	1/238.9	1/230.0	1/219.2
出玉率	97.7%	98.7%	100.5%	105.1%	109.1%	112.1%

小役確率

小役	弱櫻	西瓜	機會 RP	機會牌	強櫻	V 銅鐘駭入目	狀態駭入目
確率	1/71.6	1/84.1	1/248.4	1/542.1	1/695.6	1/721	1/2884

V 銅鐘駭入目為四擇

規定 REPLAY 次數到達抽選

每成立 50 次時會依照設定抽選突入 HOWARD GAME

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	20.3	21.1	22.7	26.2	27.7	30.1

HOWARD GAME 消化中會依照小役抽選 AT

小役	小役連線	弱櫻/西瓜/機會 RP	機會牌/強櫻
當選率	15.2	50.2	100

通常時狀態移行抽選

以下小役會抽選狀態上升

小役	通常跳高確準備	通常跳高確	高確準備跳高確
西瓜	37.5	12.5	50
弱櫻	75	25	100

NOIR ROOM 的抽選

規定轉數為尾數 00G 與 50G 時有機會突入，小役成立時也有機會抽選突入

小役	弱櫻/西瓜	機會 RP	機會牌/強櫻
通常/高確準備	0.8	10.5	50
高確	30.1	50	100

本機有特殊的 ACE 模式存在，當滯在ヴィヴィアン&メリッサ模式時當選率較高

小役	弱櫻/西瓜	機會 RP	機會牌/強櫻
通常/高確準備	12.9	43.8	75
高確	40.2	70.3	100

通常時西瓜成立時會事先抽選下一次突入 NOIR ROOM 時強制成功

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	10.2	10.9	12.9	18	19.5	21.9

NOIR ROOM 滯在中以下小役會抽選 BB

小役	RP	弱櫻/西瓜/機會 RP	機會牌/強櫻
當選率	10.2	25	62.5

ACE 模式相關說明

本機有四種的 ACE 模式，以下說明

ナヴィ模式：天井會縮短成 300G 或 500G

テイル模式：規定轉數到達時 50%以上抽選突入 NOIR ROOM

ヴィヴィアン&メリッサ模式：特殊小役較容易抽選 NOIR ROOM

アリス模式：NOIR ROOM 當選時的 50%突入標題會變成のわーるるーむ(成功時為 AT)

ACE 模式的突入率如下，但各個模式的分配比例尚未公布

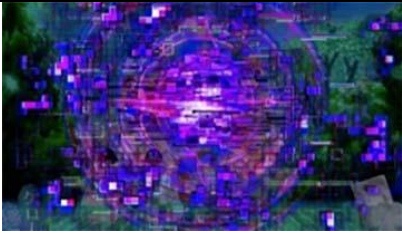
設定	1	2	3	4	5	6
當選率	30.1	32	34.4	37.5	40.6	43.8

過場畫面出現時觸摸小液晶畫面時出現角色的籌碼時則滯在對應的角色 ACE 模式濃厚

REVERSE 點數相關說明

發生對玩家不利的抽選時會獲得的內部點數

點數滿時當選 BONUS 時會當選 AT+NOIR TIME，以下為各示唆演出

		
獲得 1 點以上	獲得 10 點以上	獲得 20 點以上
		
規定點數剩餘 20 點以內	規定點數剩餘 10 點以內	規定點數剩餘 3 點以內

BIG BONUS 中的抽選

會依照成立小役抽選 AT

小役	其他小役	弱櫻/西瓜/機會 RP	機會牌/強櫻
當選率	1	25	62.5

AT 中狀態移行抽選

以下小役會抽選狀態上升

小役	通常跳高確	通常跳超高確	高確跳超高確
機會 RP		10.2	10.2
弱櫻	50	10.2	100

AT 中轉數直上乘抽選

會依照成立小役抽選上乘，上乘詳細分配比例尚未公布，西瓜當選時上乘 30G 以上確定

小役	弱櫻	西瓜	機會 RP/機會牌/強櫻
當選率	27.7	3.1	100

AT 中賭場對決的抽選

會依照成力小役與滯在狀態抽選賭場對決

小役	其他小役	弱櫻	西瓜	機會 RP	機會牌	強櫻
通常		1.2	30.1	20.3	60.2	80.1
高確		2	60.2	50.4	100	100
超高確	3.9	100	100	100	100	100

當選後會抽選對戰對手

對手	オーリン	クラーク	ローザ	ノワール
分配比例	49.6	33.6	13.3	3.5

賭場對決中會依照成立小役抽選勝利，連續四轉銅鐘/四轉都沒有銅鐘/特殊小役為勝利濃厚

以下為成立銅鐘時每次都會依照對手抽選勝利

對手	オーリン	クラーク	ローザ	ノワール
勝率	10.2	20.3	31.5	15.2

BTC 上乘時的抽選

會依照選擇到的角色抽選上乘

ナヴィ

當轉小役	30G	35G	50G	100G	200G	300G
非特殊小役	48.4	16.4	23.4	10.2	1.2	0.4
特殊小役				69.6	20.3	10.2

テイル

當轉小役	20G	25G	30G	35G	50G	100G	200G	300G
非特殊小役	15.2	15.2	15.2	15.2	33.2	2	2	2
特殊小役						69.6	20.3	10.2

ヴィヴィアン&メリッサ

當轉小役	20G	100G	200G	300G
非特殊小役	69.1	30.1	0.4	0.4
特殊小役		69.6	20.3	10.2

アリス

百位數、十位數、個位數會分別抽選，小役只會影響百位數的抽選

百位數	1	2	3
非特殊小役	87.1	8.6	4.3
弱櫻/西瓜/機會 RP		75	25
機會牌/強櫻			100

以下為十位數跟個位數的抽選

數字	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
十位數	22.3	18.4	8.6	6.3	8.6	6.3	8.6	6.3	8.6	6.3
個位數	8.6	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2

NOIR TIME 中的抽選

消化中特殊小役上乘確定，銅鐘 32.4% 上乘

約 1/30 成立逆紫 7 連線，如果非滯在反轉系統時則上乘 20G 並突入發動反轉系統

反轉系統發動中則當選反轉破壞

小役當選上乘時也會抽選發動反轉系統：銅鐘 27.3%，特殊小役 100%

青蛙獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	青蛙紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

BONUS/AT 結束畫面簽名示唆



簽名人	示唆內容	簽名人	示唆內容
無	無示唆	ミント	偶數設定期待度上升
リオ	奇數設定期待度上升	リナ	高設定期待度大上升

獲得枚數顯示示唆

出現 246 枚 OVER : 設定 246 濃厚

出現 456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

出現 803 枚 OVER : 設定 5 以上濃厚

出現 666 枚 OVER : 設定 6 濃厚

ENDNIG 中按 PUSH 按鍵示唆

ENDING 中成立特殊小役時按 PUSH 鍵發生的台詞演出會示唆設定

但是不小心按錯押順時則 30G 內按 PUSH 鍵無效請注意

演出	示唆內容
藍色「お客様がお望みなら」	無示唆
黃色「ちゅうもーく」	高設定期待度小上升
綠色「良い予感がするわ」	高設定期待度上升
紅色「承認します」	高設定期待度大上升
彩色「激ヤバじゃん」	設定 4 以上濃厚

過場畫面全員集合時的示唆



出現時次回當選のわーるるーむ或 AT 或 NOIR TIME, 都沒有當選時則為設定 4 以上濃厚