

風林火山 大海戦篇

モグモグ風林火山 大海戦の巻

樂都機種紹介 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



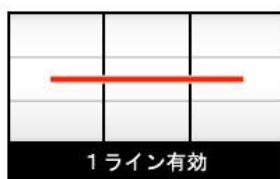
導入年月 2026/09

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



激振機會(超巨大軍配團扇)



1.3.15 枚



5 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	🍌	🍉	🍌
19	🍌	🍉	🍌
18	1/2	1/2	1/2
17	🍌	🍌	🍌
16	🍌	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍌	🍌	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍌	🍌	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

開獎條件

- 週期到達或特殊小役抽選 CZ/AT
- 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

通常時 REPLAY 成立時的一部分發生
特典為經由 MOGUMOGU 超海戰後突入上位 AT

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 699G 或是消化 6 週期，天井到達時經由前兆當選 CZ 確定
CZ 連續失敗 7 次後，第 8 次突入 CZ 則當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



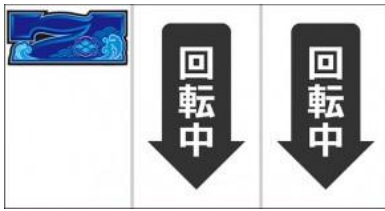
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄押方式



通常時首先在左轉輪上段附近瞄押藍 7

左轉輪停止紅櫻時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌圖案時為強紅櫻

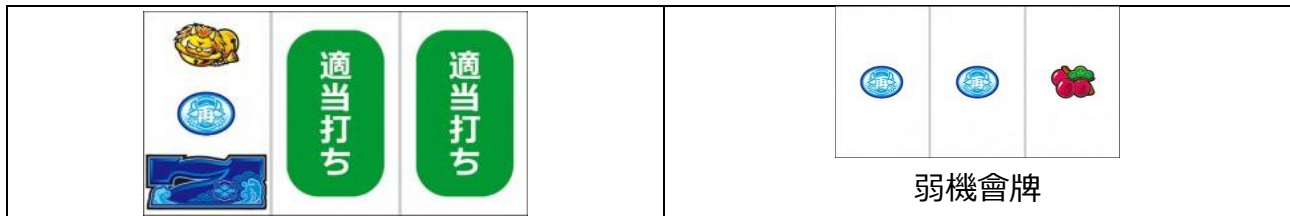
中段停止紅櫻時為弱紅櫻



弱紅櫻

強紅櫻

左轉輪下段停止藍 7 時，中右轉輪適當停止，中段再再櫻連線時為弱機會牌



弱機會牌

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

要是確實瞄押但是沒有連線時為強機會牌



西瓜

強機會牌

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有指定圖案時請瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常遊戲



通常時每一轉都會獲得點數，到達規定點數則為週期到達然後會抽選 CZ，200.400 點時為好機最大為 600 點。最大週期數會依照滯在模式有所變化，通常 A 最大 6 週期、通常 B 為 3 週期天國為 1 週期。特殊小役成立會抽選忍攻擊。通常時還可能滯在 SP 模式，滯在時會有各種恩惠：週期規定點數變少、AT 開始時突入特化區間、AT 中上乘性能提升等

忍攻擊



突入率約 1/87，平均獲得 100 點的點數特化區間，5G 間每轉上乘 10 點以上，特殊小役獲得 50 點以上且有機會獲得 MOGU 菱，MOGU 菱為當選 AT 時會發生上乘使初期轉數增加

本陣場景



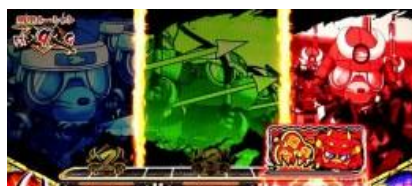
規定點數到達時或特殊小役抽選移行的前兆場景
顏色升格+轉輪左邊依序點亮風林火山時為好機
最後會發展連續演出，成功則突入 CZ 濃厚
也有機會直擊 AT。前兆中特殊小役會抽選置換

制霸之路



AT 結束後第一週期的前兆會變成制霸之路
拉回期待度約 31%
成功則會繼承前一次的武將參戰狀態後回到 AT

MOGUMOGU 大戰



合戰部分

大將戰部分

成功期待度約 53%的 CZ，首先會從至少 10G 的合戰部分開始，抽到小役則會發動戰術後獲得點數
累積滿十點則會突入 3G 的大將戰，大將戰勝利則當選 AT 濃厚，敗北則回合戰部分
不論小役種類只要連兩轉小役一定突入大將戰。特殊小役為紅色戰術以上，紅色戰術則突入大將戰
以上濃厚，金色戰術則突入大將暫且勝利濃厚

MOGUMOGU 大戰 打地鼠



通常時特殊小役會抽選突入的成功期待度 70%的 CZ，至少 10G 間會展開此系列經典的打地鼠演出
擊破大將的話則當選 AT 濃厚，出現巨大軍配團扇時則當選 AT 濃厚

MOGUMOGU 大海戰



超巨大軍配團扇挑戰

MOGUMOGU 超海戰

AT 開始時約 34%或 AT 中突入的 ST 型上乘特化區間，1SET 8G，約 1/3 發生瞄押切入演出
停止黑 BAR 時則會上乘對應轉輪的枚數且重置回 8G，至少保證上乘一次，繼續率約 82%
總平均上乘 500 枚以上，五的倍數關則較容易出現大枚數，紅色切入演出時為上乘 100 枚以上或是
BAR 連線濃厚。大牌連線發生時會發生超巨大軍配團扇挑戰，會上乘 300~2000 枚
特化區間突入時畫面被 X 斬裂的話則升格 MOGUMOGU 超海戰，ST 會變成 12G

提督決戰 RUSH



擊破點數

高確率

純增 3.1 枚/G，初期枚數 150 枚的差枚數管理型 AT。AT 中銅鐘會抽選擊破點數
到達規定點數則會突入參戰機會。特殊小役會抽選參戰機會或是上乘枚數(最大 1000 枚)
西瓜會抽選移行高確率，高確滯在中全部小役都會抽選參戰機會，目標全部 8 位武將參戰

參戰機會



發生確率約 1/48，成功期待度 50% 的上乘機會，小役抽選成功，成功則武將參戰且發生武將攻擊
各武將會有成功期待度與報酬期待度的不同，基本上成功期待度低的報酬會比較好

武將攻擊



參戰機會成功後的下一轉發生的自力上乘，會依照成立小役決定上乘枚數

抽到小役則上乘 100 枚以上濃厚，最大上乘 2000 枚

連戰



參戰機會成功時的一部分發生
會一直持續到參戰機會失敗前
連續發生參戰機會

奮鬥判定



武將攻擊時的一部分突入，打贏 MOGU 提督的話則獲得上位 CZ
期待度約 50%，已獲得上位 CZ 時則突入 MOGUMOGU 大海戰

全國制霸



參戰機會成功使八位武將全集結時則達成全國制霸，之後獲得上位 CZ 且發生 300 枚以上的上乘 AT 性能也會上升，參戰機會成功期待度上升，MOGUMOGU 大海戰突入率也會上升

黑船襲來對決



為上位 CZ，5G 間會依照小役抽選突破，發射大砲的煽動演出成功的話則突入上位 AT
小役成立時為好機，特殊小役則成功濃厚，成功期待度約 50%

超提督決戰 RUSH



為上位 AT，初期枚數會從 MOGUMOGU 大海戰獲得(33%為超海戰)，遊戲流程跟通常 AT 相同
純增會上升到 7.4 枚/G，且結束時一定突入上位 CZ，AT 中的上乘性能會強化

通常演出

過場畫面



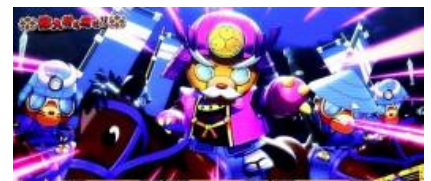
過場畫面的內容會示唆當選
週期以及對決的武將
黑白畫面出現時為大好機

日本地圖演出



此演出發生時會示唆對決武將
出現黑船的話……!?

注目武將



打贏織田或德川則 AT 開始時
會較容易突入特化區間
其他的武將也可能有一些恩惠

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/324	1/317	1/310	1/299	1/292	1/287
AT 初當	1/431	1/414	1/399	1/378	1/364	1/358
出玉率	97.6%	98.8%	100.3%	103.7%	107.3%	111.5%