戰國大亂鬥 6

戰国コレクション 6

樂都機種介紹 QR

手機掃描 QR 進入機種介紹

KONAMI

導入年月 2026/07

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

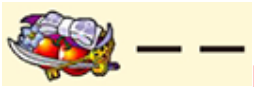
小役構成



紅 7 連線



BAR 連線(SR 役)



REPLAY



REPLAY



3.15 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 週期到達時抽選 AT
2. 特殊小役抽選 CZ 或是點數上乘區間
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

SR 役成立時的一部分發生

特典為天魔一閃+上位 AT

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G 或是消化六週期，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

鬼之島挑戰與 CZ 間超過 130G 都沒有當選任何東西則之後成立特殊小役時一定當選其一


樂都
SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛
詢略論
查攻討族平台
報台壇費告
情機論消廣
種文上玩動
機中線電活
的的的的的
最豐專即廣有
最富業時大效
盡在 樂都 SLOTTO パチスロ・柏青斯洛
樂都
樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
https://www.facebook.com/groups/happyslotto/

小役種類及瞄壓方式



通常時首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR


左轉輪中段櫻停止時為 SR 役，中右轉輪瞄押會形成 BAR 連線

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱櫻，反之為強櫻





弱紅櫻



強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，BAR 連線時為 SR 役

中段再再鐘連線時或是銅鐘形成小 V 型時為弱機會牌




弱機會牌

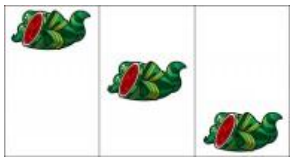

弱機會牌

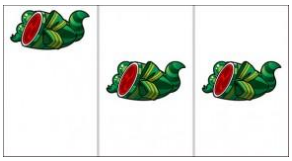

SR 役

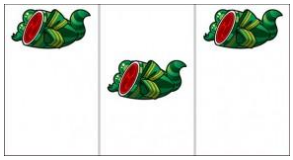
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜小 V 型或是右轉輪停止三連 7 時為 SR 役，其他停止型為強機會牌




西瓜


強機會牌


SR 役



SR 役

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案，其他則照通常時打法

各種演出說明

場景與模式介紹

通常遊戲





通常時每轉都會獲得 1 コレ點數以上，到達 111~666 點的規定點數時為週期到達有機會當選 AT

特殊小役成立時會獲得 10~30 コレ，且會抽選鬼之島挑戰與回眸時刻。到達 222.444 コレ

則右下角會出現特效後有機會移行修羅模式，綠色則移行濃厚，紅色為真前兆濃厚，紫色或彩色

則為真前兆且 AT 中 TABLE 優遇。111.333.555 コレ時出現特效的話則移行修羅模式濃厚

通常時有模式，模式 A 最大天井 6 週期、模式 B 天井 3 週期、天國模式天井 1 週期

哪個模式中的第一週期規定點數最大為 222 コレ。前次模式 B 則次回較容易選擇模式 B 以上

如果連續兩次 5 週期以上才當選 AT 時則次回選擇模式 B 以上濃厚

修羅模式



週期到達時移行的前兆演出，武將參戰時

背景顏色會依序上升，到最後的連續演出時

如果維持白色或是到達紅色以上時則開獎濃厚

到達彩色則 AT 中 TABLE 抽選會有優遇

最後的連續演出「合戰」勝利則當選 AT

特殊場景



驚奇場景



王座場景

通常場景每增加 40 コレ則會依照春夏秋冬的順序來移動，如果 40 コレ以外時移動則會示唆模式

移行特殊場景的驚奇場景時為 2 週期內當選 AT 濃厚，王座場景為該週期當選 AT 濃厚

青再變換系統





青再成立時會增加左下角青再點數 1 點，到達規定點數(最大 30 點)時會發動青再變換系統

發動中 10G 間抽到青再時會變換成特殊小役，變成什麼小役會顯示在畫面上

變換系統除了 ENDING 與最終決戰以外都有機會發動，所以何時發動也很重要

鬼之島挑戰







姐姐鬼　　妹妹鬼

通常時特殊小役會抽選突入的 5G コレ點數特化區間，每轉+10 コレ以上，小役則 20 コレ以上

必須要注意追加點數時的演出會示唆剩餘週期數。特殊小役時獲得 50 コレ以上且抽選獲得

武將轉蛋券，這轉蛋券在突入 AT 時會使武將參戰後讓 AT 的抽選有利。獲得的枚數量會在

畫面左下角的摩艾石像的顏色來示唆，如果持有五張轉蛋券後又獲得轉蛋券則當下直擊 AT 濃厚

出現妹妹鬼時要注意，只要小役連線(小役確率 1/2.7)就會獲得轉蛋券所以是大好機!

特殊高確率模式







兔跳驚奇模式示唆　　貓叫驚奇模式示唆　　狗叫驚奇模式示唆

通常時有三種的特殊高確率模式會一直持續到當選 AT 為止，畫面上不會明確告知

各模式有恩惠，兔跳驚奇模式中較易抽選回眸時刻，貓叫驚奇模式則規定週期點數最大 222

狗叫驚奇模式為每轉都會抽選降低規定週期數。每消化 50G 出現的卷物演出會示唆滯在的模式

如果出現的不是卷物而是小家康演出的話則會示唆次回模式，如果舉手則為次回天國模式

如果唱歌的話則次回天國+該週期當選 AT 濃厚

回眸時刻




為成功期待度 50%的 CZ，10G 間依照成立小役抽選成功，信長轉過頭來的話則當選 AT

小役成立時為好機，強特殊小役成立時為成功濃厚

天魔覺醒挑戰





回眸時刻失敗時的一部分突入的上位 CZ，10G 間抽選上位 AT，成功率：銅鐘 10%、青再 25%

特殊小役 100%，合算 CZ 期待度約 65%，失敗的話也會突入一般的 AT

AT 介紹

時幻城 RUSH






純增 3 枚/G 的差枚數管理型 AT，第一關初期 100 枚，第二關後會從上乘演出抽選(最低 100 枚)

繼續延續傳統一樣是繼續率 TABLE 管理，枚數歸零時會突入祕寶武鬪會來演出是否繼續

繼續率 TABLE 全部有 12 種，每一關開始時的圖片會示唆是哪個 TABLE，左下角的數字顏色

會示唆該關的繼續率，藍色無示唆、綠色 50%以上、紅色 80%以上。第六關消化後的繼續演出

會變成最終決戰，勝利則突入上位 AT，所以一般 AT 中目標為到達第六關。AT 中特殊小役會抽選

上乘差枚數、時幻城任務、上乘特化區間。時幻城任務在消化規定轉數時也有機會突入，每消化

50G 時有機會突入，最大規定轉數 200G，如果 AT 突入一開始的 X??猜到銅鐘連線則第一次

的規定轉數會有抽選優遇，最大也會變 150G。AT 中發生切入演出時抓到 7 連線則獲得繼續庫存

時幻城任務



AT 中突入的 2G CZ，會依照成立小役抽選成功，成功時會獲得武將參戰

小役成立時為好機，特殊小役為成功濃厚且會抽選上乘差枚數跟武將參戰的轉數追加

對戰對手也很重要，上圖左邊三個越右邊的期待度越高。對決勝利時 50%會發生連戰(對決楊貴妃勝利時則發生濃厚)，發生連戰後會一直持續到對戰敗北為止

武將參戰轉蛋



通常時與時幻城任務中獲得轉蛋券時 AT 中會讓武將參戰，參戰中差枚數會停止減少

且會依照武將種類有其恩惠，複數人則恩惠會同時發動，參戰轉數為 10.20.30G，如果是閃卡則為 20G 以上，抽到同一武將則追加轉數。參戰中純增會降到 0.5 枚/G(上位 AT 中不變)

以下列出各武將的性能：ジョゼフィーヌ…特殊小役時上乘濃厚、陸遜…青再時上乘濃厚、

劉備…為 7 連線高確率狀態(確率 1/20)、足利義滿…銅鐘時上乘濃厚且純增上升到 7.7 枚/G

西鄉隆盛…當選上乘時枚數變兩倍、ノストラダムス…當選上乘時追加一位數

卑弥呼…秘寶舞闘會中抽到特殊小役則繼續濃厚，如果是閃卡時則沒有特殊小役也會繼續

機器貓驅動



為 10G 的上乘特化區間，7 連線確率會上升到 1/9.9，有機會獲得複數個繼續庫存

特殊小役成立時上乘差枚數濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：http://slotto.com.tw

驚奇夢幻斬





起動桿、押分鍵、停止鍵全部都會發生上乘的特化區間，最低上乘 20 次，我方角色出現會示唆保證次數(最上<秀吉<家康<光秀)，結算畫面中按下 PUSH 鍵時燈顏色會示唆設定

白色無示唆、藍色為好機、綠色為設定 2 以上、紅色為設定 4 以上、彩色為設定 6 濃厚

此特化區間中消化的越快則越容易出現設定示唆，所以建議快速消化

3 人的收藏





為 4G 的最強上乘特化區間，每轉都會上乘差枚數且枚數一定會 x3.x9.x27 倍其一

逆轉的轉輪越多個乘的倍數越高，第 5G 的結算畫面抽到特殊小役的話則追加 1SET 4G 確定!

青再連線也有約 25%的機會繼續

祕寶武鬪會







AT 差枚數歸零時突入，為 8G 的繼續對決，會依照該關的繼續率抽選繼續

對戰對手是我方角色時為大好機，敵人的話則為危機。對戰中特殊小役會抽選置換成勝利強特殊小役則勝利濃厚。勝利時第 9G 會發生大勝利挑戰(復活演出時沒有)，此時抽到小役的話會升格成大勝利，之後的祕寶懲罰會升格成コレ丸搜身以上

祕寶懲罰



上乘



コレ丸搜身



轉蛋之夢


天魔一閃

為決定報酬的演出，會影響下一關的初期枚數，上乘為 100 或 150 枚。コレ丸搜身為連打上乘最低保證 150 枚。轉蛋之夢為 100 枚上乘 LOOP，最低保證 300 枚。天魔一閃為上乘三次 100 或 350 枚，所以就是 300~1050 枚，抽到特殊小役必定上乘 1050 枚

標題是超祕寶懲罰的話則上乘 500 枚以上濃厚

最終決戰





AT 消化 6 關後、ENDING 後、上位 AT 結束後突入的 9G CZ，勝利期待度約 50%

會依照小役抽選勝利，特殊小役為勝利濃厚。勝利時會經由祕寶懲罰後突入上位 AT

勝利時第 9G 的大勝利挑戰成功的話則祕寶懲罰一定為天魔一閃

最終決戰敗北的話會轉落通常但是必定為天國模式，且青再變換系統發動一定為 5 點以內

時幻城 RUSH 夢幻迴廊





初期差枚數 300 枚以上，純增 7.7 枚/G 的上位 AT，各種性能也會上升，上乘率上升到 1/35.9

因為銅鐘會全押順指示所以時幻城任務成功率會上升到 63%且初回勝利時連戰發生率會變 66%

且武將參戰時純增不會降低所以實質等於上乘轉數

經由最終決戰的上位 AT 的第一次消化 30G 時一定會發生時幻城任務。枚數歸零時突入最終決戰

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/363.6	1/350.4	1/329.8	1/289.4	1/268.5	1/252.2
出玉率	97.9%	99.1%	100.9%	106.0%	110.1%	114.9%

小役確率

小役	RP	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻	SR 役
確率	1/9.6	1/69.6	1/89.9	1/297.9	1/448.9	1/569.9	1/16384

青再規定次數抽選

首先會抽選規定的青再次數，以下次數以外也是會有低機率抽選

最終決戰失敗後的第一次規定次數一定為 5 次

RP 次數	5	10	15	20	25	30
分配比例	5	33	5	33	5	19

到達規定次數後會抽選變換的小役種類（以下為設定 1 的機率）

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻
分配比例	48	40	10	1	1

以上抽選完會再以 25%抽選升格成右邊一個小役

通常時模式與コレ數的抽選

通常時有三個模式，第 2.4.5 週期時為好機

模式 A 天井 6 週期、模式 B 天井 3 週期、天國模式天井 1 週期

接著會抽選每週期的的コレ數

コレ數	111	222	333	444	555	666
分配比例	1.1	19.9	17.2	25	18.4	18.4

設定變更與 AT 結束後第一週期規定コレ數最大 222

前一週期抽到 555 以上時則次回規定定コレ數最大 222

前一次模式 B 以上時則次回 50%抽選天國 B 以上

連續兩次都 5 週期以上才當選 AT 的話則次回模式 B 以上濃厚

最終決戰失敗後為天國模式濃厚

通常時鬼之島挑戰與 CZ 的抽選

會依照滯在狀態與是否為兔跳驚奇模式來抽選

非兔跳驚奇模式時

狀態	小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻
通常	鬼之島	37.1	3.1	43.8	92.2	84.8
	CZ	0.4	0.8	3.1	7.8	15.2
高確	鬼之島	64.1	40.2	79.3	84.8	33.6
	CZ	0.4	10.2	6.25	15.2	66.4

兔跳驚奇模式時

狀態	小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻
通常	鬼之島	36.3	2.7	35.2	50	
	CZ	3.1	10.2	25	50	100
高確	鬼之島	58.2	33.2	50		
	CZ	12.5	25	50	100	100

鬼之島挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選上乘的コレ數，以下列出最少加多少

小役	不中	RP/銅鐘	弱櫻/西瓜	弱機會牌	強櫻/強機會牌
最低上乘	10	20	50	100	200

以下小役成立時會抽選轉蛋券，累積六張則當選 AT 濃厚

小役	弱櫻/西瓜	弱機會牌	強櫻/強機會牌
當選率	25	33	100

鬼之島挑戰當選時的 5%會抽選妹妹鬼版本，小役成立時一定獲得轉蛋券

CZ 回眸時刻中的抽選

會依照成立小役抽選 AT，最後一轉成立 RP 與特殊小役則 100%當選

小役	RP/銅鐘	弱櫻/西瓜	弱機會牌	強櫻/強機會牌/SR 役
當選率	10	33	50	100

CZ 天魔覺醒挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選上位 AT+天魔一閃

小役	/銅鐘	RP	特殊小役
當選率	10	25	100

AT 中 TABLE 種類的選擇率以及各關繼續率的抽選

編號	名稱	選擇率	第一關	第二關	第三關	第四關	第五關	第六關
1	波乱	30.8	10%	80%	10%	80%	50%	最終決戰
2	大波乱	15.3	80%	10%	80%	10%	50%	
3	追い込み	9.1	50%	10%	50%	80%	80%	
4	怒涛	14.2	80%	10%	50%	50%	80%	
5	成り上がり	4.3	10%	50%	80%	80%	80%	
6	神成り上がり	4.4	!	★	★	★	★	
7	先手	5.8	80%	80%	50%	50%	50%	
8	超先手	5.8	80%	80%	80%	50%	50%	
9	超成り上がり	2.9	50%	50%	50%	80%	80%	
10	安定	4.3	50%	50%	50%	50%	50%	
11	超安定	2.1	80%	80%	80%	80%	80%	
12	ED 確定	1	★	★	★	★	★	

上表!為繼續率極低，星星為繼續濃厚

連續選擇 TABLE 編號 6 以下到達規定次數時則次回一定選擇 TABLE7 以上

請注意有利區間重置時會重新抽選

規定次數	2	4	6	8	10	12
分配比例	20.3	20.3	20.3	20.3	9.4	9.4

到達規定次數時的選擇 TABLE 比例如下

編號	7	8	9	10	11	12
分配比例	20.3	20.3	9.8	30	9.8	9.8

AT 中特殊小役的抽選

以下小役會抽選直上乘以及任務以上

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強櫻/強機會牌/SR 役
上乘枚數	10	15	37	100
任務以上	25	20	50	100

當選上乘時的上乘枚數如下表

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻	SR 役
上乘枚	10~200	50~500	20~200	20~500	30~1050	200~1050

當選任務以上時的分配比例，特化區間有三種分配比例不明

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻	SR 役
時幻城任務	99.2	98.8	91.4	94.5	89.1	
特化區間	0.8	1.2	8.6	5.5	10.9	100

AT 中最大規定轉數抽選

此最大規定轉數到達時會強制當選時幻城任務

AT 突入時的 X??猜中押順時則初回不會選擇 200G

規定轉數	30G	50G	100G	150G	200G
初回	19.9	17.6	37.5	12.5	12.5
第二次之後	4.7	9.8	19.5	27.3	38.7

時幻城任務中的抽選

當選時會抽選對戰對手，ORE MORE 中楊貴妃不會連續出現兩次

轉蛋券連續三次出現ジョゼフィーヌ時則次回對手為小野小町濃厚(且敗北時則次回也是)

對戰對手	楊貴妃	クレオパトラ	小野小町
分配比例	57.8	39.8	2.4

消化中會依照成立小役抽選勝利，特殊小役則一定勝利

對戰對手	楊貴妃	クレオパトラ	小野小町
其他小役	3	10	33
銅鐘	12.5	50	100
RP	55	100	100

勝利時會抽選 ONE MORE：楊貴妃 100%，其他兩位 50%(設定變更後首次 AT 為 63%)

武將參戰系統的抽選

時幻城任務對決勝利時會依照對手抽選參戰的武將，消化轉蛋券也是

參戰武將	武將性能	楊貴妃/クレオパトラ 消化轉蛋券	小野小町
ジョゼフィーヌ	特殊小役上乘濃厚	41.5	
陸遜	RP 上乘濃厚	16.4	33.6
足利義滿	銅鐘上乘濃厚	2.3	16.8
西鄉隆盛	上乘時變兩倍	25.0	16.4
劉備	紅 7 連線確率變 1/20	12.5	16.8
ノストラダムス	上乘時變十倍	2.3	16.4

3 人的收藏中的抽選

每一轉會依照成立小役抽選初期枚數以及乘上的倍數

	初期枚數				乘倍數		
小役	20	30	50	100	3	9	27
其他小役	90.3	8.9	0.4	0.4	50	46.1	3.9
RP		90.2	9.8		56.6	33.6	9.8
弱特殊小役			50	50	33.6	33.2	33.2
強特殊小役			25	75		50	50

總上乘枚數告知畫面中會依照成立小役抽選再度突入

小役	其他小役	RP	特殊小役
當選率	1	25	100

最終決戰中的抽選

最終決戰中會依照成立小役抽選勝利，弱機會牌/強機會牌/強櫻/SR 役 100%勝利

小役	其他小役	RP	弱櫻/西瓜
當選率	4	20	40

天魔一閃中的抽選

會依照設定抽選上乘枚數

設定	1	2	3	4	5	6
300 枚	40.2	39.5	37.8	29.5	24.7	20.2
550 枚	14.8	13.7	12.8	9.5	7.9	6.5
800 枚	9.8	9.9	9.2	7.3	6.2	5.1
1050 枚	35.2	36.9	40.2	53.7	61.2	68.2

AT 結束畫面示唆



奇數設定期待度上升



偶數設定期待度上升



高設定期待度上升



高設定期待度大上升



設定 2 以上濃厚



設定 4 以上濃厚



設定 6 濃厚

ALICE 獎盃示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	四葉草紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

AT 中每關開始畫面示唆

<table>
<tr><td>

TABLE12+設定 2 以上濃厚</td><td>

TABLE12+設定 4 以上濃厚</td></tr>
<tr><td>

TABLE12+設定 5 以上濃厚</td><td>

TABLE12+設定 6 濃厚</td></tr>
</table>

AT 中 7 連線時的連線方式示唆



夢幻斬 WONDER 結束畫面示唆

結束畫面時按下 PUSH 鍵後燈光顏色會示唆設定，越快將演出按完則越有機會出現較好的

燈光顏色	白色	藍色	綠色	紅色	彩色
示唆內容	無示唆	2 以上期待高	設定 2 以上	設定 4 以上	設定 6 濃厚

獲得枚數顯示示唆

出現 222 枚突破!!：設定 2 以上濃厚

出現 246 枚突破!!：設定 246 濃厚

出現 456 枚突破!!：設定 4 以上濃厚

出現 573 枚突破!!：設定 6 濃厚

出現 666 枚突破!!：設定 6 濃厚